

TOYS LEGEND

LITEPAPER



TOYS LEGEND

Muévete, apunta y dispara tan ágilmente como puedas. Si tienes buena puntería podrás cumplir las misiones gastando menos **Munición** para recibir todo el **Plástico** que puedas cargar.

Luego recorre el desafiante mapa del modo supervivencia para demostrar que nadie es tan ágil como tú, de esta manera reclamarás muchísima **Energía** lista para ser procesada en la **Fábrica de Baterías** que te ofrezca el mejor precio en Oro.

Claro que no hay de qué preocuparse, siempre puede haber otro **Establecimiento** en la siguiente esquina con mejores precios, pero tendrás que gastar más **Energía** para moverte hasta allá y en el camino puedes encontrar mercados para comprar y vender **Cartas de Habilidad** que mejoran las estadísticas de tus **Personajes (Leyendas)**.



Un momento...

¡Ahí viene tu némesis!

Te sientes preparado, lo retas a un duelo en **ToysLand Arena**, cada uno fija la apuesta en suficientes **TLC (Toys Legend Coin)** como para que el otro lo piense seriamente.

Inicia el combate, la batalla es intensa, tu oponente intenta usar la habilidad especial de su **Skin** pero falla, con tu gran destreza aciertas un headshot y consigues la victoria.

Además de ganar los Tokens apostados de tu oponente, podrías recibir un botín legendario con jugosas recompensas, e incluso en las calles de **ToysLand** se rumorea que alguna vez se llegó a droppear fragmentos de Bitcoin.



¡Es momento de hacer negocios!

Te diriges a la Zona Industrial de **ToysLand**, donde el **Landlord** que compró una **Land** y construyó su **Fábrica de Munición**, se saborea y cuenta como gana con su inversión minuto tras minuto.

¿A qué precio me vendes esas unidades de **Plástico**? - te dice - mira que tengo **Munición** económica.

Revisas tus bolsillos, decides aceptar y sales con una bolsa llena de monedas de oro que llevarás al **ToyBank** para intercambiar por **TLC (Toys Legend Coin)**.



Atraviesas la calle y no lo puedes creer, a un **Landlord** se le olvidó recargar la **Energía** de su **Establecimiento**.

Qué mejor oportunidad para llamar a todos tus amigos y comenzar a disparar hasta destruirlo.

Una vez el **Establecimiento** es destruido dropará recursos, y si el **Landlord** no recarga la **Energía** de su **Land** a tiempo, el **ToyBank** retomará la posesión de ese espacio y lo subastará. Dichos recursos serán puestos como premios en próximos torneos.

¡Ahora que has mejorado tus habilidades y estadísticas dentro del juego, nada podrá impedir que te conviertas en el más grande **TOY LEGEND!**



ESTRUCTURA

Toys Legend es un **Shooter 3D** en donde puedes luchar en distintos modos de juego, incrementar las estadísticas de tus **Personajes (Leyendas)**, cumplir misiones, combatir jefes o retar a otros jugadores y llevarlos a la batalla.

Este juego está desarrollado sobre una economía circular muy sustentable en el tiempo con los pilares y los axiomas de la Escuela Austriaca de Economía, aplicando la ley de la utilidad marginal y con un respaldo de la liquidez en el Token.

En este mundo virtual podrás competir, retar, intercambiar, crear negocios, hacer apuestas, ganar recompensas, obtener préstamos, entre otras actividades con las cuales no solo te diviertes, sino que también consigues grandes ganancias.

La economía será de libre mercado, con un **Whitepaper** que se cumplirá hasta el final, y la mayor parte del suministro del Token será dada en recompensas, todos los activos que gastas (**Munición, Energía**, entre otros), serán reabsorbidos y entregados en los días siguientes como recompensas dentro del juego.

- ✓ Todos nuestros contratos seguirán los mejores estándares del mercado.
- ✓ El Token TLC tendrá una liberación progresiva por fases y temporadas.
- ✓ Todas las billeteras del juego como las de sus organizadores estarán bloqueadas y se liberarán únicamente de acuerdo con el calendario y las fases del mismo.

El juego va a contar con un Token Principal llamado **TLC (Toys Legend Coin)** con un suministro total de **50 millones**. Y tres Tokens internos (**Energía, Oro, Plástico**), con sus respectivos derivados: **Baterías y Municiones**, respectivamente con suministros de varios miles de millones, pero limitados, (*Porque todos ya saben que cuando un Token es ilimitado su valor es cero*).

Si deseas, puedes entrar como Inversionista (**Landlord**) adquiriendo una **Land** y construyendo un **Establecimiento**, donde procesarás los recursos del juego. También podrás comercializar dichos recursos al precio que fijes en una economía de libre mercado.

Los jugadores pueden adquirir sus **Personajes (Leyendas)**, los cuales podrán personalizar con una gran variedad de **Skins** que además de cambiar tu aspecto visual, también incrementaran las estadísticas de tu personaje, dichas estadísticas las puedes seguir mejorando mediante las **Cartas de Habilidad**.



CARACTERÍSTICAS ÚNICAS Y DE LANZAMIENTO

Logramos, en muchísimos aspectos, una economía circular que permite estar reingresando recursos para que los pozos de liquidez sean millonarios. Contamos con la inversión de nuestros jugadores y patrocinadores, los Tokens que ofrecemos están respaldados en inversión del juego y los fondos entran o se liberan de forma segura gracias a **Contratos Inteligentes (Smart Contracts)**.

El juego va a tener una forma de simular una economía del mundo real, ya que se va a regir por las leyes de oferta y demanda.

Solo intervendremos para balancear el juego, con el fin de que todos puedan conseguir ganancias, aunque todo dependerá de tu habilidad y estrategia en el juego.

Somos únicos y diseñamos fuentes de inversiones adicionales para que el juego sea sostenible, mediante venta de publicidad, retos con apuestas, patrocinadores con eventos especiales, reinversión de la moneda, incluso un banco propio que genera ganancias para los participantes en el juego.

ToyBank: En la tierra central de nuestro metaverso se encuentra nuestro propio banco, que incluso tiene muchos artículos en venta o subasta, además, cuando esté disponible esta opción, podrás hipotecar tus **NFTs** hasta por el 50% de su valor de mercado y pagar un interés cuyas utilidades irán a las bolsas de recompensas del juego. Eso sí, si no pagas a tiempo el banco podrá embargar tus **NFTs** y ponerlos en venta.

Toys Legend se diseña para que su nacimiento y evolución sean progresivos y escalables, el lanzamiento de las características del juego se hará en varias fases, de forma periódica y constante, las primeras fases están planeadas para hacerse durante los tres primeros años, estas a su vez están subdivididas en temporadas, las cuales se muestran en el siguiente capítulo.

ECONOMÍA

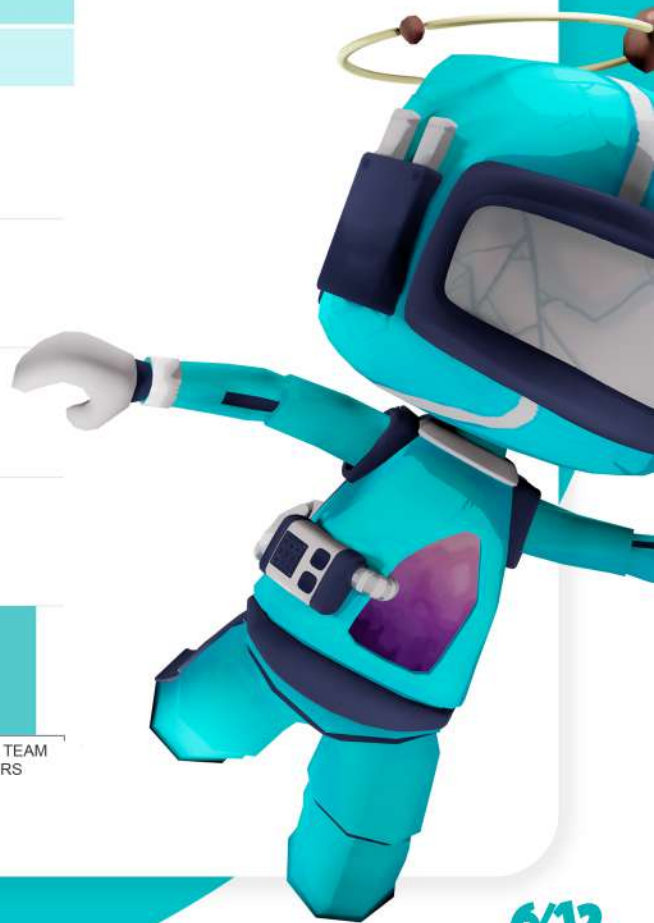
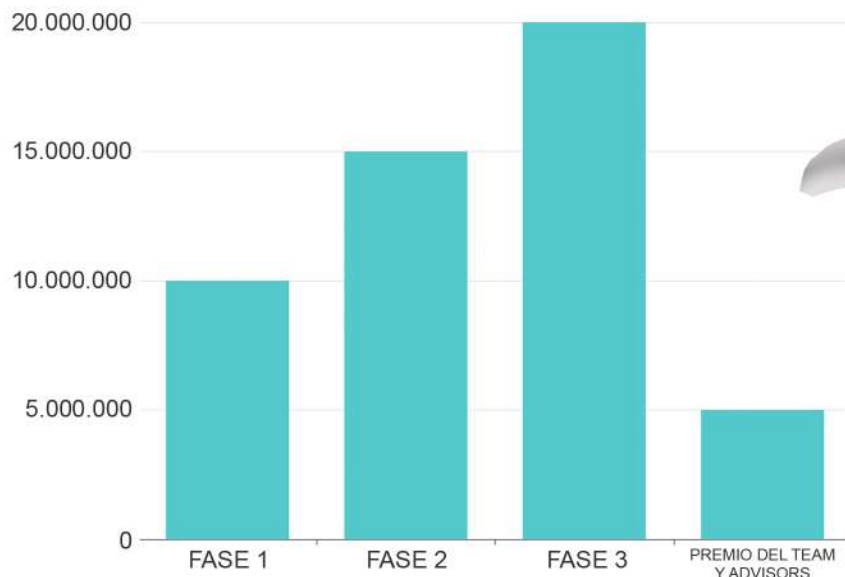
El ecosistema de **Toys Legend**, plantea una economía circular, en donde es posible para los jugadores crear valor añadido durante su juego para obtener ganancias. Este juego usará el Token **TLC (Toys Legend Coin)**, la cual se utilizará para realizar compras y transacciones, de igual forma para mayor estabilidad este se liberará a medida que avance el juego.

LIBERACIÓN DEL TOKEN TLC

Los Tokens están distribuidos en billeteras bloqueadas. Se liberará en total **50 millones de Tokens**, estos se van a liberar en un lapso máximo de **3 años**, se repartirán de la siguiente manera a medida que entren más jugadores o se realicen ventas de más **NFTs**:

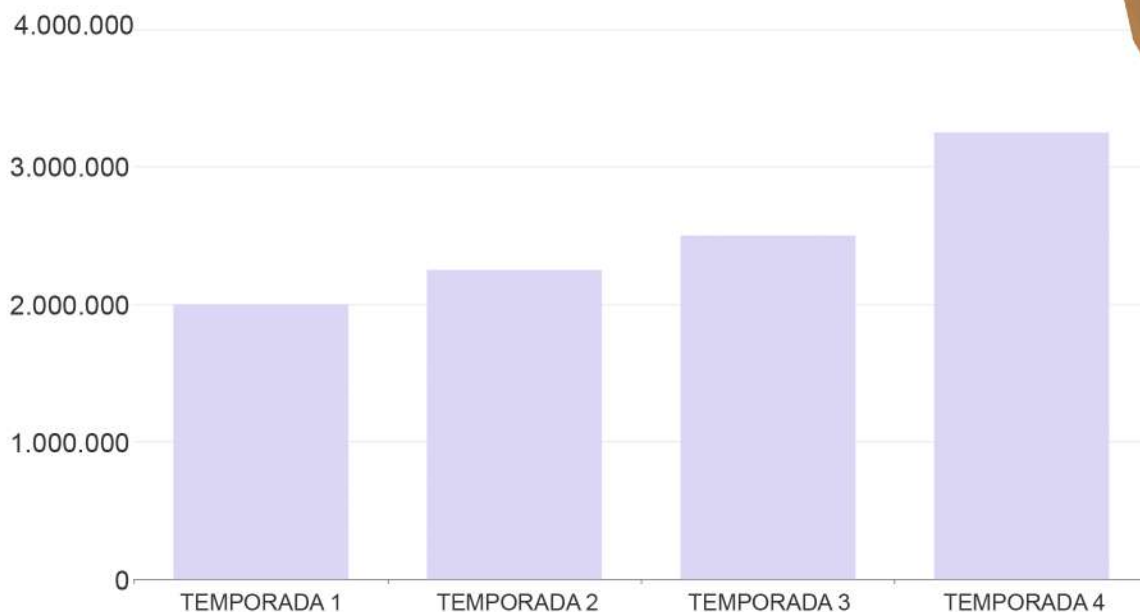
ETAPA	TOKENS	%
FASE 1	10.000.000	20%
FASE 2	15.000.000	30%
FASE 3	20.000.000	40%
Premio del Team y Advisors	5.000.000	10%
TOTAL	50.000.000	100%

Liberación progresiva:
cuántos más
jugadores haya, más
Tokens se liberan,
logrando estabilidad.



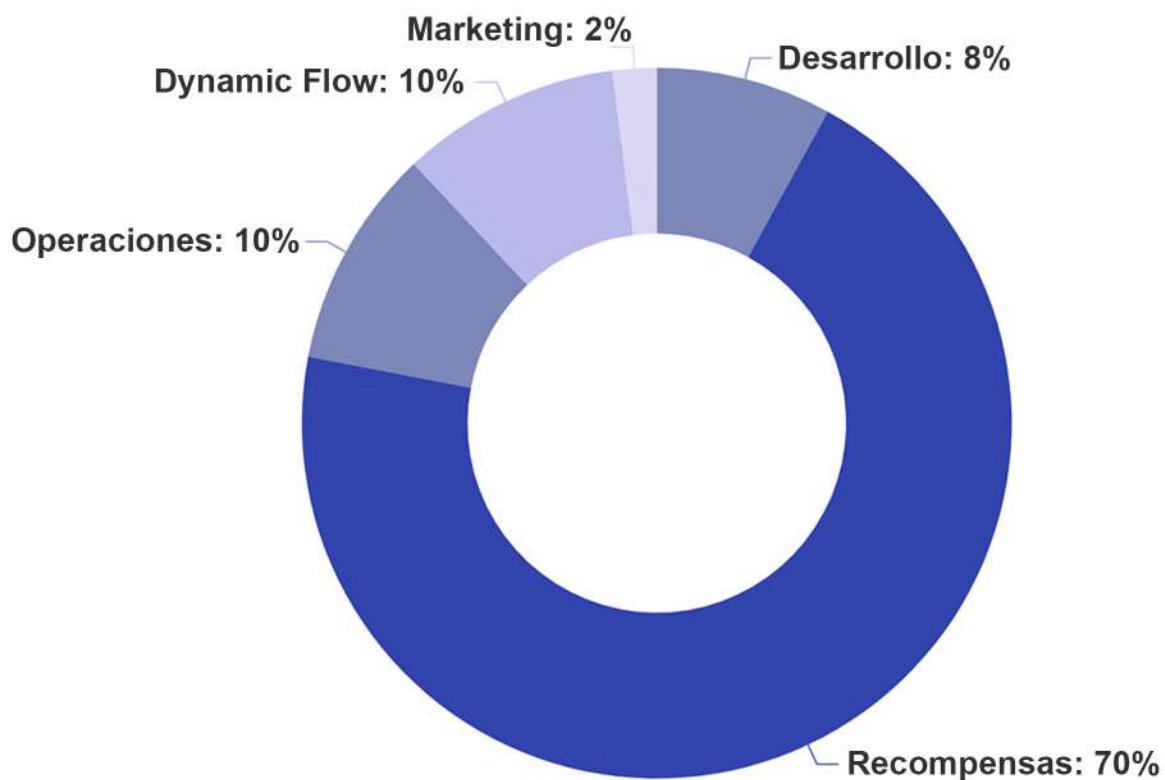
En un plazo máximo de 3 años se liberarán Tokens, se hará un vesting cada temporada, o se sacarán al mercado Tokens adicionales en una fecha libre o cuando se requiera (*esto es si entran más jugadores para así dar más recompensas o para tener ventas de NFTs*), con una cantidad mínima de 4 veces por año, y se repartirán de la siguiente forma:

ETAPA	TOKENS	%
TEMPORADA 1	2.000.000	20%
TEMPORADA 2	2.250.000	22.5%
TEMPORADA 3	2.500.000	25%
TEMPORADA 4	3.250.000	32.5%
TOTAL	10.000.000	100%



Lo mostrado en la anterior tabla aplica para el primer año, el mismo modelo se usará para los años siguientes. Si hay exceso de Tokens en alguna temporada, los Tokens se irán acumulando para temporadas posteriores.

La distribución de estos Tokens por temporada será de la siguiente forma:



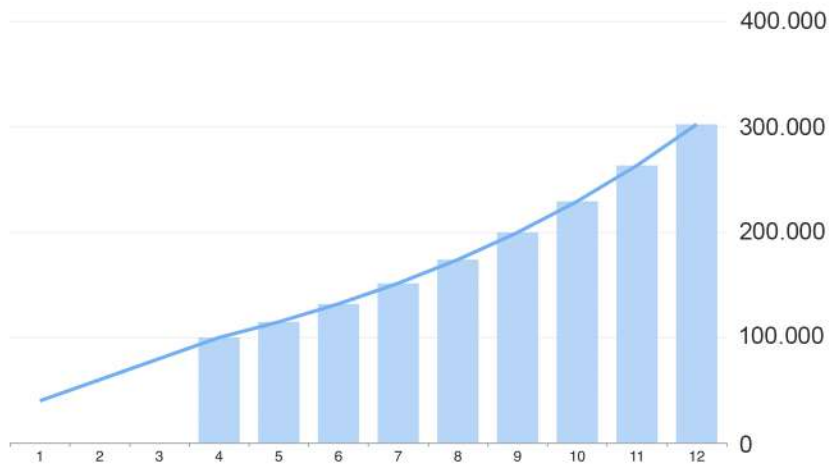
¡Uno de los juegos NFT con más recompensas de todo el ecosistema!



LIBERACIÓN DE TOKENS DE LOS DESARROLLADORES

Los premios del Team durante el primer año se liberarán mensualmente para un total 33.3% por año de acuerdo a la siguiente tabla y gráfica:

MES	TOKENS	%
1	0,00	0,0
2	0,00	0,0
3	0,00	0,0
4	100.000,00	2,0
5	114.823,60	2,3
6	131.844,59	2,6
7	151.388,71	3,0
8	173.829,96	3,5
9	199.597,82	4,0
10	229.185,40	4,6
11	263.158,93	5,3
12	302.168,56	6,0

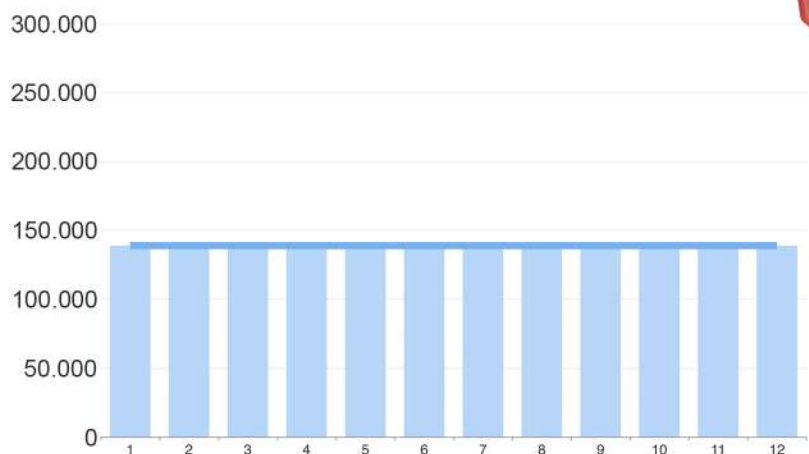


Los desarrolladores garantizan un gran compromiso con el proyecto, ya que tiene un flujo de recompensas bajo y solo a partir del 4 mes



Para los siguientes dos años se liberará una suma igual para todos los meses, como se muestra en la siguiente tabla:

MES	TOKENS	%
1	138.888	2,8
2	138.888	2,8
3	138.888	2,8
:	:	:
:	:	:
12	138.888	2,8



¡Los Tokens de los desarrolladores si están bloqueados con fechas y cantidades específicas y no modificables!

Como se puede apreciar, la mayor parte del suministro del Token se repartirá en recompensas a los jugadores, las recompensas puedes conseguirlas luchando contra los malvados **TrashToys** que quieren dominar **ToysLand**, enfrentándote a otros jugadores en un duelo a muerte, o creando tu imperio a través del comercio.

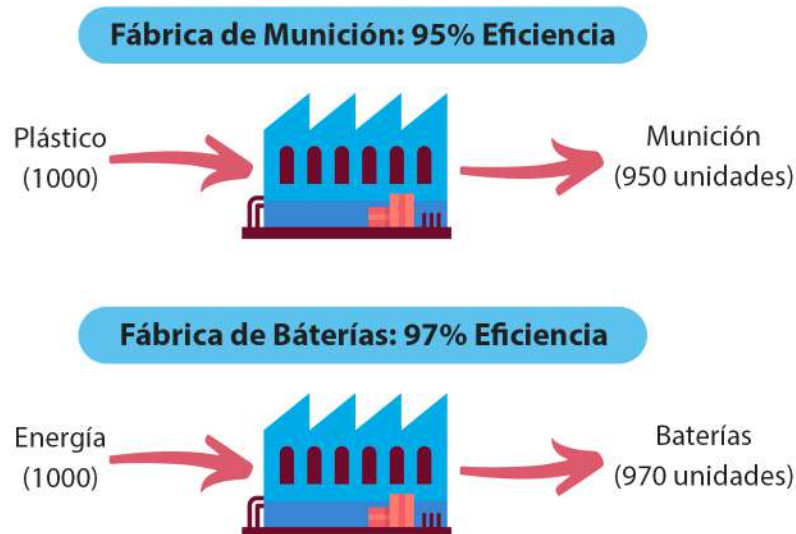
*Varios sistemas de juego que
garantiza que juegues a tu estilo*

Adicional a esto puedes entrar como inversionista comprando una **Land** y construyendo algún **Establecimiento** en la misma, existen 3 rarezas en cada uno de estos **Establecimientos**, lo que hace que varíe su velocidad de procesamiento en las fábricas y la cantidad de productos que puedes ofrecer en el mercado. En tu propio negocio fijas los precios de compra y venta en Oro que podrás adquirir e intercambiar en el **ToyBank** con una tasa de cambio bastante cómoda.

*Para solo invertir tenemos una posibilidad de jugar
click to earn con grandes ganancias*

¡La cantidad de NFTs (Lands, Establecimientos, Armas, Skins, Cartas y Leyendas) tienen un suministro limitado!

Quema de Tokens: Estos **Establecimientos** procesan y transforman el **Plástico** en **Munición** y la **Energía** en **Baterías**, pero no son 100% eficientes, así que una parte de los Tokens son quemados con cada transacción, volviéndose cada vez más escasos y valiosos.

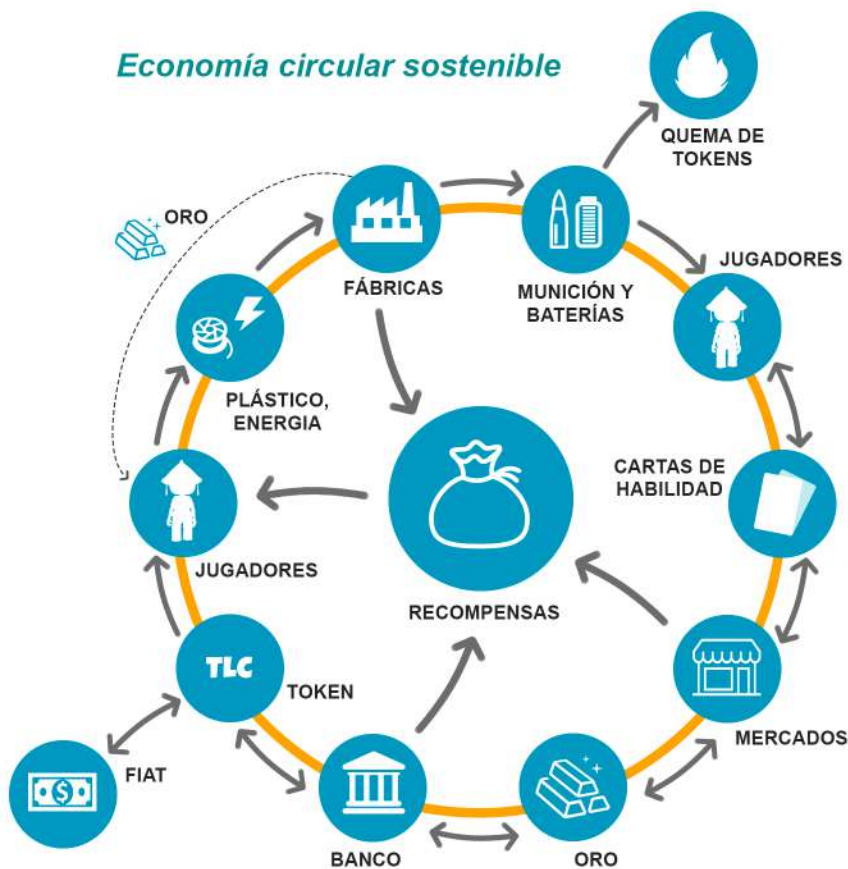


Con cada procesamiento se queman Tokens



En los mercados internos del juego las transacciones entre Tokens irán en el 98% entre las partes y una comisión del 1% al comprador y 1% al vendedor, de esta comisión se irá 1.0% para reinvertir en las minas, generando economía circular. 0.5% para funcionamiento del juego y 0.5% para los desarrolladores.

A medida que los jugadores usan o gastan todos los recursos internos como son, Energía al desplazarse o Munición al disparar, serán tratadas como transacciones de Tokens entre los jugadores y el juego e irán en un 98% de nuevo a las minas y recompensas del juego generando una economía circular (vuelven al otro día a ser minas o recompensas), este proceso generará una economía sostenible a lo largo del tiempo. Del 2% restante 1% para funcionamiento y 1% para los desarrolladores.



Para mayor estabilidad económica los retiros de **TLC** del juego tendrán una comisión cuyo porcentaje se manejará de forma decreciente por día, partiendo desde el 12% hasta el 2% que sería el mínimo por retiro, estas comisiones regresan en un 98% a la bolsa de recompensas del juego y su funcionamiento.

CRÉDITOS

FINANZAS

Jake Javier Alvarez - Ing. UD. Líder Escuela Austriaca de Economía
Hernán Alveiro Erazo Guerrero - Ing. Electrónico Desarrollador de Modelos
MATLAB Candidato a máster en ingeniería de software.
Nataly Caceres - Economista UR - Senior Adjunta.

JUNTA DIRECTIVA

Ivan Perdomo - Co Founder
Junior Vargas - Co Founder
Andres Sandoval - Co Founder
Enrique Mora - Co Founder

Joseph Robles - CEO

¡GRACIAS!