

ÜRÜN İSMİ

(örnek isimler)

FocusMate

NeuroBuddy

DayPal (Day + pal)

MindCompanion (Mind + Companion)

Odako

ÜRÜN AÇIKLAMASI

Odako, DEHB'na sahip bireylerin dikkat, zaman yönetimi ve motivasyon sorunlarına destek olmak amacıyla geliştirilmiş, yapay zeka destekli bir mobil uygulamadır.

Kullanıcılar her sabah uygulamaya günlük hedeflerini ve ruh hallerini doğal dille yazar veya konuşur. Odako uygulaması, YZ yardımıyla durum incelemesi yapar ve görevleri kişiye özel dikkat döngülerine göre planlar.

Gün içerisinde empati içeren mikro bildirimlerle kullanıcıyı motive eder, gün sonunda ise gelişimi yansıtan geri bildirimler sunar.

ÜRÜN ÖZELLİKLERİ

Özellik	Açıklama
Duygu Tabanlı Görev Planlama	Kullanıcının yazılı veya sesli girişinden ruh hali analiz edilir; dikkat seviyesine uygun şekilde görev blokları planlanır.
Görev Parçalama (Chunking)	Büyük görevler küçük, tamamlanabilir adımlara ayrılır. Özellikle odaklanma problemi yaşayan kullanıcılar için uygundur.
Empatik Mikro Bildirimler	Bildirimler sadece hatırlatma değil, motive edici ve kullanıcıya empatiyle yaklaşan içerikler sunar (örnek: "Sadece 5 dakika ile başla, harikasın!").
Sesli Girdi Desteği	Konuşarak gününü anlatan kullanıcılar için STT (speech-to-text) desteğiyle kolay kullanım.
Minimal ve Renk Kodlu Arayüz	Renklerle görev türü ayrımı, dikkat dağıtmayan sade ekranlar. DEHB dostu UX tasarımı.
Duygusal Gelişim Raporu	Günlük ruh hali ve görev tamamlama bilgilerine göre haftalık grafiklerle gelişim takibi.
Oyunlaştırma (Opsiyonel)	Günlük görev tamamlama → XP kazanımı, avatar özelleştirme, başarı rozetleri.
Offline Modu	İnternet olmadan da planlama ve görev takibi yapılabilir (veriler eşleşince senkronize olur).

HEDEF KİTLE

Uygulama, özellikle genç kullanıcılar, DEHB hastaları, öğrenciler, yeni mezunlar ve dijital ortamda dikkat kaybı yaşayan bireyler için kolay kullanılabilir bir kişisel asistan deneyimi sunar.

KULLANILACAK TEKNOLOJİLER

Katman	Teknoloji / Araç	Açıklama
Mobil	Flutter	Hem iOS hem Android desteği, tek kod tabanlı mobil uygulama
Backend	Firestore	Hafif, mobil uyumlu API yönetimi
Veri Tabanı	Firestore Realtime DB veya Cloud Firestore	Gerçek zamanlı veri eşleşmesi ve kolay yapılandırma
GenYZ	Gemini API + Langchain	Metin analizi, duygu sınıflandırması, görev önerme
Konuşma Tanıma (STT)	Google Speech-to-Text API	Kullanıcının sesli girdisinin metne dönüştürülmesi
Bildirim Sistemi	Firestore Cloud Messaging (FCM)	Kişiselleştirilmiş bildirimler için mobil uyumlu altyapı
Kullanıcı Oturumu / Authorization	Firestore Authentication	Giriş sistemi (e-posta, Google hesabı vb.)
Veri Görselleştirme	Recharts / Victory Native	Kullanıcının gelişim grafikleri
YZ Hafıza / Anlam Eşleme	ChromaDB (vektör tabanlı veri arama için)	Kullanıcının geçmiş verileriyle ilişkilendirme
Görüntü işleme (opsiyonel)	OpenCV	Kamera üzerinden dikkat analizi yapmak istenirse; ama MVP için gerekmez

- **Gemini:** Görev tanımlama, duygu tonu analizi, öneri oluşturma
- **Langchain:** YZ konuşmasını görev, hedef ve duyguya göre yapılandırma
- **OpenCV (opsiyonel):** Kameradan yüz analizi ile dikkat seviyesi
- **ChromaDB:** Kullanıcının geçmiş görevlerini ve duygularını ilişkilendirerek öneri üretme
- **STT:** Konuşma girdisi desteği
- **Firestore veya LocalStorage:** Verilerin düşük eforla saklanması

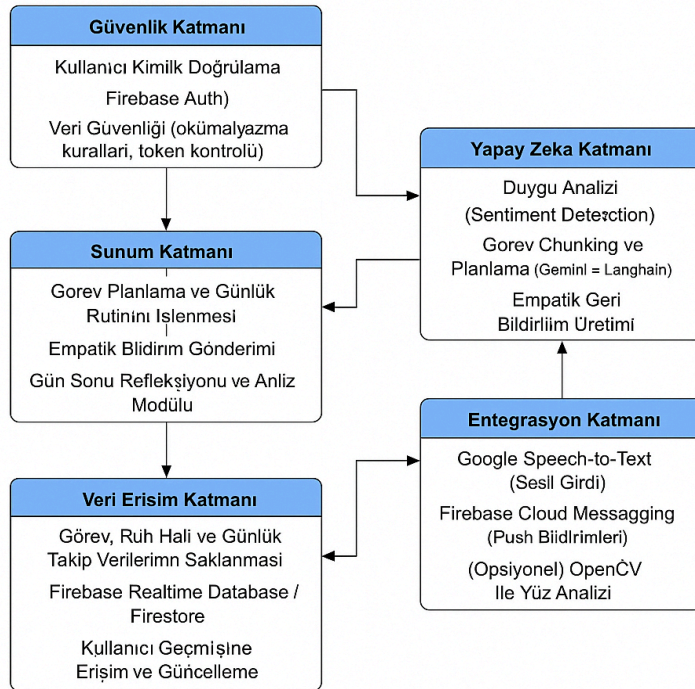
MİMARI SEÇİMİ VE GEREKÇELENDİRİLMESİ

Projemizde, DEHB (Dikkat Eksikliği ve Hiperaktivite Bozukluğu) olan bireylerin günlük planlamalarını yapay zeka desteğiyle kolaylaştırmayı hedefleyen bir mobil uygulama geliştiriyoruz. Uygulamanın kullanıcı arayüzü, yapay zeka karar mekanizması, veritabanı etkileşimleri ve bildirim

yönetimi gibi birçok bağımsız fakat birlikte çalışan modüle sahip olması nedeniyle, **katmanlı mimari (layered architecture)** tercih edilmiştir.

Gerekçe	Açıklama
Modülerlik	Uygulamanın farklı bileşenleri (mobil arayüz, yapay zeka, veritabanı, API vs.) ayrı katmanlarda çalışacağından, modüller bağımsız geliştirilebilir ve gerektiğinde kolayca değiştirilebilir.
Genişletilebilirlik	Yeni özellik (örneğin görev öneri algoritması, oyunlaştırma modülü) ekleneceğinde sistemin genel mimarisi bozulmaz, sadece ilgili katman genişletilir.
Takım içi görev dağılımı	Flutter geliştiricisi, backend geliştiricisi ve YZ geliştiricisi aynı anda farklı katmanlarda çalışabilir. Bu da ekip verimliliğini artırır.
Bakım ve test kolaylığı	Her katman ayrı ayrı test edilebilir. Hatalar daha hızlı tespit edilir.
Teknolojik esneklik	Uygulamanın mobil kısmı Flutter ile geliştirilirken, backend FastAPI, yapay zeka ise Gemini gibi modern LLM servisleriyle çalışabilir. Katmanlar arası sınırlar açık olduğundan teknoloji bağımlılığı minimumdur.
Mobil odaklılık ve gerçek zamanlılık	Firebase ile mobil kullanıcı verileri hızlıca eşitlenirken, bildirim sistemi ve oturum yönetimi doğrudan mobil cihazlarla senkronize çalışır. Bu yapı mobil uyumlu projeler için uygundur.

Mimari Yapının Katmanları



DEHB’li bireyler için günlük hayatın temel zorlukları:

Zorluk	Etkisi
Dikkat dağınıklığı	Görevleri tamamlama süresi uzar veya yarıda bırakılır
Zaman yönetimi güçlüğü	“Time blindness” – süreyi algılamakta zorluk
Başlangıç motivasyonu eksikliği	Harekete geçmede sıkıntı (“task initiation”)
Aşırı uyarana açıklık	Bildirimler, ekranlar dikkat çeler
Duygusal dalgalanma	Mod değişimlerine bağlı verim kaybı

YZ’I KULLANABİLECEĞİMİZ ALANLAR

A. Duygu & Görev Algılama Modülü

Amaç: Kullanıcının yazdığı veya konuştuğu cümlelerden ruh hali ve görev tipi tespit edilerek empatik planlama önerisi sunmak.

- **Duygu Analizi:** Metinden pozitif/negatif/stresli gibi duygu tonu çıkarılır. (*Gemini API*)
- **Görev Algılama:** Kullanıcının amacı ve görevi belirlenir. (*Langchain + NLP*)
- **Görev Sınıflandırma:** Görevler “yüksek odak”, “hafif iş” gibi gruplara ayrılır.
- **Empatik Yanıt:** YZ, kullanıcıya anlayışlı ve motive edici bir plan önerisi sunar.

B. Kişiyi Özel Günlük Planlayıcı

Amaç: Görevleri dikkat seviyesine göre parçalayarak zaman bloklarına yerleştirmek.

- **Chunking:** Büyük görevler küçük ve yapılabilir adımlara bölünür.
- **Zamanlama:** Görevler, dikkat seviyesine uygun saatlere yerleştirilir.
- **Mola Planlama:** Yıpranmaya karşı molalı yapı önerilir. (*20 dakikada 5 dk mola gibi*)
- **Kişisel Öneriler:** Önceki tercih ve performansa göre görev tipi önerilir.

C. Bildirim & Destek Sistemi

Amaç: Bildirimlerle kullanıcıyı yalnızca bilgilendirmek değil, duygusal destek sunmak.

- **Kişiselleştirilmiş Bildirimler:** Görev başı için motive edici, yumuşak veya eğlenceli mesajlar.
- **Geçmişe Dayalı Destek:** Önceki başarılar temel alınarak cesaretlendirici içerikler.
- (*Opsiyonel*) **Dikkat Kaybı Tespiti:** Yüz ifadesine göre mola önerisi. (*OpenCV - MVP dışı*)

D. Gün Sonu Refleksiyonu & İçgörü

Amaç: Gün sonunda kullanıcının duygu ve görev verilerine göre kısa özet ve öneri sunmak.

- **Gün Özeti:** Görev tamamlama durumu ve duygu geçmişi analiz edilir.
- **İçgörü ve Tavsiye:** YZ, performansa göre yapıcı önerilerde bulunur.
- **Duygu Grafiği:** Basit haftalık ruh hali değişimi grafiği. *(Opsiyonel olarak MVP'ye eklenebilir)*

ARAYÜZ TASARIMI

Tasarım İlkeleri:

Özellik	Açıklama
Basitlik	Bir ekranda sadece bir iş yapılmalı
Renk kodlama	Görev türlerine göre görsel ayrım
Minimal yazı	Kısa ve net cümlelerle yönlendirme
Görsel simgeler	Odak bozulmadan bilgi aktarımı
Mola ve teşvik ekranları	Başarı sonrası animasyon gibi olumlu pekiştirme

Projeye Eklenebilecek Özgün Fikirler (Bunlar sonraki aşamalar için)

- Sosyal Destek Modülü (Topluluk)
- Biyometrik Veri Entegrasyonu
- Zaman Takip ve Analiz
- Uyku ve Enerji Yönetimi
- Kişisel Başarı Günlüğü

Play Store'daki Benzer Uygulamalar

Uygulama Adı	Kullanıcı Yorumlarından Tespit Edilen Eksiklikler	
--------------	---	--

<p>Neurolist:YZ Planner for DEHB</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Karmaşık ve ağır arayüz: Bazı kullanıcılar arayüzün fazla karmaşık ve dikkat dağıtıcı olduğunu, özellikle kullanıcıları için sadeleştirilmesi gerektiğini belirtiyor. ● Yetersiz kişiselleştirme: Görev önerileri ve planlamalar kullanıcıya özel duygu durumu veya motivasyon seviyesine göre uyarlanamıyor. ● Bildirimlerin motivasyon artırıcı olmaması: Bildirimler genellikle sadece hatırlatma şeklinde ve kullanıcıyı motive edici değil. ● Eksik sesli giriş desteği: Uygulamada sesli komut veya sesli günlük girişi yok. ● Offline kullanım sınırlı: İnternet olmadan uygulamanın tam işlevselliği kısıtlı. 	<p>https://play.google.com/store/apps/details?id=neurolist.app_neurolist</p>
<p>DEHB Planner YZ Task: Splitti</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Görev parçalama iyi ancak duygu durumu analizi yok: Görevler küçük parçalara bölünebiliyor ancak kullanıcının ruh hali veya dikkat seviyesi göz önünde bulundurulmuyor. ● Motivasyon ve empati eksikliği: Bildirimler ve geri bildirimler mekanik, kişiselleştirilmiş empatik destek sunmuyor. ● Arayüz biraz sade ama görsel motivasyon eksik: Kullanıcı deneyimi temel, oyunlaştırma veya görsel teşvik unsurları yetersiz. ● Sesli giriş veya YZ destekli öneriler yok: Kullanıcıdan gelen veriler manuel işleniyor, YZ destekli otomatik öneri sistemi bulunmuyor. 	<p>https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nick.welss.Decompose</p>

<p>DEHB Daily Planner Ai: EVO</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Genel amaçlı görev yönetimi, DEHB'ye özgü değil: Uygulama DEHB veya dikkat sorunlarına özel destek sağlamıyor. • Duygu takibi ve analiz yok: Kullanıcının ruh hali veya motivasyon durumu dikkate alınmıyor. • Bildirimler standart, kişiselleştirilmemiş: Motivasyon artırıcı veya empatik bildirim sistemi bulunmuyor. • Sesli giriş ve offline mod yok: Kullanıcı deneyimini kolaylaştıracak bu özelliklerden yoksun. 	<p>https://play.google.com/store/apps/details?id=com.elevatus.ele</p>
<p>Univi: DEHB Management & Focus</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Kişiselleştirme Eksikliği: Görevler ve planlar çoğunlukla standart, kullanıcıya özel öneriler veya YZ tabanlı kişiselleştirme yok. • Motivasyon Eksikliği: Bildirimler ve hatırlatıcılar mekanik, empatik ya da motive edici bir dil kullanılmıyor. • Duygu Takibi Yok: Kullanıcıların ruh hali veya motivasyon seviyesi uygulamaya yansıtılamıyor. • Sesli Giriş Desteği Yok: Görev veya günlük girişi yalnızca yazılı olarak yapılabilir. • Arayüz Karmaşası: Bazı kullanıcılar arayüzün yoğun ve kafa karıştırıcı olduğunu, özellikle dikkat problemi yaşayanlar için sadeleştirilmesi gerektiğini belirtiyor. 	<p>https://play.google.com/store/apps/details?id=app.univi.pro</p>

FocusGenie	<ul style="list-style-type: none"> • Basit Pomodoro ve Görev Takibi: Kullanıcılar uygulamanın temel olarak odaklanma seansları (Pomodoro) ve görev listesi sunduğunu, ancak bunun ötesine geçmediğini belirtiyor. • Kişiselleştirme Eksikliği: • Motivasyon ve Empati Eksikliği: Bildirimler ve uygulama dili genellikle standart; kullanıcıyı motive eden veya empati kuran bir yaklaşım yok. • Gelişmiş Raporlama Eksikliği: Kullanıcılar, kendi ilerlemelerini veya duygu-durum değişimlerini analiz edebilecekleri detaylı raporlar istiyor. • Arayüz Yorumları: Bazı kullanıcılar için arayüz yeterince sade ve dikkat dağıtmayan bir yapıda değil. 	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.focusgenie
Addie - DEHB Planner Organiser	<ul style="list-style-type: none"> • Duygu Analizi ve Refleksiyon Eksikliği: Kullanıcıların ruh halini analiz eden veya gün sonu içgörüsü sunan bir modül yok. • Görev Parçalama Yetersiz: Büyük görevleri küçük, yapılabilir adımlara bölme özelliği zayıf. • Empatik Destek Eksikliği: Bildirimler ve uygulama dili genellikle standart, kişiye özel empati veya motivasyon sunmuyor. • Offline Mod Yok: İnternet olmadığında uygulama işlevselliği kısıtlanıyor. • Oyunlaştırma Sınırlı: Kullanıcıların motivasyonunu artıracak XP, rozet veya mini oyun gibi unsurlar eksik. 	https://play.google.com/store/apps/details?id=dr.eledan.addie
DEHB Lifehacks For Adults	<ul style="list-style-type: none"> • DEHB'na Özel Özellikler Eksik: Uygulama genel mental sağlık odaklı; dikkat, zaman yönetimi ve görev bölme gibi DEHB'ye özgü modüller yok. 	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lifehacksforadults

	<ul style="list-style-type: none"> • Kişiselleştirilmiş Planlama Eksik: Görevler ve öneriler YZ ile kişiselleştirilmiyor, kullanıcının duygu ve enerji seviyesine göre uyarlanmıyor. • Sesli Giriş ve Bildirim Eksikliği: Sesli günlük veya görev girişi, motive edici bildirimler yok. • Duygu Takibi ve Analizi Sınırlı: Kullanıcı ruh hali takibi yüzeysel, YZ ile derin analiz ve içgörü sunulmuyor. • Arayüz Yoğunluğu: Bazı kullanıcılar için arayüz fazla detaylı ve dikkat dağıtıcı. 	d=io.mindist.ca re
--	--	---

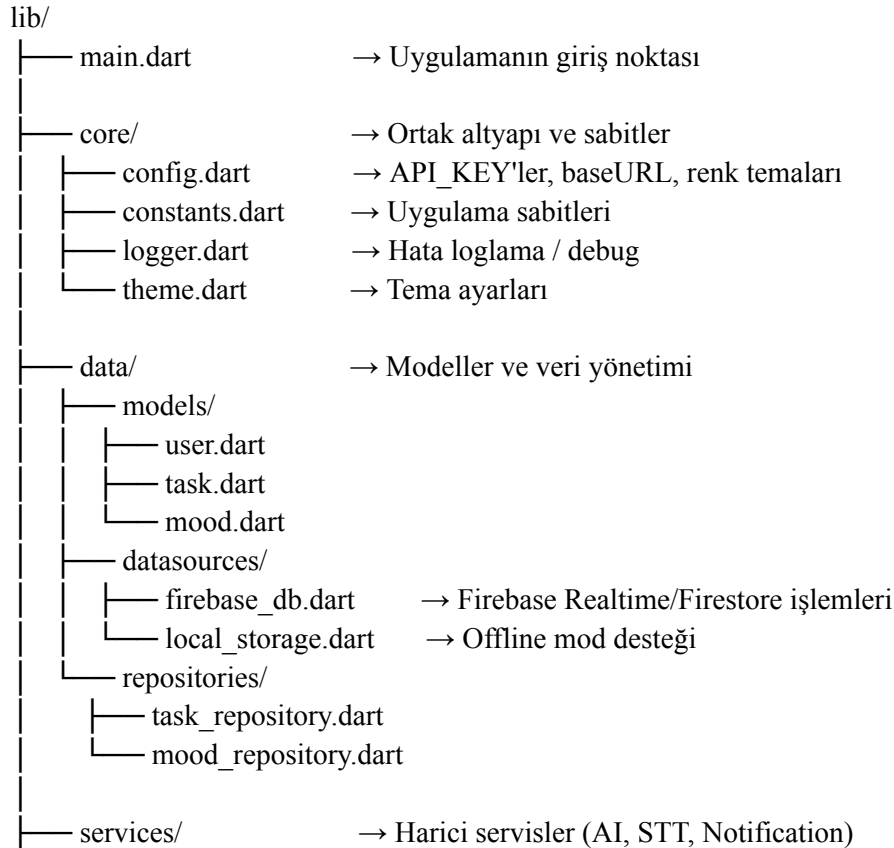
Github'da yapılmış Projeler

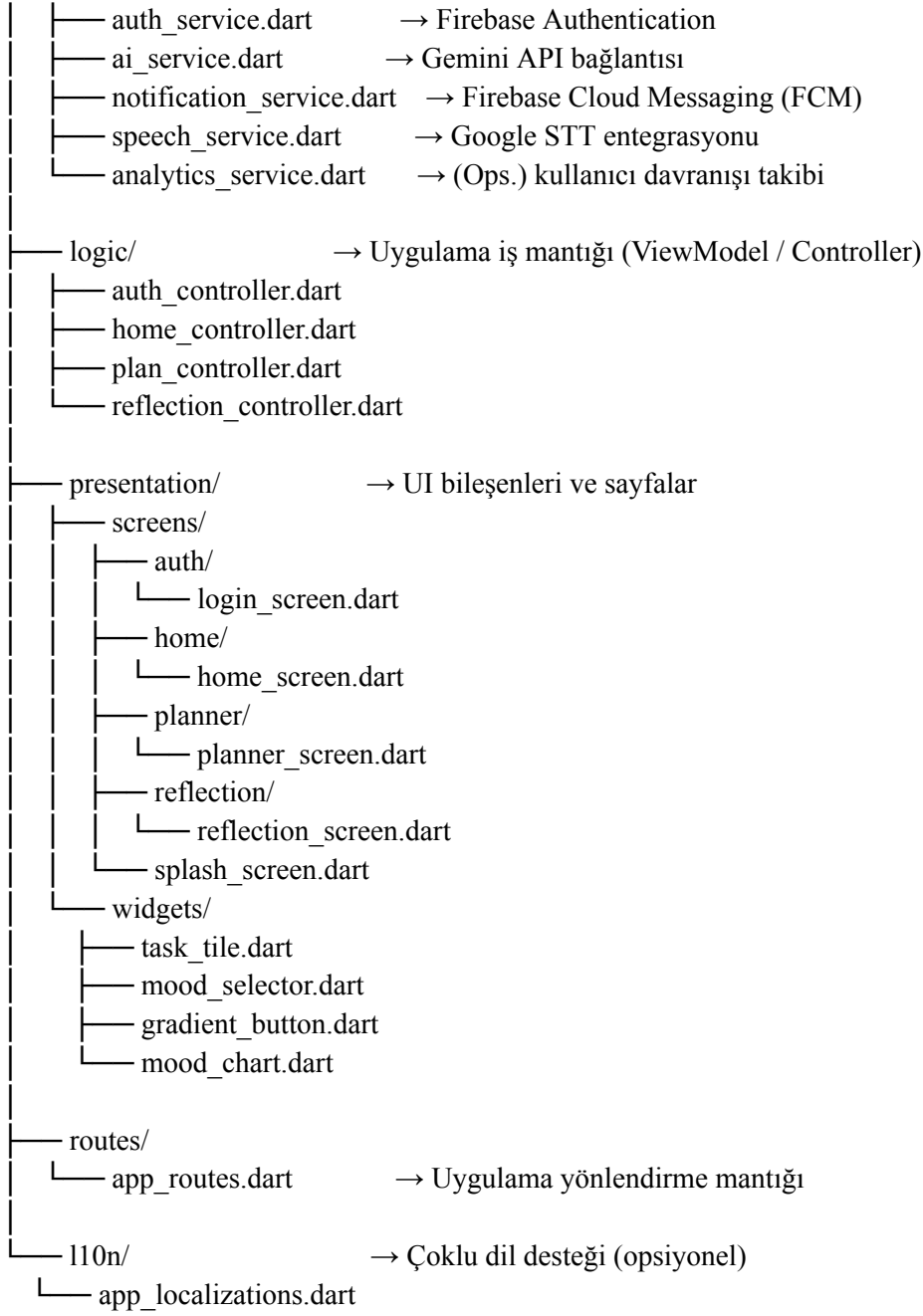
<https://github.com/Leantime/leantime>

<https://github.com/sidejot/sidejot>

<https://github.com/metehan/adhd-focus>

DOSYA YAPISI





Katman	Karşılık Gelen Klasörler
Sunum Katmanı (UI)	presentation/ + widgets/
İş Mantığı Katmanı	logic/
Servis Katmanı (API vs.)	services/
Veri Katmanı	data/models/ + data/repositories/ + data/datasources/
Ortak Altyapı	core/