

1. Uygulama → Clarify ADHD

- Kişinin sahip olduğu ADHD türüne görev özel fine tuning.
- Kişisel bilgilerin sorulması ve analizi (yaş cinsiyet)
- ADHD'nin bilimsel yönüne daha çok odaklanılmış.
- Bu uygulamayı kullanmak paralı ve yapay zeka ile destek ilk görünüşte bulunmuyor. Onun yerine gerçek profesyonellerden destek alınıyor. Community hub özelliği var.

2. Uygulama → BulletJournal

- ADHD teması çok ön planda bulunmuyor. Planlayıcı ve Habit Tracker konsepti ön planda.
- Chatbot ve yapay zeka öğeleri mevcut ancak bedava değil.
- Sanatsal öğeler minimumda ve daha çok basit bir interface bulunmakta.

3. Uygulama → Univi

- Özel karakter maskotu var. Sanat tasarımı Kurzgesagt YT kanalını andırıyor.
- Kişisel bilgilerin sorulması ve analizi (yaş cinsiyet)
- Soru-cevap ile ADHD profili analizi bulunuyor. (Hangi spektrumda olduğunu görmek için)
- Bilimsel yön en ön planda değil.
- Paralı full versiyonu ve bedava versiyonu mevcut.
- Dualingo benzeri günlük uygulamaya giriş streak'i mevcut. Puan sistemi var.
- Planlayıcı ve Habit Tracker var ancak yapay zeka ile entegre değil.
- ADHD ile mücadele için "2 Minute Rule" ve "Pomodoro" gibi psychoeducation hizmetleri var.
- Kullanıcı profili, puanlar, rozetler ve achievement'lar var.

Önemli Notlar

- Üzerinde çalıştığımız projede yapay zeka en ön planda olmalı.
- Bizim projemize en benzer uygulama Univi ancak bu uygulamada yapay zekanın en ön planda olmaması, yabancı kitleye hitap etmesi ve bir çok fonksiyonun paywall olması Univi uygulamasını Türkiye pazarında nispeten etkisiz kılıyor. Bundan dolayı bu uygulamadan daha etkili ve başarılı olmak için ADHD hakkında daha derin bir araştırma yapmalı, bedava fonksiyonları daha ön planda tutmalı ve Türkçe konuşucuları için daha kullanışlı hale getirmeliyiz.
- Uygulamamızda bulunacak sanat tasarımı ve eğlence faktörleri daha etkileyici olmalı. İlgi çekici animasyonlar ile desteklenebilir.
- İncelediğim uygulamalardan 1. ve 3. uygulamada kullanıcı ile etkileşimli fiziksel etkinlikler yer alıyor. Bir şeyi kabul etmek için ekrana tik işareti çizmek ve bir tuşa belirli bir süre basmak gibi. Bu gibi tactile fonksiyonların dikkat eksikliği

eken kullanıcılar ile uygulamanın arasındaki etkileşimi güçlendirmek olduğunu düşünüyorum. Benzeri bir prensibi kendi projemizde de barındırabiliriz.

- **Hedef kitle Türke konuşucuları olmalı. Gerek uygulamanın ismi gerek sunulan destekler açısından. (Yabancı dil seçeneęi düşünülebilir.)**
- **Proje öncelikle Android için hazırlanacak. İleride IOS ve akıllı saatler için özel versiyonlar düşünülebilir.**