

Escuela Superior de Cómputo

## **ESCOM**

Proyecto final

# Sistema de generación de grafos de conocimiento a partir de noticias

Fecha de entrega: 14 de marzo de 2025

Ingeniería de software

Grupo: 6CV3

Presentan:

García García Aram Jesua

Hernández Díaz Roberto Ángel

Hernández Jiménez Irmin

**Trejo Flores Johann Daniel** 

Toral Hernández Leonardo Javier







## Índice

Tabla de versiones del documento	vi
Documento de requerimientos	
Introducción	g
Objetivos	g
Alcance del sistema	ç
Metodología	ç
Visión general del sistema	10
Descripción general	10
Contexto del sistema	10
Características principales	10
Usuarios del sistema	11
Usuario regular	11
Administrador	11
Documento FURPS+	20
	eración de Grafos de Conocimiento a partir de
Funcionales (F)	21
Usabilidad (U)	22
Confiabilidad (R)	23
Rendimiento (P)	23
Soporte (S)	24
Extensiones (+)	25
Requerimientos funcionales	12
Requerimientos no funcionales	





Casos de uso	26
Diagramas de casos de uso	27
Guía técnica	38
Guía técnica	39
Configuración de la base de datos	39
Configuración de JPA/Hibernate	39
Control de versiones	40
Configuración del sistema de seguridad (Spring Security)	41
Servicio de detalles de usuario	41
Unidades de la gestión JWT	41
Configuraciones de Seguridad	42
Roles, permisos y endpoints protegidos	42
Roles:	42
EndPoints:	42
Permisos	44
Archivos relacionados	44
application.properties	44
docker-compose.yml	45
build.gradle	
SecurityConfig.java	46
JwtUtil.java	
CORS (Cross-Origin Resource Sharing)	
Variables de Entorno	
Apéndices	
Anéndice A: Glosario de términos	51









## Índice de figuras

Figura 1. Diagrama de casos de uso de autenticación	27
Figura 2. Diagrama de casos de uso para la visualización del grafo de conoc	imiento
	29
Figura 3. Diagrama de casos de uso para las acciones de un usuario aute	nticado
	3
Figura 4. Diagrama de casos de uso para un administrador	34





## Escuela Superior de Cómputo

## Índice de tablas

Tabla 1. Tabla de especificación de casos de uso para el registro en el sistema. 28
Tabla 2. Tabla de especificación de casos de uso para el inicio de sesión en e
sistema29
Tabla 3. Especificación del caso de uso para la visualización de un grafo de
conocimiento31
Tabla 4. Especificación de caso de uso para el agregado de una nota periodística
32
Tabla 5. Especificación de caso de uso para la visualización del grafo de
conocimiento34
Tabla 6. Especificación de casos de uso para la visualización de estadísticas 35
Tabla 7. Especificación de caso de uso para la administración de usuarios 37





## Escuela Superior de Cómputo

## Tabla de versiones del documento

Versión	Cambio	Fecha	Descripción
1.0	Versión inicial del	05/03/2025	En esta primera versión se
	documento.		agregaron los puntos
			fundamentales del documento.
1.1	Ampliación del	12/03/2025	Se añadieron secciones de
	documento		glosario, referencias, visión
			general, usuarios, restricciones,
			y suposiciones y dependencias.



Escuela Superior de Cómputo

Documento de requerimientos







## Introducción

En este documento se abordan las funcionalidades principales con las que contará el sistema de generación de grafos de conocimientos a partir de noticias, proporcionando una descripción detallada de las características, funcionalidades y limitaciones del sistema a desarrollar para resolver las necesidades que se solicitan.

## **Objetivos**

A continuación, se listan los objetivos que se buscan alcanzar con el desarrollo de este proyecto.

#### Objetivo General

Procesar contenido textual (en este caso, son notas informativas) para generar grafos de conocimiento mediante técnicas de procesamiento de lenguaje natural (PLN).

#### Objetivo Particular

Diseñar un sistema para identificar entidades, relaciones y conceptos clave, permitiendo una visualización estructurada y procesable del conocimiento.

### Alcance del sistema

El sistema permitirá procesar contenido textual de noticias para generar grafos de conocimiento mediante técnicas de procesamiento de lenguaje natural (PLN). El sistema abarcará desde la ingesta de noticias en diferentes formatos hasta la visualización y exportación de grafos de conocimiento estructurados. Además, incluirá funcionalidades de gestión de usuarios con diferentes niveles de acceso y capacidades de análisis semántico del contenido procesado.

## Metodología

La metodología que se utilizará para el desarrollo de este proyecto de software es scrum, una metodología de desarrollo ágil que permite trabajar el proyecto mediante incrementos, con un enfoque de entregas continuas, a diferencia de una





## Escuela Superior de Cómputo

metodología incremental, scrum enfoca los esfuerzos en el desarrollo, minimizando los esfuerzos de una documentación excesiva.

## Visión general del sistema

En esta sección, se explica de forma general las principales funciones y características del sistema.

## Descripción general

El Sistema de Generación de Grafos de Conocimiento a partir de Noticias es una aplicación web que permitirá a los usuarios procesar contenido noticioso para identificar entidades, relaciones y conceptos clave. El sistema extraerá conocimiento estructurado de textos no estructurados, facilitando el análisis, la visualización y la obtención de insights a partir de grandes volúmenes de noticias.

### Contexto del sistema

El sistema se integra en un ecosistema de análisis de información para:

- Identificar patrones y tendencias en la cobertura noticiosa.
- Descubrir relaciones entre entidades que no son evidentes a simple vista.
- Generar representaciones visuales de información compleja.
- Facilitar la comprensión de un tamaño considerable de volúmenes de noticias.

## Características principales

- Procesamiento automático de noticias mediante PLN.
- Extracción de entidades y relaciones.
- Generación y visualización de grafos de conocimiento.
- Análisis semántico del contenido.
- Gestión de usuarios con diferentes niveles de acceso.
- Exportación de grafos en formatos estándar.







API REST para integración con otros sistemas.

## Usuarios del sistema

A continuación, se presentan los usuarios con los que operará el sistema, explicando los roles y sus funciones.

## Usuario regular

- Características: Usuarios que utilizan el sistema para procesar noticias y generar grafos de conocimiento.
- Nivel de experiencia: Conocimiento básico en análisis de datos y familiaridad con interfaces web.
- Frecuencia de uso: Uso regular (semanal o diario).
- **Privilegios**: Puede cargar noticias, generar grafos, consultar y exportar resultados.

### Administrador

- Características: Usuarios con capacidades de gestión del sistema.
- Nivel de experiencia: Conocimiento avanzado en administración de sistemas y gestión de usuarios.
- Frecuencia de uso: Uso periódico para tareas de mantenimiento y gestión.
- Privilegios: Todos los privilegios de usuario regular, más capacidades de gestión de usuarios, configuración del sistema y monitoreo.





## Requerimientos funcionales

ID: AUTH-1

Nombre del Requerimiento: Registro de Usuarios.

Descripción: Permitir que los usuarios se registren con un nombre, correo

electrónico y contraseña.

**Usuario al que Aplica:** Todos los usuarios.

Precondiciones: Ninguna.

#### Flujo Principal:

- 1. El sistema muestra un formulario en el cual el usuario debe ingresar los siguientes datos del alumno:
  - Nombre
  - Correo electrónico
  - Contraseña
- 2. El usuario completa el formulario con la información solicitada y selecciona Registrar.
- 3. El sistema valida que el correo electrónico no esté registrado previamente y que los campos sean correctos.
- 4. Si la información es válida, el sistema almacena los datos del usuario en la base de datos y crea la cuenta del usuario.
- 5. El sistema redirige a la página de inicio al usuario.

#### Flujo Alterno:

- 1. El usuario ingresa un correo electrónico ya registrado.
- 2. El sistema notifica al usuario que el correo ya está en uso y solicita el reingreso de los datos, que sea distintos a los ingresados.





## Escuela Superior de Cómputo

**Postcondiciones:** El usuario queda registrado en el sistema y recibe un correo de confirmación.

ID: AUTH-2

Nombre del Requerimiento: Inicio de sesión.

Descripción: Permitir que los usuarios inicien sesión con su correo electrónico y

contraseña.

Usuario al que Aplica: Todos los usuarios.

Precondiciones: El usuario debe estar registrado.

#### Flujo Principal:

1. El usuario accede a la página de inicio de sesión del sistema.

- 2. El sistema muestra un formulario donde el usuario debe ingresar los siguientes datos:
  - Correo electrónico.
  - Contraseña.
- 3. El usuario ingresa sus credenciales y selecciona la opción Iniciar sesión.
- 4. El sistema valida las credenciales:
- Si el usuario y la contraseña son correctos, el sistema genera un JWT para validar y mantener activa su sesión.
- Según el tipo de usuario, el sistema redirige al dashboard correspondiente dependiendo del rol con el que este cumpla.
- 5. El usuario accede al sistema y puede realizar las funciones asociadas a su rol.

#### Flujo Alterno:





## Escuela Superior de Cómputo

- 1. El usuario ingresa credenciales incorrectas.
- 2. El sistema notifica al usuario que las credenciales son inválidas y solicita el ingreso de credenciales correctas.

Postcondiciones: El usuario queda autenticado y recibe un JWT para la sesión.

ID: CRD-1

Nombre del Requerimiento: Visualización de Información del usuario.

Descripción: Permitir que los usuarios vean su propia información una vez hayan

iniciado sesión.

Usuario al que Aplica: Todos los usuarios.

**Precondiciones:** El usuario debe estar autenticado.

Flujo Principal:

1. El usuario accede a su cuenta.

2. El sistema muestra la información del usuario.

Flujo Alterno: Ninguno.

Postcondiciones: El usuario puede ver su información personal.

**ID**: CRD-2

Nombre del Requerimiento: Acceso al dashboard de administrador.

Descripción: Permitir que los usuarios con rol de Administrador accedan a un

dashboard donde se listan todos los usuarios.

**Usuario al que Aplica:** Administrador.



## Escuela Superior de Cómputo



**Precondiciones:** El usuario debe estar autenticado y tener el rol de Administrador **Flujo Principal:** 

- 1. El administrador accede a su cuenta.
- 2. El sistema verifica el rol del usuario.
- 3. El sistema muestra el dashboard con la lista de todos los usuarios existentes y validados en el sistema.

#### Flujo Alterno:

- 1. Un usuario sin rol de Administrador intenta acceder al dashboard.
- 2. El sistema deniega el acceso e indica al usuario la falta de permisos para acceder a dicha sección.

Postcondiciones: El administrador puede ver la lista de todos los usuarios.

ID: CRD-3

Nombre del Requerimiento: Actualización de Información de usuarios por administrador.

**Descripción:** Permitir que los administradores actualicen la información de otros usuarios.

Usuario al que Aplica: Administrador.

**Precondiciones:** El administrador debe estar autenticado y tener acceso al dashboard.

### Flujo Principal:

- 1. El administrador selecciona un usuario en el dashboard.
- 2. El administrador actualiza la información del usuario.
- 3. El sistema valida y guarda los cambios.





#### Flujo Alterno:

1. El correo al que se actualiza ya está en uso

2. El sistema rechaza la solicitud y no realiza ningún cambio

Postcondiciones: La información del usuario se actualiza en la base de datos.

ID: CRD-4

Nombre del Requerimiento: Eliminación de usuarios por un administrador.

**Descripción:** Permitir que los administradores eliminen a otros usuarios.

Usuario al que Aplica: Administrador.

Precondiciones: El administrador debe estar autenticado y tener acceso al

dashboard.

#### Flujo Principal:

1. El administrador selecciona un usuario en el dashboard.

2. El administrador elimina al usuario.

3. El sistema remueve la información del usuario de la base de datos.

Flujo Alterno: Ninguno.

Postcondiciones: El usuario es eliminado del sistema.

#### ID:WG-1

Nombre del requerimiento: Visualizar un listado de grafos

Descripción: Permitir visualizar una noticia/grafo mediante un filtro bajo

propiedades ya establecidas con la posibilidad de interactuar con este mismo.

Usuario que aplica: Administrador, Usuario registrado







**Precondiciones**: El administrador/usuario debe estar autenticado y tener acceso al dashboard

#### Flujo principal:

- El administrador/usuario selecciona la opción referente a la visualización de grafos
- 2. Filtra mediante un campo dado la categoría de noticia
- 3. El sistema valida y retorna las noticias relacionadas con la selección del administrador/usuario

### Flujo alterno:

- 1. El usuario selecciona un grafo
- 2. El sistema valida la opción dada y retorna la información relacionada con el grafo

**Postcondiciones:** El usuario se encuentra bajo el dashboard de un listado de noticias o un grafo relacionado a una noticia en especifico





## Escuela Superior de Cómputo

## Requerimientos no funcionales

ID: SEC-1

Nombre: Seguridad.

Descripción: El sistema debe utilizar JWT para el manejo de sesiones y validación

de permisos de usuario para cada acción.

ID: CNC-1.

Nombre: Concurrencia.

**Descripción:** El sistema debe ser capaz de manejar al menos 1000 usuarios concurrentes en un día sin degradación significativa en el rendimiento (en las

condiciones de hardware óptimas).

**ID:** ESC-1.

Nombre: Escalabilidad.

Descripción: El sistema debe ser escalable para soportar futuras expansiones y

aumentos en la base de usuarios, utilizando un enfoque modular en el backend.

ID: CMP-1.

Nombre: Compatibilidad.

Descripción: El frontend debe ser compatible con los navegadores modernos y

dispositivos móviles.

ID: MNT-1





Nombre: Mantenibilidad.

Descripción: El código del sistema debe estar bien documentado y seguir buenas

prácticas de desarrollo para facilitar su mantenimiento y actualización.

**ID:** USB-1

Nombre: Usabilidad

**Descripción:** El sistema debe ser fácil de usar e intuitivo tanto para usuarios regulares como para administradores. Pudiendo acceder al 80% de las funcionalidades con menos de 5 clics a los hipervínculos o botones para acceder a los recursos.

ios recursos.

ID: DSP-1

Nombre: Disponibilidad.

**Descripción:** El sistema debe tener una alta disponibilidad, con un tiempo de inactividad mínimo. Siendo así, que se cumpla una disponibilidad del 99% del tiempo.



Escuela Superior de Cómputo

## Documento FURPS+







## Escuela Superior de Cómputo

# FURPS+ para un Sistema de Generación de Grafos de Conocimiento a partir de Noticias

**Propósito**: El propósito del sistema es procesar contenido textual (noticias) para generar grafos de conocimiento mediante técnicas de procesamiento de lenguaje natural (PLN). Este sistema está diseñado para identificar entidades, relaciones y conceptos clave, permitiendo una visualización estructurada y procesable del conocimiento.

## Funcionales (F)

#### 1. Procesamiento de entradas:

- Cargar noticias y documentos desde múltiples fuentes (archivos .txt,
   .pdf (que cumplan con cierta estructura), URLs).
- Preprocesar textos: eliminación de ruido, stopwords, y aplicación de técnicas de lematización y tokenización.
- Extraer entidades nombradas (personas, organizaciones, ubicaciones, eventos) y detectar relaciones (por ejemplo, trabaja\_en, ubicado\_en).

### 2. Generación y visualización de grafos:

- Crear nodos para cada entidad y establecer aristas para representar relaciones.
- Exportar grafos en formatos estándar (RDF, JSON-LD, Neo4j).
- Proveer una interfaz interactiva para explorar los grafos (zoom, arrastre, búsqueda, filtrado por tipo).

#### 3. Análisis semántico:

- Determinar temas principales y sentimientos asociados a las entidades.
- Generar resúmenes automáticos basados en la estructura del grafo.
- (Evolución) Incorporar algoritmos de redes neuronales para



## Escuela Superior de Cómputo



optimizar la extracción de relaciones.

### 4. Endpoints y Seguridad de la API:

- Proveer un conjunto de endpoints REST para interactuar con el sistema. Ejemplos:
  - POST /api/news/upload: Subir archivos o URLs para procesamiento.
  - GET /api/graphs: Obtener grafos generados con filtros por tema, entidad o fecha.
  - GET /api/entities: Listar entidades detectadas en un conjunto de datos.
- Generar y validar tokens JWT para la autenticación de usuarios.
- Configurar reglas de autorización y protección de endpoints.

#### 5. Gestión de usuarios

- Registro e Inicio de Sesión
  - Para usuarios regulares y administradores, con campos básicos (nombre, correo electrónico, contraseña).
- Módulo de Usuarios
  - Visualización de los datos del usuario.
  - Para administradores: listado, actualización y eliminación de usuarios.

## Usabilidad (U)

#### 1. Interfaz intuitiva:

- Diseño adaptable a dispositivos móviles y navegadores modernos.
- Menús claros y navegación similar a sistemas populares que faciliten el acceso rápido a las funcionalidades.

#### 2. Interacción con el sistema:

- Formularios accesibles y amigables para la carga de archivos, registros, y datos de usuario.
- Validación automática de formatos y tamaños, mostrando mensajes claros de error o éxito (feedback positivo).





## Escuela Superior de Cómputo

#### 3. Documentación y Componentes Reutilizables:

- Manual de usuario y tutoriales interactivos que guíen al usuario durante el uso del sistema.
- Uso de componentes gráficos (botones, tarjetas, entradas)
   consistentes y reutilizables.

## Confiabilidad (R)

#### 1. Respaldo y recuperación de datos

- Implementación de copias de seguridad automáticas de los datos y grafos generados.
- Mecanismos de recuperación automática en caso de fallos emergentes.

#### 2. Gestión de errores y excepciones

- Logs detallados para detectar fallos en la carga y procesamiento de datos.
- Reintentos automáticos y manejo robusto de excepciones para evitar el colapso de la aplicación.

#### 3. Disponibilidad e Integridad

- Garantizar un tiempo de actividad del sistema (por ejemplo, 99.9% de disponibilidad).
- Asegurar que las transacciones críticas (registro, procesamiento, evaluación) mantengan la integridad de la información.

## Rendimiento (P)

#### 1. Velocidad y eficiencia:

- Procesar noticias individuales (500 palabras) en menos de 5 segundos.
- Generar un grafo para un conjunto de hasta 1,000 noticias en menos de 60 segundos.

## 2. Optimización de Consultas y Recursos:





## Escuela Superior de Cómputo

- Indexación y optimización de consultas a la base de datos para consultas rápidas en grafos grandes.
- Configuración y uso de Docker para asegurar un entorno de ejecución consistente.
- Utilización de herramientas como Gradle para el manejo eficiente de dependencias y compilación.

#### 3. Gestión de Solicitudes Concurrentes

 Capacidad para gestionar múltiples solicitudes simultáneas sin afectar el rendimiento perceptible del usuario.

## Soporte (S)

#### 1. Compatibilidad y Actualizaciones

- Integración con bases de datos de grafos (por ejemplo, Neo4j) y exportación a formatos estándar.
- Actualizaciones regulares para incorporar mejoras y nuevos modelos de procesamiento de lenguaje natural (PLN).

#### 2. Mantenimiento y Documentación Técnica

- Código modular y reutilizable, siguiendo buenas prácticas (SOLID, revisiones de código).
- Manuales técnicos para desarrolladores y administradores, y un sistema de tickets para seguimiento de incidencias.

## 3. Requerimientos Tecnológicos y de Desarrollo

- Backend: Java con Spring Boot.
- Frontend: React.
- Base de datos: PostgreSQL.
- Despliegue en contenedores Docker, compatible con entornos Linux y Windows, y soporte para los navegadores más recientes (Chrome, Firefox, Safari, Edge).

#### 4. Seguridad y Protección

 Implementar autenticación y autorización robusta (JWT, HTTPS, almacenamiento de contraseñas con hash BCrypt).





Protección contra accesos no autorizados mediante roles diferenciados para usuarios regulares y administradores.

## Extensiones (+)

#### 1. Cumplimiento normativo:

 Asegurar el cumplimiento de normativas de protección de datos (por ejemplo, GDPR y normativas locales).

#### 2. Ampliación multilingüe:

 Capacidad de procesar contenido en múltiples idiomas, ampliando las funcionalidades del análisis semántico.

#### 3. Conexión con ontologías y Fuentes Externas:

Integración con bases de conocimiento externas como DBpedia o
 Wikidata para enriquecer la extracción de entidades y relaciones.

#### 4. Análisis avanzado y Machine Learning:

 Incorporar algoritmos de redes neuronales para mejorar la precisión en la extracción y análisis de relaciones, ofreciendo análisis predictivos y recomendaciones basadas en datos.



Escuela Superior de Cómputo

## Casos de uso







## Diagramas de casos de uso

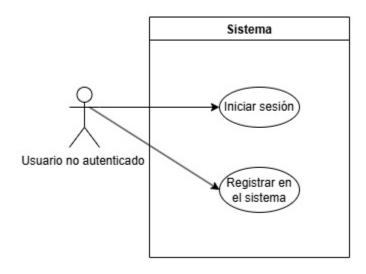


Figura 1. Diagrama de casos de uso de autenticación.

En la Figura 1 se muestra el diagrama de casos de uso referente a la autenticación de los usuarios, ya sea registro o inicio de sesión, en las tablas Tabla 1 y Tabla 2 se desglosa la especificación de los casos de uso.

Nombre CU:	Registrar en el sistema		
Dependencias	Usuario no autenticado		
Descripción	Permitir el registro de un usuario dentro del sistema		
Precondición	El usuario no debe tener las mismas credenciales previamente registradas		
	Paso	Acción	
	1.	El usuario accede a la función aludida al	
Secuencia normal		registro de un usuario	
	2.	El sistema muestra un formulario en el cual el	
		usuario debe ingresar los siguientes datos	





	3.	El usuario llena los campos para su posterior
		envió
	4.	El sistema valida las credenciales con datos
		iguales a los ingresados
	5.	El sistema almacena los datos del usuario en
		la base de datos y crea un usuario
	6.	El sistema redirige a la página de inicio del
		usuario
	El usuario queda registrado dentro del sistema, su	
Postcondiciones	dashbo	pard actual es el inicio de este usuario además
	de recil	bir un correo de confirmación
	Paso	Acción
	6.	El sistema detecta campos duplicados con la
		:f
Fluio alterno		información dada y la base de datos
Flujo alterno	7.	Permite reingresar datos del usuario
Flujo alterno	7.	-
Flujo alterno  Comentarios	7.	-
Comentarios		-

Tabla 1. Tabla de especificación de casos de uso para el registro en el sistema.

Nombre CU:	Inicio sesión		
Dependencias	Usuario no autenticado		
Descripción	Permitir que los usuarios inicien sesión con su correo electrónico y contraseña.		
Precondición	El usuario debe de estar previamente registrado dentro del sistema		
	Paso Acción		





	1.	El usuario ingresa al inicio de sesión de la
Secuencia normal		pagina
	2.	El sistema muestra los campos a llenar
		relacionados con el inicio de sesión
	3.	El usuario llena los campos para su posterior
		envió
	4.	El sistema valida las credenciales dadas por
		el usuario
	5.	El sistema crea la sesión
Postcondiciones	El usu	ario es redirigido a la pantalla principal del
1 Ostoonalciones	sistema	a
	Paso	Acción
	6.	El sistema devuelve la inconsistencia de las
Flujo alterno		credenciales
	7.	Permite reingresar credenciales del usuario
	•	

#### Comentarios

CU necesario para el inicio del sistema hacia la realización del proceso involucrado hacia la interacción con el resto de las funcionalidades del sistema

Tabla 2. Tabla de especificación de casos de uso para el inicio de sesión en el sistema.

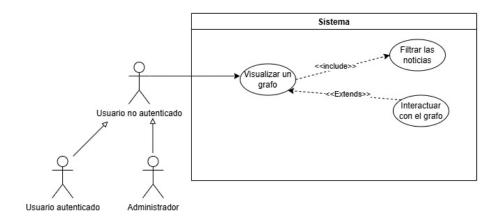


Figura 2. Diagrama de casos de uso para la visualización del grafo de conocimiento.





## Escuela Superior de Cómputo

En la Figura 2 se muestra el caso de uso referente a la visualización de un grafo de conocimiento, la especificación de este caso de uso se explica en la Tabla 3.

Nombre CU:	Visualiz	zar grafo	
	Usuario autenticado, administrador y usuario no		
Dependencias	autenticado		
Descripción		r visualizar el grafo desplegado con los	
	detalles	s relacionados sobre una noticia	
Precondición	El usua	ario debe estar previamente registrado en el	
1 Tecondicion	sistema	a, así como haber ingresado al mismo	
	Paso	Acción	
	1.	El usuario debe acceder a la acción aludida a	
		la visualización de una noticia	
	2.	El sistema muestra los campos a llenar para	
Secuencia normal		el filtrado de la información	
	3.	El usuario llena la información involucrada	
		para el filtrado, así como él envió de esta	
	4.	El sistema arroja las noticias adecuadas con	
	٦.	los campos llenados	
		ios campos lienados	
Postcondiciones		ario podrá visualizar un listado de las noticias	
	adecuadas a los campos llenados		
	Paso	Acción	
	3.	Usuario selecciona una noticia para su	
Flujo alterno 1		indagación	
	4.	El sistema devuelve el grafo involucrado con	
		la noticia	
Comentarios			





## Escuela Superior de Cómputo

CU enfocado a la visualización de un listado de noticias, con base a la petición de un usuario, así como la indagación de una noticia en concreto

Tabla 3. Especificación del caso de uso para la visualización de un grafo de conocimiento.

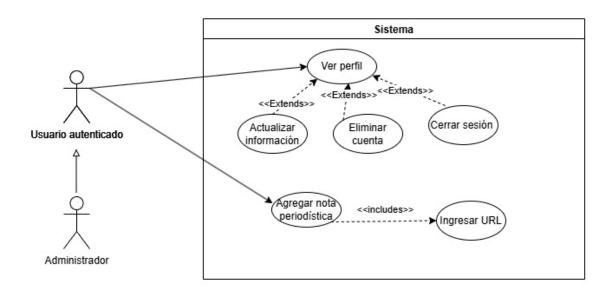


Figura 3. Diagrama de casos de uso para las acciones de un usuario autenticado.

En la Figura 3 se muestran los casos de uso para un usuario autenticado, así como la relación de herencia entre usuarios. En las tablas Tabla 4 y Tabla 5 se muestra la especificación de casos de uso de los presentados en el diagrama.

Nombre CU:	Agrega	Agregar una nota periodística		
Dependencias	Admini	Administrador, usuario autenticado		
Descripción	Permitir que los usuarios puedan subir una URL con la cual se desarrollara un grafo			
Precondición	Ninguna			
	Paso	Acción		
	1.	El usuario debe acceder a la acción aludida		
Secuencia normal		al envió de una nota periodística		
	2.	El sistema muestra los campos a llenar		





	3.	El usuario llena los campos para su posterior		
		envió		
	4.	El sistema valida la información dada por el		
		usuario		
	5.	El sistema crea el grafo relacionado		
Postcondiciones	La noti	cia se encontrará dentro de la base de datos		
1 Ostooridiciones	para su	para su posterior procesamiento e interacción		
	Paso	Acción		
	6.	El sistema devuelve la inconsistencia la		
Flujo alterno		información proporcionada		
	7.	Permite reingresar los datos al usuario		
Comentarios				
CU necesario para el llenado del sistema por parte de los usuarios				

Tabla 4. Especificación de caso de uso para el agregado de una nota periodística.

Nombre CU:	Visualizar perfil		
Dependencias	Usuario autenticado		
Descripción	Permiti	r visualizar la información relacionada con el	
	usuario una vez ya iniciada la sesión		
Precondición	El usuario debe estar previamente registrado en el		
	sistema, así como dentro de este		
	Paso	Acción	
	1.	El usuario debe acceder a la acción aludida a	
		la visualización de su perfil	
Secuencia normal	2.	El sistema muestra la información	
		relacionada con el mismo	
		'	





Postcondiciones	El usua	ario podrá visualizar la información relacionada	
	con su	con su perfil	
	Paso	Acción	
	3.	usuario selecciona la opción aludida a la	
		modificación del perfil	
	4.	El sistema devuelve los campos a ser	
		modificados	
Flujo alterno 1	5.	El usuario ingresa la información a los	
i idjo ditorrio i		campos	
	6.	El sistema la validez de los campos	
	7.	El sistema retorna un mensaje del estatus de	
		los cambios	
	3.	El usuario selecciona la opción aludida a la	
		eliminación del perfil	
	4.	El sistema devuelve una pantalla de	
Flujo alterno 2		confirmación sobre la eliminación del perfil	
	5.	El usuario acciona la confirmación o la	
		cancelación de esta acción	
	6.	El sistema retorna un mensaje de	
		confirmación en caso de seleccionarse la	
		eliminación y da de baja al usuario	
	3.	El usuario selecciona la opción aludida al	
		cierre de sesión	
Flujo alterno 3	4.	El sistema muestra una confirmación sobre la	
		acción	
	5.	El usuario confirma dicha acción	
	6.	El sistema cierra la sesión	
Comentarios			





CU enfocado a la visualización relacionada con el usuario y modificación de este

Tabla 5. Especificación de caso de uso para la visualización del grafo de conocimiento.

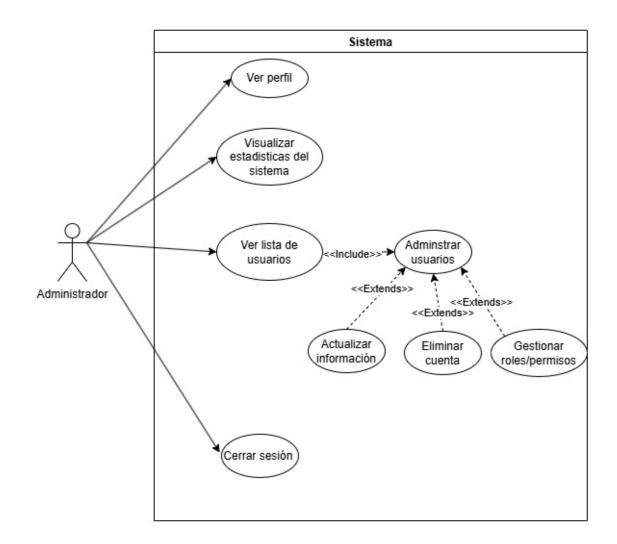


Figura 4. Diagrama de casos de uso para un administrador.

En la Figura 4 se muestra el diagrama de casos de uso para un actor administrador, mostrando las acciones que puede realizar. En las tablas Tabla 6 y Tabla 7 se especifican los casos de uso más importantes de este.

Nombre CU:	Visualizar estadísticas del sistema
Dependencias	Administrador





	Permitir visualizar un dashboard relacionado con las		
Descripción	estadísticas del sistema referentes a noticias y		
	usuarios		
Precondición	El usuario debe estar previamente registrado en el		
	sistema así tener un rol de administrador		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1.	El usuario debe acceder a la acción aludida a	
		la visualización de estadísticas del sistema	
	2.	El sistema muestra un dashboard referente a	
		las estadísticas del sistema involucradas con	
		usuarios y noticias	
Postcondiciones	El usuario podrá visualizar un dashboard con las		
Posicondiciones	estadísticas generales del sistema		
Flujo alterno 1	Paso	Acción	
		Ninguna	
Comentarios			
CU enfocado a la visualización de estadísticas referentes a usuarios, así como			
noticias			

Tabla 6. Especificación de casos de uso para la visualización de estadísticas.

Nombre CU:	Visualizar ver lista de usuarios
Dependencias	Administrador
Descripción	Permitir visualizar los usuarios dentro del sistema
Precondición	El usuario debe estar previamente registrado en el sistema, así como tener rol de administrador





	Paso	Acción	
	1.	El usuario debe acceder a la acción aludida a	
Secuencia normal		la visualización de usuarios dentro del	
		sistema	
	2.	El sistema muestra un dashboard dedicado al	
		despliegue de los usuarios dentro del sistema	
	3.	El usuario tiene un dashboard con la	
		capacidad de modificar usuarios	
Postcondiciones	El usu	ario podrá visualizar un dashboard con los	
Fostcoridiciones	usuario	usuarios del sistema	
	Paso	Acción	
	4.	El usuario selecciona la opción aludida a la	
		actualización de información de un usuario en	
		especifico	
	5.	El sistema muestra los campos con la	
Flujo alterno 1		información del usuario a ser cambiada	
	6.	El usuario modifica los campos para su	
		posterior envió	
	7.	El sistema valida y guarda los cambios	
Flujo alterno 2	4.	El usuario selecciona la opción aludida a dar	
		de baja un perfil un perfil en especificad	
	5.	El sistema da de baja al usuario seleccionado	
	6.	El sistema arroja una ventana de	
		confirmación	
Flujo alterno 3	4.	El usuario selecciona la opción aludida a	
		modificar el rol de un usuario especifico	
	5.	El sistema arroja un dropdown con las	
		opciones disponibles	





	6.	El usuario selecciona el rol y confirma el
		cambio
	7.	El sistema arroja una ventana de
		confirmación
Comentarios		
CU enfocado a la visualización de los usuarios, así como su modificación		

Tabla 7. Especificación de caso de uso para la administración de usuarios.



Escuela Superior de Cómputo

## Guía técnica







## Guía técnica

En esta sección, se describen las herramientas tecnológicas utilizadas para el proyecto, describiendo a detalle su aportación y a su vez, dando una guía de instalación del proyecto.

## Configuración de la base de datos

La aplicación Graph News utiliza PostgreSQL como sistema de gestión de base de datos relacional. La configuración busca implementar buenas prácticas de seguridad para el manejo de credenciales de accesos empleando variables de entorno y un sistema de entidades JPA.

#### URL de Conexión

- **Propiedad:** spring.datasource.url=\${DATABASE\_URL}
- **Descripción:** Define la URL de conexión a la base de datos PostgreSQL.
- Implementación: Utiliza una variable de entorno DATABASE\_URL que típicamente sigue el formato idbc:postgresql://<host>:<port>/<database name>.
- **Ejemplo en desarrollo:** jdbc:postgresql://db:5432/crud (según el docker-compose.yml)

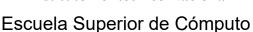
#### Credenciales de Acceso

- Propiedades:
  - spring.datasource.username=\${DATABASE USER}
  - spring.datasource.password=\${DATABASE PASSWORD}
- Descripción: Establecen el usuario y contraseña para autenticarse con la base de datos.
- **Implementación**: Utilizan variables de entorno para evitar hardcodear credenciales en el código.

## Configuración de JPA/Hibernate

• **Propiedad:** spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update







- Descripción: Controla cómo Hibernate maneja el esquema de base de datos.
- Comportamiento: Con el valor update, Hibernate:
  - Actualiza automáticamente el esquema cuando detecta cambios en las entidades
  - Crea tablas si no existen
  - No elimina datos existentes ni tablas no referenciadas
  - Adecuado para entornos de desarrollo, pero debe usarse con precaución en producción

#### Driver y Dialecto

- **Propiedad:** spring.datasource.driver-class-name=org.postgresql.Driver
- **Descripción:** Especifica el driver JDBC para PostgreSQL.
- Propiedad: spring.jpa.database-platform = org.hibernate.dialect.PostgreSQLDialect
- **Descripción:** Define el dialecto SQL que Hibernate debe usar.
- Importancia: Permite a Hibernate generar SQL optimizado específicamente para PostgreSQL.

#### Control de versiones

- Git: Git es la herramienta que sirve para llevar un correcto control de versiones, teniendo una gran forma de optimizar el tamaño de todos los cambios, así como contar con implementaciones extra que sirven para el trabajo colaborativo.
- GitHub: Es la plataforma remota o en la nube que almacena el código fuente del sistema, además que cuenta con herramientas útiles para la creación del sistema.





### Escuela Superior de Cómputo

# Configuración del sistema de seguridad (Spring Security)

Sistema usado por medio de JWT

Dentro del archivo JWTAuthenticationFilter.java se define un filtro ejecutado una vez por solicitud hacia la validación de un token

#### Servicio de detalles de usuario

La clase UserDetailsServiceImplementation.java extiende la interfaz estándar de Spring Security que permite que el sistema de seguridad trabaje directamente con las entidades de la aplicación. Algunas de las facilidades que nos proporciona este servicio son:

- Cargar información detallada del usuario desde la base de datos
- Transformar el modelo de dominio User en el objeto UserDetails que Spring
   Security reconoce
- Facilitar la verificación de credenciales durante el proceso de autenticación

## Unidades de la gestión JWT

La utilidad de JWT, se da por medio del archivo JwtUtil.java, que contiene métodos para generar y validar tokens JWT, así como para extraer información de estos, ofreciendo algunos métodos para:

- Generar nuevos tokens con información personalizada (claims)
- Validar la autenticidad y vigencia de los tokens existentes
- Extraer información específica contenida dentro de los tokens
- Manejar la firma criptográfica de los tokens mediante algoritmos seguros





## Escuela Superior de Cómputo

## Configuraciones de Seguridad.

La configuración de seguridad se define en el archivo SecurityConfig.java, pues aquí se especifican las reglas de autorización para los endpoints de acceso público, acceso para administradores y los accesos para el servicio de autenticación:

## Roles, permisos y endpoints protegidos

Aquí, se definen los diferentes roles y endpoints disponibles en el sistema. Así mismo, se especifica su verbo de petición, una breve descripción y el tipo de acceso que este tiene que puede ser de tipo público (para cualquier usuario), autenticado (requiere de una sesión en el sistema) o de tipo ADMIN (solamente usuarios registrados con el rol de 'ADMIN' pueden acceder).

#### Roles:

USER: Usuario regular.

• ADMIN: Administrador del sistema.

## **EndPoints:**

1. /api/user/login

Método: POST

• **Descripción**: Permite a un usuario iniciar sesión.

Permisos: Público.

## 2. /api/user/signup

Método: POST

Descripción: Permite a un nuevo usuario registrarse.

• Permisos: Público.





## 3. /api/user/me

Método: GET

• **Descripción**: Obtiene la información del usuario autenticado.

Permisos: Autenticado.

## 4. /api/user/{id}

Método: GET

Descripción: Obtiene la información de un usuario específico por su ID.

• Permisos: Autenticado y el usuario debe ser el propietario de la cuenta.

## 5. /api/user/all

Método: GET

Descripción: Obtiene la lista de todos los usuarios.

• Permisos: ADMIN.

## 6. /api/user/{id}

Método: DELETE

• **Descripción:** Elimina un usuario específico por su ID.

• Permisos: ADMIN.

## 7. /api/user/{id}

• Método: PUT

• **Descripción:** Actualiza la información de un usuario específico por su ID.

• Permisos: ADMIN.





#### **Permisos**

**Acceso público:** Estos únicamente incluyen los endpoints para efectuar solicitudes sin una autenticación necesariamente, así como la obtención de tokens.

- Registro de nuevo usuarios (POST /api/user/signup)
- Acceso al sistema (POST/api/user/login)

Acceso administrativo: Las operaciones de gestión de usuarios como:

- Listado de todos los usuarios (GET /api/user/all)
- Eliminación de usuarios (DELETE /api/user/\*\*)
- Modificación de usuarios (PUT /api/user/\*\*) están restringidas exclusivamente a usuarios con rol ADMIN.

**Acceso autenticado**: Todos los demás endpoints de la aplicación requieren que el usuario esté autenticado, independientemente de su rol específico.

## Archivos relacionados

En esta sección se listan los archivos relacionados que no se involucran directamente con las funcionalidades del negocio.

## application.properties

El archivo aplication properties contiene configuraciones principales para la aplicación Spring Boot, como la configuración de la base de datos, el puerto del servidor, y las propiedades de seguridad JWT, por ende, tiene por tarea el definir cómo la aplicación se conecta a la base de datos y maneja la autenticación y autorización.

#### Conexión a la base de datos:

 Se emplean variables de entorno como: (\${DATABASE\_URL}, \${DATABASE\_USER}, \${DATABASE\_PASSWORD}) para las credenciales de PostgreSQL.





### Escuela Superior de Cómputo

- Se configura el Driver para PostgreSQL con spring.datasource.driver-classname=org.postgresql.Driver.
- Dialecto Hibernate para trabajar con PostgreSQL en spring.jpa.databaseplatform=org.hibernate.dialect.PostgreSQLDialect.
- La propiedad spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update permite actualizar el esquema automáticamente.

#### **Puerto del Servidor:**

Configurado dinámicamente con server.port=\${PORT}.

#### **Seguridad JWT:**

- Secret key y tiempo de expiración configurados mediante variables de entorno.
- security.jwt.secret=\${JWT SECRET} para la clave secreta de firma.
- security.jwt.expiration=\${JWT\_EXPIRATION} para el tiempo de validez del token.

## docker-compose.yml

El archivo Docker-compose.yml tiene por función el definir los servicios Docker requeridos para la aplicación, incluyendo la base de datos PostgreSQL y el backend de la aplicación, correspondiendo al entorno de producción.

- Las variables de entorno se definen en docker-compose.yml para el entorno de desarrollo.
- Incluye credenciales de base de datos, puerto, secret JWT y tiempo de expiración.

## build.gradle

El archivo build. gradle.kts define las dependencias y configuraciones de Gradle para el proyecto backend, este incluye las dependencias necesarias para Spring





### Escuela Superior de Cómputo

Boot, seguridad, JWT, y PostgreSQL, así como configuraciones específicas de compilación y pruebas, gestionando las bibliotecas y plugins que la aplicación necesita para funcionar.

## SecurityConfig.java

SecurityConfig.java se encarga de configurar la seguridad de Spring Security, incluyendo la configuración de los filtros JWT y las reglas de autorización, es decir, define qué endpoints son accesibles para cada rol y cuáles requieren autenticación, asegurando que solo los usuarios autorizados puedan acceder a ciertas partes de la aplicación.

#### Autenticación y Autorización:

- Implementa SecurityFilterChain para definir reglas de acceso.
- Se utiliza CSRF en modo deshabilitado a través de la instrucción: csrf(AbstractHttpConfigurer::disable).
- Se configura CORS para permitir solicitudes desde http://localhost:5173, esto para que la aplicación cliente (react) pueda consumir los endpoints definidos.

#### Reglas de Acceso por Endpoint:

- Endpoints públicos: POST /api/user/signup y POST /api/user/login.
- Endpoints restringidos para administradores:
  - GET /api/user/all
  - DELETE /api/user/\*\*
  - PUT /api/user/\*\*





Todas las demás rutas requieren autenticación.

#### Integración JWT:

 Se agrega JWTAuthenticationFilter en la cadena de filtros antes de UsernamePasswordAuthenticationFilter.

#### Encriptación de Contraseñas:

Se utiliza BCryptPasswordEncoder para el hashing seguro de contraseñas.

#### Gestor de Autenticación:

• Se configura un 'bean' AuthenticationManager personalizado que utiliza el servicio de detalles de usuario y el codificador de contraseñas para gestionar las autenticaciones del usuario.

## JwtUtil.java

Este archivo se encarga de la generación, validación y extracción de la información de tokens firmados con HMAC-SHA256 que incluye los claims y detalles como el email de los usuarios registrados, las fechas en que se crean y expiran los tokens. Además, incluye métodos para extraer información específica de los usuarios.

#### Generación de Tokens:

- generateToken(): Se utiliza para crea un token con claims, email del usuario, fecha de emisión y expiración.
  - Utiliza HMAC-SHA256 para firmar los tokens.

#### Validación de Tokens:

- isTokenValid(): Verifica que el email en el token coincida y que no haya expirado.
- isTokenExpired(): Comprueba si la fecha de expiración es anterior a la actual.





#### Extracción de Información:

- extractClaim(): Permite extraer claims específicos del token.
- extractAllClaims(): Obtiene todos los claims del token.

#### Configuración de Seguridad:

- Secret key y tiempo de expiración se inyectan desde las propiedades de la aplicación, definidas en el archivo: "application.properties"
- La clave se codifica en Base64 y se utiliza para crear un SecretKeySpec.

## CORS (Cross-Origin Resource Sharing)

Se implementa directamente en SecurityConfig.java para permitir el intercambio de recursos entre el backend y el frontend.

- Accesos: Permite solicitudes desde http://localhost:5173 (origen del frontend en desarrollo).
- Métodos permitidos: GET, POST, PUT, DELETE.
- Cabeceras: Permite todas las cabeceras con setAllowedHeaders(List.of("\*")).
- Credenciales: Habilita las credenciales con setAllowCredentials(true).

#### Variables de Entorno

#### **Docker-Compose:**

- Se definen en docker-compose.yml para el entorno de desarrollo.
- Incluye credenciales de base de datos, puerto, secret JWT y tiempo de expiración.

#### **Application Properties:**





## Escuela Superior de Cómputo

• En el archivo application.properties referencia las variables de entorno con la sintaxis \${VARIABLE}.

### Seguridad:

- JWT Secret en base64:
   c2VjcmV0S2V5MTIzNDU2Nzg5MDEyMzQ1Njc4OTAxMjM0NTY3ODkwMTIzNA.
- Tiempo de expiración configurado en milisegundos (24 horas: 86400000).

#### Contenerización:

• El Dockerfile construye la aplicación y la ejecuta sin exponer directamente las variables sensibles en la imagen.



Escuela Superior de Cómputo

# **Apéndices**







### Escuela Superior de Cómputo

## Apéndice A: Glosario de términos

**API:** Application Programming Interface, conjunto de definiciones y protocolos para construir e integrar software.

**Entidad:** Objeto o concepto del mundo real que puede ser identificado y representado (ej. persona, lugar, organización).

**Grafo de conocimiento:** Estructura de datos que representa entidades y sus relaciones en forma de nodos (entidades) y aristas (relaciones).

**JSON-LD:** JSON for Linking Data, método para codificar datos enlazados usando JSON.

JWT: JSON Web Token, estándar para la creación de tokens de acceso.

Lematización: Proceso de reducir una palabra a su forma base o raíz.

Neo4j: Base de datos de grafos de código abierto.

**PLN:** Procesamiento de Lenguaje Natural, conjunto de técnicas computacionales para analizar y representar textos en lenguaje humano.

**RDF:** Resource Description Framework, estándar para la representación de información en la web.

Relación: Conexión o asociación entre dos o más entidades.

**Stopwords:** Palabras comunes que aportan poco valor semántico (ej. "el", "la", "un").

**Tokenización:** Proceso de dividir un texto en unidades básicas como palabras o frases.