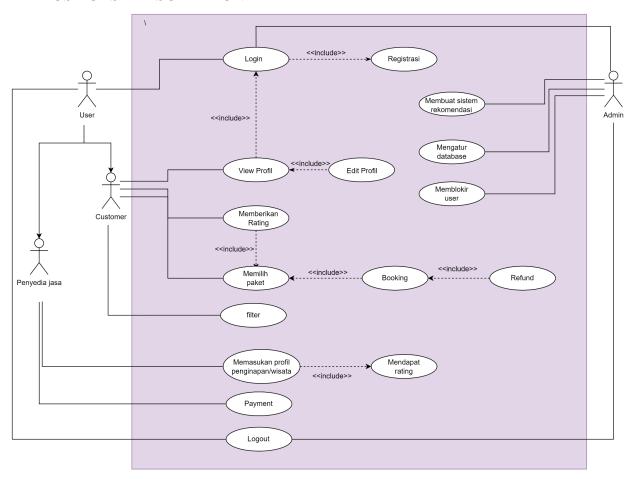
#### **USE CASE DESCRIPTION**



# 1. Use Case Registrasi

Uses Case	Registrasi
Author	Kelompok 7 KitaGO
Modification/date	15 Maret 2022
Purpose	Menjelaskan bagaimana pengguna melakukan registrasi akun

Overview	Pengguna diharapkan memiliki akun sebelum mengakses fitur apapun yang ada di aplikasi KitaGO ini. Pengguna akan diminta untuk melakukan login ketika pertama kali menggunakan fitur apapun yang ada dalam aplikasi KitaGO. Apabila pengguna belum memiliki akun makan pengguna dapat menekan tombol "sign in" lalu mengisi data diri yang diperlukan. Pengguna juga bisa memilih cara untuk melakukan registrasi akun melalui 3 cara, yaitu dengan akun google, akun facebook, atau akun KitaGO.	
Actor	User	
Pre-Condition	User memiliki jaringan internet	
Post-Condition	Pengguna dapat dengan bebas menggunakan fitur dalam aplikasi	
Normal Flow of Event	Actor Action System Actions	
	User mengakses KitaGO melalui browser	System Actions
		2. User mengakses fitur untuk pertama kali
	3. User melakukan registrasi akun	
		4. User terdaftar sebagai pengguna baru
Alternative Flow of Event	Step 2. System akan mengenerate user pada halaman login	
<b>Exceptional Flow Events</b>	Sistem akan mati sebelum step ke 4, sehingga user dapat keluar dari aplikasi	

## 2. Use Case Login

Uses Case	Login	
Author	Kelompok 7 KitaGO	
Modification/date	15 Maret 2022	
Purpose	Menjelaskan bagaimana penggu	ına melakukan login akun
Overview	Setelah pengguna memiliki aku login untuk mengakses fitur-fitu	ın, maka pengguna akan diminta ır pada aplikasi KitaGO
Actor	User dan Admin	
Pre-Condition	<ul> <li>User dan Admin mengakses KitaGO melalui browser</li> <li>User dan Admin memiliki jaringan internet</li> <li>User dan Admin telah melakukan registrasi akun</li> </ul>	
Post-Condition	User dan Admin dapat dengan bebas menggunakan fitur dalam aplikasi	
Normal Flow of Event	Actor Action  1. User dan Admin membuka aplikasi KitaGO  3. User dan Admin melakukan login	System Actions  2. User dan Admin mengakses fitur  4. User dan Admin bebas

		menggunakan aplikasi
Alternative Flow of Event	Step 2. System akan mengenera	te user pada halaman login
<b>Exceptional Flow Events</b>	Sistem akan mati sebelum step dari aplikasi	ke 4, sehingga user dapat keluar

#### 3. Use Case Memilih Paket

Uses Case	Memilih Paket
Author	Kelompok 7 KitaGO
Modification/date	15 Maret 2022
Purpose	Menjelaskan bagaimana pengguna memilih paket perjalanan yang ada di aplikasi KitaGO dengan menekan fitur memilih destinasi atau paket yang ada di halaman awal atau bisa juga sesuai dengan kategori yang diinginkan
Overview	Customer bisa memilih destinasi wisata sesuai dengan paket yang tersedia
Actor	Customer
Pre-Condition	<ul><li>Customer memiliki jaringan internet</li><li>Customer telah login</li></ul>
Post-Condition	Pengguna dapat dengan bebas memilih paket wisata yang diinginkan

Normal Flow of Event	Actor Action	System Actions
	User login sebagai     Customer KitaGO	2. User mengakses fitur memilih paket wisata
Alternative Flow of Event	Step 2. System akan memberikan rekomendasi game berdasarkan kategori yang dipilih	
Exceptional Flow Events	Sistem akan mati sebelum step ke 2, sehingga user dapat keluar dari aplikasi	

## 4. Use Case Booking

Uses Case	Booking
Author	Kelompok 7 KitaGO
Modification/date	15 Maret 2022
Purpose	Menjelaskan bagaimana pengguna melakukan booking paket wisata
Overview	Pengguna (customer) melakukan booking paket setelah mereka memutuskan untuk memilih paket apa dan telah membaca deskripsi serta rule
Actor	Customer
Pre-Condition	<ul><li>User memiliki jaringan internet</li><li>User telah login</li></ul>

Post-Condition	Pengguna mendapat bukti pembayaran yang sah yang dapat diprint sebagai tanda bukti telah melakukan pembayaran untuk setiap tmpt wisata	
Normal Flow of Event	Actor Action  1. User login sebagai customer aplikasi KitaGO  2. User mengakses fitur memilih paket wisata  3. User melakukan booking	System Actions  4. Sistem menampilkan bukti pembayaran
Alternative Flow of Event		
<b>Exceptional Flow Events</b>	Sistem akan mati sebelum step dari aplikasi	ke 4, sehingga user dapat keluar

### 5. Use Case Memberikan Rating

Uses Case	Memberikan rating
Author	Kelompok 7 KitaGO
Modification/date	15 Maret 2022
Purpose	Menjelaskan bagaimana customer memberikan rating terhadap destinasi wisata yang dipilih

Overview	Pengguna memberikan rating yang telah dipilih	atau penilaian terhadap paket
Actor	customer	
Pre-Condition	<ul><li>User memiliki jaringan i</li><li>User telah login</li><li>User telah memilih pake</li></ul>	
Post-Condition	Pengguna dapat memberikan wisata sesuai dengan paket yang	penilaian setelah merasakan g dipilih
Normal Flow of Event		
	Actor Action  1. User login sebagai customer aplikasi KitaGO	System Actions
	User mengakses fitur     memilih paket berdasarkan     kategori	
	3. User melakukan booking	
		4. Sistem memberikan bukti pembayaran
	5. User memberi rating atau penilaian setelah pergi wisata	
		6. Sistem menyimpan rating dan penilaian
Alternative Flow of Event	-	
<b>Exceptional Flow Events</b>	Sistem akan mati sebelum step dari aplikasi	ke 6, sehingga user dapat keluar

#### 6. Use Case View Profile

Uses Case	View Profile		
Author	Kelompok 7 KitaGO		
Modification/date	15 Maret 2022		
Purpose	Menjelaskan bagaimana pengguna dapat menggunakan fitur view profile		
Overview	User dapat melihat profilenya		
Actor	Customer	Customer	
Pre-Condition	<ul><li> User memiliki jaringan internet</li><li> User telah login</li></ul>		
Post-Condition	Pengguna dapat melihat profilenya sendiri		
Normal Flow of Event	Actor Action  1.User login sebagai player aplikasi KitaGO	System Actions	
		2. User mengakses fitur "view profile"	
Alternative Flow of Event	-		
<b>Exceptional Flow Events</b>	Sistem akan mati sebelum step ke 2, sehingga user dapat keluar dari aplikasi		

### 7. Refund

Uses Case	Refund
Author	Kelompok 7 KitaGO
Modification/date	15 Maret 2022
Purpose	Menjelaskan bagaimana Customer dapat melakukan refund apabila terjadi ketidaksesuaian atau pembatalan
Overview	Customer dapat melakukan refund untuk meminta pengembalian dana apabila terjadi sesuatu hal atau pembatalan oleh pihak pengguna sesuai dengan ketentuan dan syarat yang berlaku
Actor	Customer
Pre-Condition	<ul> <li>Customer memiliki jaringan internet</li> <li>Customer telah login</li> <li>Customer telah booking paket wisata</li> </ul>
Post-Condition	Customer mendapat uangnya kembali
Normal Flow of Event	
Actor Action	<ol> <li>Developer membuat gamenya sendiri</li> <li>Player mendownload game tersebut</li> </ol>
System Actions	2. Developer mengakses fitur mengupload game

	4. Sistem menunjukan hasil penilaian dan memasukkannya pada ranking
Alternative Flow of Event	
<b>Exceptional Flow Events</b>	Sistem akan mati sebelum step ke-4, sehingga user dapat keluar dari aplikasi

## 8. Use Case Mendapat Rating

Uses Case	Mendapat Rating	
Author	Kelompok 7 KitaGO	
Modification/date	15 Maret 2022	
Purpose	Menjelaskan bagaimana penyedia jasa mendapatkan rating	
Overview	Penyedia jasa menadapatkan rating atas tempat wisata dari customer yang telah melakukan perjalanan di tempat wisata yang mereka tawarkan	
Actor	Penyedia Jasa	
Pre-Condition	<ul> <li>Penyedia Jasa memiliki jaringan internet</li> <li>Penyedia Jasa telah login</li> <li>Penyedia Jasa telah mendaftarkan wisata/penginapannya</li> </ul>	
Post-Condition	Penyedia Jasa akan mendapatkan rating dan bisa masuk kedalam sistem rekomendasi destinasi t	

Normal Flow of Event		
	Actor Action	System Actions
	1. Penyedia Jasa login aplikasi KitaGO	
		2. Jasa masuk ke sistem
	3. Penyedia Jasa mendapat rating	
Alternative Flow of Event	-	
<b>Exceptional Flow Events</b>	Sistem akan mati sebelum step ke-3, sehingga user dapat keluar dari aplikasi	

## 9. Use Case Payment

Uses Case	Payment	
Author	Kelompok 7 KitaGO	
Modification/date	15 Maret 2022	
Purpose	Menjelaskan bagaimana penyedia jasa mendapatkan pembayarannya atas jasa yang diberikan	
Overview	Sistem pembayaran kepada pihak jasa	
Actor	Penyedia Jasa	

Pre-Condition  Post-Condition	<ul> <li>Penyedia Jasa memiliki jaringan internet</li> <li>Penyedia Jasa telah login</li> <li>Penyedia Jasa telah mendaftarkan wisata/penginapannya</li> </ul> Penyedia jasa mendapatkan pembayaran bagi hasil dengan	
	pihak KitaGO	
Normal Flow of Event	Actor Action  1. Penyedia Jasa telah	System Actions
	terdaftar  2. Penyedia Jasa menginputkan deskripsi dll perihal wisata/penginapan yang ditawarkan	
		3. Produk penyedia jasa masuk ke dalam sistem
	4. Customer booking	
		5. Sistem memberikan tagihan pembayaran
		6. Penyedia Jasa akan mendapatkan pembayaran bagi hasil dengan pihak KitaGO
Alternative Flow of Event	-	
<b>Exceptional Flow Events</b>	Sistem akan mati sebelum step ke-6, sehingga user dapat keluar dari aplikasi	

# 10. Use Case Memasukan Profile Penginapan/Wisata

Uses Case	Memasukan Profile Penginap	oan/Wisata
Author	Kelompok 7 KitaGO	
Modification/date	15 Maret 2022	
Purpose	Menjelaskan bagaimana Penyedia Jasa memasukan deskripsi tentang penginapan dan wisata yang dimiliki	
Overview	Penyedia jasa memasukan deskripsi lengkap tentang penginapan atau wisata yang dimiliki untuk dimasukan	
Actor	Penyedia Jasa	
Pre-Condition	<ul> <li>Penyedia Jasa memiliki jaringan internet</li> <li>Penyedia Jasa telah login</li> </ul>	
Post-Condition	Penyedia Jasa telah mendaftarkan wisata/penginapannya	
Normal Flow of Event	Actor Action  1. Penyedia Jasa telah terdaftar  2. Penyedia Jasa menginputkan deskripsi dll perihal wisata/penginapan yang ditawarkan	3. Produk penyedia jasa masuk ke dalam sistem

Alternative Flow of Event	
<b>Exceptional Flow Events</b>	Sistem akan mati sebelum step ke-5, sehingga user dapat keluar dari aplikasi