

1. İlk kullanıcı kaydı yapma ekranı eklenmeli. Kullanıcı teşhisi ve sınıflandırma için anket konulmalı. *(Detaylar daha sonra.)*
2. Sesli girdi özelliği eklenmeli.
3. Kullanıcın girdiği görevler daha küçük parçalara yapay zeka ile ayrıştırılmalı.
4. Görevlere önem sırasına göre sınıflandırma verilebilmeli. **(High/Medium/Low)**
5. Görsel öğeler ön planda tutulmalı ve uzun yazılardan/açıklamalardan kaçınılmalı.
6. Görseller, resimler, “progress bar”, zamanlayıcılar, dikkat çekici şekiller ve diyagramlar ile kullanıcının gelişimi göz önünde tutulmalı.
7. Not baloncukları, galeriden yüklenebilen resimler ve kaydedilebilen sesler ile kullanıcı deneyimi zenginleştirilmeli. *(Detaylar daha sonra.)*
8. Oyunlaştırma fonksiyonları üzerinde çalışılacak. Örnek olarak günlük tamamlanan görevler başına ödüller verilebilir. *(3. sprint için) (Detaylar daha sonra.)*
9. Uygulamaya kişiselleştirme özellikleri eklenmeli. Farklı maskot modelleri ve arka plan renkleri, yazı fontları ve font büyüklüğü ile seçim özgürlüğü sağlanmalı.
10. Uygulama, kullanıcının yapamadığı görevlere karşı bağışlayıcı olmalı. *(Detaylar daha sonra.)*
11. Uygulama dili enerjik tonda olmalı.
12. Uygulama kullanıcının en aktif olduğu saat ve zaman dilimine göre bildirim gönderilmeli.