

## Exercicio 29: practica con Flex

**Obxectivo:** Realizar unha páxina web responsiva que sexa adaptable con flex.

### Pasos a seguir:

#### 1. Estrutura básica do HTML:

- Crea unha carpeta chamada *Exercicio29* e dentro un arquivo HTML chamado `index.html`.
- Deseña a estrutura básica dun documento de HTML e que conteña un encabezado (`<header>`), un contido principal (`<main>`) e un pé de páxina (`<footer>`).

#### 2. Estrutura do noso proxecto:

- Crea dentro do `<header>` un menú de navegación (`<nav>`) e dentro 3 enlaces (Inicio, Servizos e Contacto).
- Crea no ficheiro HTML un contedor principal `<div>` coa clase "container".
- No interior do contedor, engade polo menos 6 elementos `<div>` coa clase "tarxeta".

#### 3. Estilos CSS:

- Define o reset de CSS e un estilo base para o corpo (`body`) para establecer un fondo e o tamaño e a cor da letra por defecto da páxina.
- Estiliza o contedor principal (`.container`) usando Flex para mostrar as tarxetas nunha liña.
- Establece que as tarxetas (`tarxeta`) teñan un tamaño fixo, marxes, recheo e un borde para que se vexan como tarxetas reais.
- Utiliza Flex dentro de cada tarxeta para alinear o contido (por exemplo, título, imaxe e descrición) de xeito axeitado. Usa as imaxes que veñen anexas a este exercicio.
- Fai que o deseño sexa responsivo. As tarxetas deben apilarse nunha soa columna en dispositivos móbiles.

#### 4. Extra:

- Engade efectos de *hover* para destacar as tarxetas cando o rato pasa por enriba delas.
- Experimenta con diferentes propiedades de Flex, como `justify-content`, `align-items` e `flex-direction`, para ver como afectan o deseño.
- Podes engadir sombras, efectos, etc.

**Entrega:** Sube a carpeta *Exercicio29* ao espazo de subida de exercicios en OneDrive de Microsoft Teams.

## Ejercicio 29: practica con Flex

**Objetivo:** Realizar una página web responsiva que sea adaptable con flex.

**Pasos a seguir:**

**1. Estructura básica del HTML:**

- Crea una carpeta llamada *Ejercicio29* y dentro un archivo HTML llamado *index.html*.
- Diseña la estructura básica de un documento HTML que contenga un encabezado (<header>), un contenido principal (<main>) y un pie de página (<footer>).

**2. Estructura de nuestro proyecto:**

- Crea dentro del <header> un menú de navegación (<nav>) y dentro 3 enlaces (Inicio, Servicios y Contacto).
- Crea en el archivo HTML un contenedor principal <div> con la clase "container".
- En el interior del contenedor, añade al menos 6 elementos <div> con la clase "tarjeta".

**3. Estilos CSS:**

- Define el reset de CSS y un estilo base para el cuerpo (body) para establecer un fondo y el tamaño y color de letra por defecto de la página.
- Estiliza el contenedor principal (.container) usando Flex para mostrar las tarjetas en una línea.
- Establece que las tarjetas (tarjeta) tengan un tamaño fijo, márgenes, relleno y un borde para que se vean como tarjetas reales.
- Utiliza Flex dentro de cada tarjeta para alinear el contenido (por ejemplo, título, imagen y descripción) de manera adecuada. Usa las imágenes que vienen anexas a este ejercicio.
- Haz que el diseño sea responsive. Las tarjetas deben apilarse en una sola columna en dispositivos móviles.

**4. Extra:**

- Añade efectos de *hover* para destacar las tarjetas cuando el ratón pasa por encima de ellas.
- Experimenta con diferentes propiedades de Flex, como *justify-content*, *align-items* y *flex-direction*, para ver cómo afectan al diseño.
- Puedes añadir sombras, efectos, etc.

**Entrega:** Sube la carpeta *Ejercicio29* al espacio de subida de ejercicios en OneDrive de Microsoft Teams.