

Y-Share

Spécification Fonctionnelle

Introduction

Objet du document

Ce document décrit les spécifications fonctionnelles nécessaires à la réalisation et à la mise en œuvre de l'application web (avec possibilité d'évolution sur mobiles).

Contexte

Besoin

Dans le cadre de l'événement "La Nuit de l'Info", ce projet concernera la réalisation d'une solution Y-commerce. Ce concept est désormais repris pour notre projet d'informatique appliquée.

Projet

Dans le cadre du Y-commerce, et afin de mettre en avant le consommateur par rapport au produit, Y-Share permet à l'utilisateur de donner une dimension sociale à sa consommation. En effet, Y-Share liera étroitement sa recherche de produit avec des événements proposés par d'autres particuliers ou commerces.

Au lieu de proposer simplement les lieux correspondant à votre recherche (pff, trop facile) T-Share intègre une dimension sociale, en ne vous proposant que les lieux dans lesquels il se passe un événement !

Offres promotionnelles, propositions de sorties avec d'autres utilisateurs, dons ou ventes par des particuliers, vous pouvez même offrir ou vous faire offrir un café !

Faites bouger votre entourage et vos amis !

Partagez ! YES WE SHARE !

Délais

Aucune date exacte n'a pour le moment été divulguée. Un workflow daté est disponible sur un diagramme de type Gantt.

Détails

Ce document est à prendre au sérieux. Non, sans déconner. Vraiment.

Site

Charte Graphique

couleurs vives, arcs en ciels, page perso années 2000 de fan de chatons.

Structure des pages

Toutes les pages sont constituées de quatre éléments : (non pas eau/air/feu/terre ...)

Header

Élément positionné en haut de la page et contenant le logo.

(nan nan c'est pas celui de la gaypride !)

Menu

Le menu contient les liens vers les différentes page du site. (un menu quoi)

Contenu

Le contenu varie selon la page sur laquelle l'utilisateur se trouve. (ce serait bête sinon ...)

Footer

Le footer contient :

- Le plan du site
- Un lien vers la FAQ
- Les liens vers les réseaux sociaux
- Le copyright

Application mobile

Charte Graphique

couleurs vives, arcs en ciels, lepreuchaun ecrasés et petits poneys.

Structure des vues

Header

bandeau contenant les boutons d'ajout et de recherche

Contenu

varie selon le contexte (j'ai vraiment besoin de le dire ?)

Menu

permet de naviguer dans l'application (ça aussi ...)

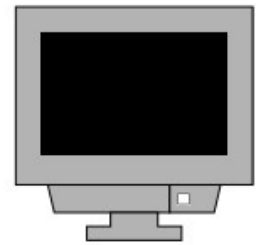
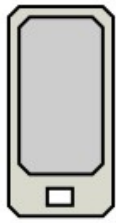
WebService

Les besoins au niveau de données étant les mêmes pour l'application mobile et pour le site web,
un Webservice fera la liaison entre les interfaces et la base de données.

Application

Site

Web service



Base de données

