

Exercicio 38: Desenvolve un deseño a partir de Figma.

Obxectivo: Supón que traballas de desenvolvedor web e recibiches un deseño en Figma para unha páxina web dunha empresa de marketing dixital chamada TRENDY. A túa tarefa é converter este deseño en código HTML e CSS funcional.

Pasos a seguir:

1. Estrutura HTML

- a. Crea unha carpeta chamada "*Exercicio38*".
- b. Dentro da carpeta, crea un arquivo *index.html* coa estrutura básica.
- c. Crea unha carpeta chamada *assets* onde poderás meter as imaxes do exercicio.
- d. Crea unha carpeta chamada *styles* para meter dentro a folla de estilos (*style.css*) e tamén unha carpeta *fonts* para meter as fontes tipográficas que **veñen adxuntas co exercicio**.

2. Deseño en Figma

- a. Accede ao arquivo de Figma empregando a ligazón proporcionada en Dev Mode.
 - [Preme para consultar o deseño mockup en Figma](#)
- b. Analiza coidadosamente o deseño, prestando atención á estrutura, aos compoñentes e aos estilos empregados.
- c. Considera o uso de Flexbox ou Grid para lograr layouts complexos.

3. Estilos

- a. Implementa os estilos para cada apartado, asegurándote de que coincidan co deseño de Figma. Presta especial atención a:
 - 1) Tipografías e tamaños de letra
 - 2) Cores
 - 3) Espazados e marxes

4. Extra

- a. Utiliza unha nomenclatura coherente e descritiva para as clases CSS, como a metodoloxía BEM.
- b. Implementa calquera interactividade básica requirida, como efectos hover nos botóns ou menús despregables, empregando CSS.
- c. Fai o **deseño responsive** aplicando media queries.

Entrega: Sube a carpeta *Exercicio38* ao espazo de subida de exercicios en OneDrive de Microsoft Teams.

Ejercicio 38: Desarrolla un diseño a partir de Figma.

Objetivo: Supón que trabajas de desarrollador web y has recibido un diseño en Figma para una página web de una empresa de marketing digital llamada TRENDY. Tu tarea es convertir este diseño en código HTML y CSS funcional.

Pasos a seguir:

1. Estructura HTML

- Crea una carpeta llamada "Ejercicio38".
- Dentro de la carpeta, crea un archivo index.html con la estructura básica.
- Crea una carpeta llamada *assets* donde podrás guardar las imágenes del ejercicio.
- Crea una carpeta llamada *styles* para incluir en ella la hoja de estilos (*style.css*) y otra carpeta llamada *fonts* para **almacenar las fuentes tipográficas adjuntas al ejercicio**.

2. Diseño en Figma

- Accede al archivo de Figma utilizando el enlace proporcionado en Dev Mode.
 - [Haz clic para consultar el diseño mockup en Figma.](#)
- Analiza cuidadosamente el diseño, prestando atención a la estructura, los componentes y los estilos utilizados.
- Considera el uso de Flexbox o Grid para lograr layouts complejos.

3. Estilos

- Implementa los estilos para cada apartado, asegurándote de que coincidan con el diseño de Figma. Presta especial atención a:
 - Tipografías y tamaños de letra.
 - Colores.
 - Espaciados y márgenes.

4. Extra

- Utiliza una nomenclatura coherente y descriptiva para las clases CSS, como la metodología BEM.
- Implementa cualquier interactividad básica requerida, como efectos *hover* en los botones o menús desplegables, empleando CSS.
- Haz el diseño responsive aplicando media queries.

Entrega: Sube la carpeta "Ejercicio38" al espacio de subida de ejercicios en OneDrive de Microsoft Teams.