



Università degli Studi dell'Insubria
Dipartimento di Scienze Teoriche e Applicate

Programmazione Concorrente e Distribuita

Pattern observer

Luigi Lavazza
Dipartimento di Scienze Teoriche e Applicate
luigi.lavazza@uninsubria.it



Esercizio 1

- Si desidera realizzare un sistema client-server RMI in cui il client si comporta da observer e il server da observed.
- Il server ha un thread che si occupa dell'input e che ogni volta che riceve una stringa in ingresso la notifica al client.
- In pratica si tratta di riscrivere in ambito distribuito il programma visto a lezione in ambito locale.
- Suggerimenti:
 - ▶ Progettare il sistema usando UML
 - ▶ Prima di fare l'esercizio, scrivere i programmi visti nella lezione sul pattern observer, e riusarne il codice