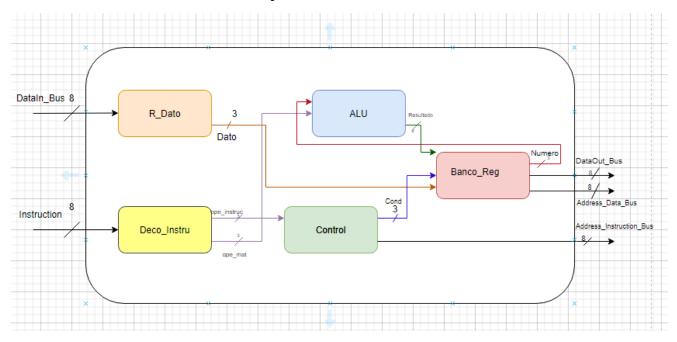
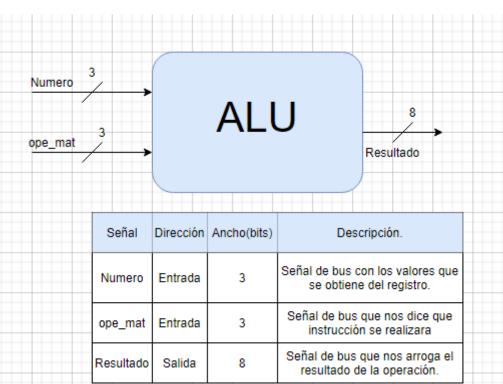
Caja blanca







Descripción

Número es la encargada de tomar un valor que estará almacenado en el registro, al cual se le va a realizar una de las operaciones aritméticas.

ope_mat es el encargado de decir que operación aritmética se va a realizar

Resultado es la señal de bus que mostrara el resultado de la operación aritmética.

Sel_Dato 3 Datain Bus Dato Señal Dirección Ancho(bits) Descripcion Señal de entrada DataIn_Bus entrada de bus de datos señal de salida que registra el dato de Dato salida 3 la operación el cual

Selector de dato

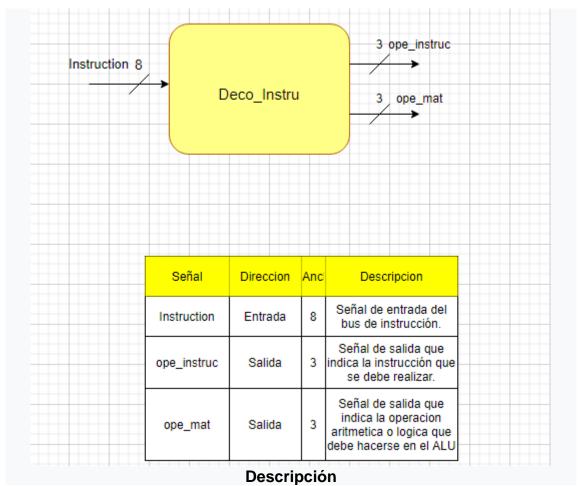
Descripción

selector de datos: es una memoria permite guardar valores a utilizar y acceder a valores muy utilizados, generalmente en las operaciones matemáticas.

Dato Inicial: es la señal de entrada del bus utilizada para dar los valores a utilizar en las operaciones matemáticas.

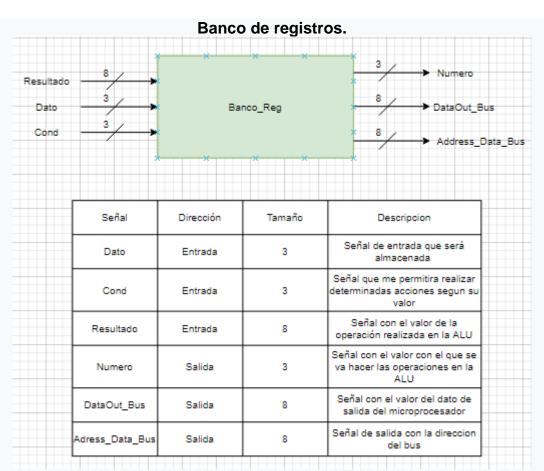
Dato: la señal de salida que registra el valor que será utilizado en la operación.

Decodificador de instrucción.



El decodificador de instrucciones toma cada instrucción binaria en el orden en el que aparece en la memoria y la decodifica. Quiere decir toma el código binario de cada instrucción y la traduce.

- Instruction es la señal codificada en binario para dar instrucciones.
- ope_instruction es la señal decodificada para cada instrucción.
- ope_mat es la señal decodificada para realizar cada operación aritmética y lógica.

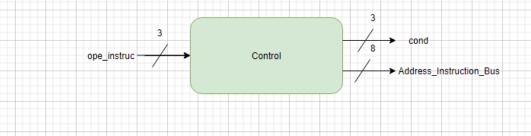


Descripción

Descripción funcional.

Este bloque contiene 8 registros que nos permitiran almacenar todos los datos que serán utilizados en mi microprocesador.





Señal	Dirección	Ancho(bits)	Descripción.
ope_instruc	Entrada	3	Es la señal intruction decodificada la cual nos dirá cual operación se realizará.
cond	Salida	3	Señal encargada de seleccionar los registros que se utilizarán.
Address_Instruction_Bus	Salida	8	Señal de bus que muestra la dirección de las instrucciones utilizadas.

Descripción

Es el encargado de decidir:

- ¿Cuál dato se va a seleccionar? ¿Cuál operación va a hacer la ALU? ¿Cuáles registros vamos a usar?