

Exercicio 78: Publicar unha páxina en Github Pages

Obxectivo:

Publicar unha landing page para promocionar o "Gozo festival 2025". A páxina debe incluír unha conta atrás ata a data do evento e ser publicada usando Github Pages.

Suposto práctico:

Es parte do equipo de comunicación dixital do Gozo festival 2025. O obxectivo é crear unha landing page que xere expectación e facilite a inscrición de asistentes.

Tarefas a realizar:

1- Maquetación web:

- Crea unha landing page seguindo o mockup proporcionado polo departamento de deseño e dispoñible para consulta en Figma: [Prototipo en Figma](#)

2- Implementación do temporizador de conta atrás:

- Programa un temporizador que amose o tempo restante ata a data de inicio do festival o **6 de Xullo de 2025**.
- O temporizador debe actualizarse en tempo real con JavaScript.

3- Publicación en Github Pages

- Sube o proxecto a un repositorio público en GitHub
- Publica a landing page usando Github Pages
- Asegúrate de que a URL pública sexa accesible.

EXTRA:

1- Engade un modal accionado co botón Avísame:

- Engade un modal que permita introducir o correo electrónico pulsando no botón Avísame, situado na parte superior dereita da páxina web.

Entrega: Unha vez completado todo **subiremos a carpeta *Exercicio78*** ao espazo para entrega de exercicios que temos no OneDrive de Microsoft Teams.

Ejercicio 78: Publicar una página en Github Pages

Objetivo:

Publicar una landing page para promocionar el "Gozo festival 2025". La página debe incluir una cuenta regresiva hasta la fecha del evento y ser publicada usando Github Pages.

Supuesto práctico:

Eres parte del equipo de comunicación digital del Gozo festival 2025. El objetivo es crear una landing page que genere expectación y facilite la inscripción de asistentes.

Tareas a realizar:

1. Maquetación web:

- Crea una landing page siguiendo el mockup proporcionado por el departamento de diseño y disponible para consulta en Figma: [Prototipo en Figma](#).

2. Implementación del temporizador de cuenta regresiva:

- Programa un temporizador que muestre el tiempo restante hasta la fecha de inicio del festival, el 6 de julio de 2025.
- El temporizador debe actualizarse en tiempo real con JavaScript.

3. Publicación en Github Pages:

- Sube el proyecto a un repositorio público en GitHub.
- Publica la landing page usando Github Pages.
- Asegúrate de que la URL pública sea accesible.

EXTRA:

1. Añade un modal accionado con el botón "Avísame":

- Añade un modal que permita introducir el correo electrónico al pulsar el botón "Avísame", situado en la parte superior derecha de la página web.

Entrega:

Una vez completado todo, subiremos la carpeta "**Ejercicio78**" al espacio para entrega de ejercicios que tenemos en el OneDrive de Microsoft Teams.