

Cronograma da Disciplina de Compiladores 2020/1 – Outono (Turma A)

Prof. Lucas Mello Schnorr (schnorr@inf.ufrgs.br) - INF/UFRGS

N	Encontro	Local	Setor	Descrição	Projeto
1	2020-03-16			Definições, requisitos e posicionamento da disciplina	Definições iniciais
2	2020-03-18		Léxica	Introdução, Expressões Regulares, =flex=	Início E1 (flex)
3	2020-03-23		Léxica	Autômato Finito Determinístico, Conv. AFND para AFD, =flex= (demo)	
4	2020-03-25		Sintática	Intro., Gramáticas Livres de Contexto, Transformações	
5	2020-03-30		Sintática	Desc., com Retrocesso, Preditivo (Primeiro, Sequência)	
6	2020-04-01		Sintática	Parser e tabela LL(1), Exercício LL(1), =bison=	Início E2 (bison)
7	2020-04-06		Sintática	Ascendente, Parser LR(0), SLR(1) , =bison= (demo)	
8	2020-04-08		Sintática	Exercícios LR(0), SLR(1)	
9	2020-04-13		Sintática	Parser LR(1), LALR(1)	
10	2020-04-20	TBD			Avaliação E1, E2
11	2020-04-22		Sintática	Exercícios LR(1), e LALR(1), AST e =bison= (ações)	Início E3 (Árvore)
12	2020-04-27		Semântica	Esquemas S e L-Atribuídos	
13	2020-04-29		Semântica	Implementação de Esquemas S e L-Atribuídos	
14	2020-05-04			Revisão	Início E4 (Tipos)
15	2020-05-06			P1	
16	2020-05-11		Código	Declarações, Escopos e Atribuição	
17	2020-05-13	TBD			Avaliação E3
18	2020-05-18		Código	Expressões Lógicas com atalho, Controle de Fluxo	
19	2020-05-20		Código	Endereçamento de Arranjos multidimensionais	
20	2020-05-25		Código	Controle de Fluxo	Início E5 (Código)
21	2020-05-27	TBD			Avaliação E4
22	2020-06-01		Código	Controle de Fluxo	
23	2020-06-03		Execução	Introdução, Registro de Ativação	
24	2020-06-08		Execução	Chamada e retorno de Função, Passagem de parâmetros	Início E6 (Chamada)
25	2020-06-10		Otimização	Introdução, Janela e Grafos de Fluxo	
26	2020-06-15	TBD			Avaliação E5
27	2020-06-17		Otimização	Grafos de Fluxo e Redução de potência	
28	2020-06-22			Revisão	
29	2020-06-24			P2	
30	2020-06-29			Considerações Finais e Fechamento	
31	2020-07-06			PR	

Duração das etapas do projeto (em dias): E1 = 33, E2 = 19, E3 = 21, E4 = 23, E5 = 21, E6 = 16