

## Exercicio 65: Probas de calidade para unha páxina web

### Descrición:

Imaxina que es un desenvolvedor web encargado de testear a páxina do [Concello de Santiago de Compostela](#). Debes realizar diversas probas para asegurarte da súa calidade. A continuación, descríbense diferentes pasos que debes seguir para avaliar diferentes aspectos da páxina.

### Pasos:

#### 1. Probas de rendemento:

- Utiliza a ferramenta en liña [PageSpeed Insights](#) para analizar a velocidade de carga da páxina. Anota as suxestións de mellora proporcionadas pola ferramenta.

#### 2. Compatibilidade con navegadores:

- Abre a páxina en polo menos tres navegadores diferentes (por exemplo, Chrome, Firefox e Edge). Observa se a aparencia e funcionalidade son consistentes en cada un deles.

#### 3. Validación de Código HTML/CSS:

- Utiliza o validador en liña [W3C Validator](#) para asegurarte de que tanto o código HTML como o [W3C Validator CSS](#) sexan válidos. Corrixe calquera erro identificado.

#### 4. Probas de usabilidade:

- Convida a dúas persoas do teu entorno (poden ser amigos, familiares ou compañeiros) a navegar pola páxina. Observa a súa experiencia e recolle comentarios sobre a usabilidade.
- Realiza unha proba de accesibilidade utilizando ferramentas como [axe Accessibility Checker](#).

#### 5. Verificación de ligazón:

- Emprega a ferramenta [W3C Link Checker](#) para identificar enlaces rotos ou mal configurados. Corrixe os problemas detectados.

#### 6. Seguridade:

- Verifica que a páxina utiliza HTTPS para unha conexión segura.
- Avalía a configuración de seguridade do servidor e realiza axustes segundo sexa necesario para previr vulnerabilidades.

### Entrega:

Presenta un informe detallado en Word que inclúa:

- Os resultados de cada paso
- As accións tomadas para corrixir problemas
- Calquera recomendación adicional.

Unha vez completado todo **subiremos a carpeta Exercicio65** ao espazo para entrega de exercicios que temos no **OneDrive de Microsoft Teams**.

## Ejercicio 65: Pruebas de calidad para una página web

### Descripción:

Imagina que eres un desarrollador web encargado de probar la página del [Concello de Santiago de Compostela](#). Debes realizar diversas pruebas para garantizar su calidad. A continuación, se detallan los pasos que debes seguir para evaluar diferentes aspectos de la página.

### Pasos:

1. **Pruebas de rendimiento:**
  - Utiliza la herramienta en línea [PageSpeed Insights](#) para analizar la velocidad de carga de la página.
  - Anota las sugerencias de mejora proporcionadas por la herramienta.
2. **Compatibilidad con navegadores:**
  - Abre la página en al menos tres navegadores diferentes (por ejemplo, Chrome, Firefox y Edge).
  - Observa si la apariencia y funcionalidad son consistentes en cada uno de ellos.
3. **Validación de código HTML/CSS:**
  - Utiliza el validador en línea [W3C Validator](#) para verificar que el código HTML sea válido.
  - Realiza lo mismo con el [W3C Validator CSS](#) para comprobar las hojas de estilo.
  - Corrige cualquier error identificado.
4. **Pruebas de usabilidad:**
  - Invita a dos personas de tu entorno (pueden ser amigos, familiares o compañeros) a navegar por la página.
  - Observa su experiencia y recopila comentarios sobre la usabilidad.
  - Realiza una prueba de accesibilidad utilizando herramientas como [axe Accessibility Checker](#).
5. **Verificación de enlaces:**
  - Emplea la herramienta [W3C Link Checker](#) para identificar enlaces rotos o mal configurados.
  - Corrige los problemas detectados.
6. **Seguridad:**
  - Verifica que la página utiliza HTTPS para una conexión segura.
  - Evalúa la configuración de seguridad del servidor y realiza ajustes según sea necesario para prevenir vulnerabilidades.

### Entrega:

Presenta un informe detallado en Word que incluya:

- Los resultados obtenidos en cada paso.
- Las acciones tomadas para corregir problemas.
- Recomendaciones adicionales.

Finalmente, sube el informe a la carpeta **Ejercicio65** en el espacio para entrega de ejercicios disponible en OneDrive dentro de Microsoft Teams.