

Exercicio 48: primeiros exercicios con JavaScript

Obxectivo: Dar os primeiros pasos na programación con JavaScript.

Pasos a seguir:

Abre un navegador web e pulsa no teclado F12 para abrir as *Ferramentas do desenvolvedor* e a continuación busca e entra en *Console*.

Nesta consola poderemos realizar os seguintes exercicios:

1. Saúdo básico:

JavaScript:

```
-----  
  
// Exercicio 1: Saúdo básico  
var nome = prompt("Introduce o teu nome");  
alert("Ola, " + nome + "!");  
  
-----
```

Este script solicita ao usuario que introduza o seu nome mediante un cadro de diálogo e despois mostra un saúdo nunha alerta. A función **prompt** abre un cadro de dialogo para pedirlle ao usuario que introduza unha información.

2. Suma de dous números:

JavaScript:

```
-----  
  
// Exercicio 2: Suma de dous números  
var num1 = parseFloat(prompt("Introduce o primeiro número"));  
var num2 = parseFloat(prompt("Introduce o segundo número"));  
var suma = num1 + num2;  
alert("A suma é: " + suma);  
  
-----
```

Este script solicita ao usuario que introduza dous números, súmaos e mostra o resultado nunha alerta. Coa función **parseFloat** sirve para recorrer unha cadea de texto e convertela nun número.

3. Táboa de multiplicar:

JavaScript:

```
-----  
  
// Exercicio 3: Táboa de multiplicar  
var numero = parseInt(prompt("Introduce un número para ver a súa táboa de multiplicar"));  
  
for (let i = 1; i <= 10; i++) {  
    console.log(numero + " x " + i + " = " + numero * i);  
}  
  
-----
```

Este script solicita ao usuario que introduza un número e despois mostra a táboa de multiplicar dese número na consola do navegador. A función **parseInt** recorre unha cadea de texto e a converte nun número enteiro polo que si atopa decimais os ignora.

O bucle **for** está formado polas seguintes partes:

Inicialización: let i = 1; establece a variable de control i en 1 ao comezo do bucle.

Condición: i <= 10; significa que o bucle executarase mentres a variable i sexa menor que ou igual a 10.

Actualización: i++ incrementa a variable i en 1 despois de cada iteración.

4. Verificación de número par ou impar:

JavaScript:

```
-----  
  
// Exercicio 4: Verificación de número par ou impar  
var numero = parseInt(prompt("Introduce un número"));  
  
if (numero % 2 === 0) {  
    alert("O número é par");  
} else {  
    alert("O número é impar");  
}  
  
-----
```

Este script solicita ao usuario que introduza un número e despois verifica se é par ou impar, mostrando o resultado nunha alerta. A estrutura **if** ten unha condición entre parénteses que

especifica que se o resto que queda da división dun número é divisible entre 2 sen deixar ningún resto entón é verdadeira. Isto serve para avaliar se o número é par ou impar.

Para rematar:

Para completar co exercicio é necesario crear unha carpeta chamada *Exercicio48* esta será a carpeta onde gardaremos este traballo. Dentro da carpeta crearemos un ficheiro *index.html* e crearemos tamén unha carpeta chamada *js* onde crearemos o noso arquivo *script.js*

Unha vez feito isto crearemos a estrutura básica dun ficheiro no html e vincularemos o noso script, para isto escribiremos o seguinte antes do peche da etiqueta <body>:
<script src="script.js"></script>

No ficheiro de *script.js* escribiremos o código de cada un destes exercicios para poder gardarnos unha copia do traballo. Unha vez completado todo faremos un arquivo comprimido coa carpeta *Exercicio48* e a subiremos ao **espazo de subida de exercicios de OneDrive de Microsoft Teams**.

Ejercicio 48: primeros ejercicios con JavaScript

Objetivo: Dar los primeros pasos en la programación con JavaScript.

Pasos a seguir:

Abre un navegador web y presiona en el teclado F12 para abrir las Herramientas de desarrollador y a continuación busca y entra en Consola.

En esta consola podremos realizar los siguientes ejercicios:

1. Saludo básico

JavaScript:

```
-----  
  
// Ejercicio 1: Saludo básico  
var nombre = prompt("Introduce tu nombre");  
alert("Hola, " + nombre + "!");  
  
-----
```

Este script solicita al usuario que introduzca su nombre mediante un cuadro de diálogo y después muestra un saludo en una alerta. La función `prompt` abre un cuadro de diálogo para pedirle al usuario que introduzca una información.

2. Suma de dos números

JavaScript:

```
-----  
  
// Ejercicio 2: Suma de dos números  
var num1 = parseFloat(prompt("Introduce el primer número"));  
var num2 = parseFloat(prompt("Introduce el segundo número"));  
var suma = num1 + num2;  
alert("La suma es: " + suma);  
  
-----
```

Este script solicita al usuario que introduzca dos números, los suma y muestra el resultado en una alerta. La función `parseFloat` sirve para recorrer una cadena de texto y convertirla en un número.

3. Tabla de multiplicar

JavaScript:

```
-----  
  
// Ejercicio 3: Tabla de multiplicar  
var numero = parseInt(prompt("Introduce un número para ver su tabla de multiplicar"));  
  
for (let i = 1; i <= 10; i++) {  
    console.log(numero + " x " + i + " = " + numero * i);  
}  
  
-----
```

Este script solicita al usuario que introduzca un número y después muestra la tabla de multiplicar de ese número en la consola del navegador. La función *parseInt* recorre una cadena de texto y la convierte en un número entero, por lo que si encuentra decimales los ignora.

El bucle for está formado por las siguientes partes:

- Inicialización: `let i = 1`; establece la variable de control `i` en 1 al comienzo del bucle.
- Condición: `i <= 10`; significa que el bucle se ejecutará mientras la variable `i` sea menor o igual a 10.
- Actualización: `i++` incrementa la variable `i` en 1 después de cada iteración.

4. Verificación de número par o impar

JavaScript:

```
-----  
  
// Ejercicio 4: Verificación de número par o impar  
var numero = parseInt(prompt("Introduce un número"));  
  
if (numero % 2 === 0) {  
    alert("El número es par");  
} else {  
    alert("El número es impar");  
}  
  
-----
```

Este script solicita al usuario que introduzca un número y después verifica si es par o impar, mostrando el resultado en una alerta. La estructura `if` tiene una condición entre paréntesis que especifica que si el resto que queda de la división de un número es divisible entre 2 sin dejar ningún resto entonces es verdadera. Esto sirve para evaluar si el número es par o impar.

Para finalizar:

Para completar el ejercicio es necesario crear una carpeta llamada **Ejercicio48**, que será la carpeta donde guardaremos este trabajo.

- Dentro de la carpeta crearemos un archivo **index.html** y crearemos también una carpeta llamada **js** donde crearemos nuestro archivo **script.js**.
- Una vez hecho esto, crearemos la estructura básica de un archivo en el html y vincularemos nuestro script. Para esto escribiremos lo siguiente antes del cierre de la etiqueta <body>:

```
<script src="js/script.js"></script>
```

En el archivo script.js escribiremos el código de cada uno de estos ejercicios para poder guardarnos una copia del trabajo. Una vez completado todo, haremos un archivo comprimido con la carpeta Ejercicio48 y la subiremos al espacio de subida de ejercicios de OneDrive de Microsoft Teams.