

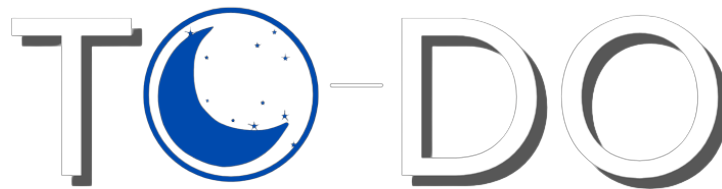
Rapport - Cycle de vie/piloter projet informatique

Introduction

Le rapport expose en détail le processus de conception et de développement du « Projet Blue List », une initiative collaborative portée par une équipe de six membres aux compétences variées. La composition de l'équipe se décline comme suit : Yassem Mohareb, en tant que chef de projet, Bahir Boudouma occupant le rôle de scrum master, et les développeurs Ivan Tefang, Fayçal Boul, Gregory Maitre, et Julien Losser.

L'objectif central de ce projet était d'élaborer une application de gestion des tâches, donc une «to-do-list" avec différentes fonctionnalités, en utilisant Python, avec l'interface graphique PyQt. Chaque membre de l'équipe a apporté une contribution substantielle en exploitant ses compétences spécifiques, garantissant ainsi le succès global du processus de développement. Tout le monde a fait des commits, tout le monde a développé.

Dans les sections suivantes, ce rapport s'attellera à présenter le contexte du projet, à définir les objectifs préalablement fixés, à exposer les défis rencontrés ainsi que les solutions adoptées, offrant ainsi une perspective exhaustive sur le cheminement du projet "Blue List".



Contexte du projet :

Ce projet nous a été donné par Mr Weber, le groupe s'est constitué rapidement, et on devait se mettre d'accord sur les rôles de chacun en fonction du projet. Personne n'avait fait de to-do-list en Python, cependant tout le monde a déjà utilisé python.

Pour savoir comment nous allions répartir les tâches, nous avons fait un petit mini-jeu python pour savoir qui codait le mieux et qui allait travailler sur les tâches les plus importantes.

Bahir et Ivan ont été les premiers et ont fait le plus gros de l'application, le reste du groupe ont travaillé sur des tâches moins perplexes que les deux premiers.

Yassem, Gregory et Fayçal se sont directement mis à faire un trello, tandis que Julien Bahir et Ivan se sont mis à coder. Chacun de nous savait ce qu'il devait faire à présent.

Objectifs Fixés

Les objectifs clés du projet étaient de concevoir une to-do-list permettant aux utilisateurs de créer, modifier et supprimer des tâches, avec plusieurs priorités (P1, P2, etc..). L'interface utilisateur devait être ergonomique, tout en offrant des fonctionnalités avancées telles que la catégorisation des tâches et la possibilité de définir des dates d'échéance.

L'objectif principal était bien évidemment de terminer le projet en temps et en heure donc le 22 décembre (date changée en 31 décembre). Nous avons très bien avancé au début du projet, il y avait des commits, le Trello nous rappelait les tâches à faire etc... On s'était donné une date d'échéance pour rendre le projet : le 19 décembre. Le 19/12 était une bonne date pour qu'on se laisse le temps de revoir le projet (3 jours avant la fin), pour savoir ce qu'il nous manquait ou ce qu'il y'avait à corriger en dernière minute.

Les objectifs personnels de chacun étaient de s'améliorer en python mais le plus important de travailler en groupe, améliorer la communication entre nous (groupe WhatsApp créé).

Rendu final de l'application



Défis Rencontrés et Solutions Adoptées

Au cours du développement, l'équipe a fait face à des défis tels que l'intégration fluide de PyQt, la synchronisation des mises à jour en temps réel, et la gestion optimale de la base de données des tâches. Des sessions de brainstorming ont permis de dégager des solutions innovantes, et la collaboration étroite a favorisé une résolution rapide des problèmes rencontrés.

La suite de ce rapport détaillera le processus de développement, les choix architecturaux, les fonctionnalités implémentées, et fournira des démonstrations concrètes du produit final, mettant en lumière les succès et les apprentissages de l'équipe "Projet Blue List".

Le premier problème rencontré, fut les goûts et les couleurs de chacun ! Quel couleur adopté pour l'application ? Comment le projet va s'appeler ? Quel logo nous allons utiliser ? Quelle interface graphique ? Tant de questions dont nous n'avions pas la réponse immédiatement nous a frustré, cependant une solution a été trouvée.

Nous avons fait à chaque fois plusieurs schéma ou design pour savoir ce qui nous plaisait.

Aperçu du premier schéma de l'application



Comme on peut le voir ci-dessus ce n'était pas le meilleur design qu'on pouvait avoir pour l'application ! C'est pour cela que Yassem (chef de projet) a décidé de mettre une personne spécialement pour le design de l'application, donc Ivan Tefang (développeur)

Un autre défi que nous avons rencontré était le choix de l'interface graphique. L'an passé nous avons utilisé et appris à coder avec PyQt, cependant nous voulions du nouveau une nouvelle librairie capable de mieux faire. Nous avons décidé d'utiliser plusieurs librairies et de faire des tests... Après avoir effectué tous ces tests nous sommes venus à une seule et même conclusion : continuer avec PyQt. Tester à de nouvelles librairies à chaque fois nous a fait perdre énormément de temps.

Le débogage n'était pas très compliqué, en utilisant chatgpt et la documentation que l'on peut trouver sur internet, les problèmes se résolvaient assez rapidement et on pouvait avancer sur d'autres tâches facilement.

Conclusion :

En conclusion, le « Projet Blue List » a été une expérience de collaboration réussie, malgré quelques défis. L'équipe, dirigée par Yassem Mohareb en tant que chef de projet et Bahir Boudouma en tant que scrum master, a atteint ses objectifs en créant une to-do list fonctionnelle en Python avec PyQt.

Les défis, tels que le choix du design et de l'interface graphique, ont été surmontés grâce à des séances de brainstorming et à la flexibilité de l'équipe. Les compétences individuelles ont été mises à profit, démontrant une coordination efficace.

Le développement du projet a été marqué par des succès, du choix initial de Python à la gestion de la base de données.

En résumé, le « Projet Blue List » représente une réussite tant sur le plan technique que collaboratif, renforçant les compétences individuelles et la capacité de l'équipe à naviguer avec succès dans le cycle de vie d'un projet informatique. Cependant chacun d'entre nous pensons que nous aurions pu faire mieux, et surtout mieux gérer le temps et la charge de travail.

