

## Exercicio 59: Selector de cores de coche

**Obxectivo:** Unha vez maquetado o deseño proposto elabora un selector de cores no que pulsando en cada cor mostra o coche na cor seleccionada.

### Pasos a seguir:

Para realizar esta páxina web necesitarás as seguintes estruturas e elementos:

#### 1. HTML (index.html):

- **Assets:** Na carpeta *assets* atoparás as **imaxes**.
- **Scripts:** Vincula o ficheiro JavaScript.

#### 2. CSS (style.css):

- **Crear a folia de estilos:** a continuación presentamos unha proposta de deseño para o selector de cores dun modelo de coche Volvo. Podes consultar o deseño en **Figma** na seguinte ligazón: [Mockup da páxina de Volvo EX30](#).
- Na carpeta *assets* atoparás os recursos restantes para completar o deseño como as **fontes tipográficas e as imaxes**.

#### 3. JavaScript (script.js):

Para a parte de JavaScript desta práctica, tes liberdade para implementar a interacción do selector de cores do xeito que consideres máis axeitado e eficiente. O obxectivo principal é lograr que, ao facer clic en cada cor do selector, se amose o coche correspondente con esa cor.

### EXTRA:

Como desafío extra, podes considerar implementar as seguintes melloras:

1. Engadir unha animación suave ao cambiar entre cores de coches.
2. Cambiar o deseño do botón cando se realiza a selección dunha cor polos botóns active proporcionados coa práctica.
3. Utilizar os videos en lugar das imaxes para a selección do coche.
4. Implementar un sistema de almacenamento local para lembrar a última selección do usuario.
5. Crear unha función que permita engadir novas cores e coches dinamicamente.

**Entrega:** Unha vez completado todo **subiremos a carpeta *Exercicio59*** ao espazo para entrega de exercicios que temos no OneDrive de Microsoft Teams.

## Ejercicio 59: Selector de colores de coche

**Objetivo:** Una vez maquetado el diseño propuesto, elabora un selector de colores en el que, al pulsar en cada color, se muestre el coche en la color seleccionada.

### Pasos a seguir:

Para realizar esta página web necesitarás las siguientes estructuras y elementos:

#### 1. HTML (index.html):

- **Assets:** En la carpeta *assets* encontrarás las imágenes.
- **Scripts:** Vincula el archivo JavaScript.

#### 2. CSS (style.css):

- **Crear la hoja de estilos:** A continuación, presentamos una propuesta de diseño para el selector de colores de un modelo de coche Volvo. Puedes consultar el diseño en Figma en el siguiente enlace: [Mockup de la página de Volvo EX30](#).
- En la carpeta *assets* encontrarás los recursos restantes para completar el diseño, como las fuentes tipográficas y las imágenes.

#### 3. JavaScript (script.js):

Para la parte de JavaScript de esta práctica, tienes libertad para implementar la interacción del selector de colores de la manera que consideres más adecuada y eficiente.

El objetivo principal es lograr que, al **hacer clic en cada color del selector, se muestre el coche correspondiente con esa color**.

### EXTRA:

Como desafío extra, puedes considerar implementar las siguientes mejoras:

1. Agregar una animación suave al cambiar entre colores de coches.
2. Cambiar el diseño del botón cuando se selecciona un color utilizando los botones *active* proporcionados en la práctica.
3. Utilizar videos en lugar de imágenes para la selección del coche.
4. Implementar un sistema de almacenamiento local para recordar la última selección del usuario.
5. Crear una función que permita agregar nuevos colores y coches dinámicamente.

### Entrega:

Una vez completado todo, subiremos la carpeta **Ejercicio57** al espacio de entrega de ejercicios que tenemos en **OneDrive** de **Microsoft Teams**.