

## Exercicio 84: Maquetación e interacción da landing page do Porsche Taycan

### Obxectivo:

Maquetar e implementar a landing page do Porsche Taycan segundo o deseño proposto, **empregando a tecnoloxía web da vosa elección** (HTML5, CSS3 e JavaScript ou Astro ou Svelte ou Wordpress...) Engadir as interaccións e animacións que aparecen na web orixinal. Finalmente, publicar a páxina en Netlify.

### Recursos:

- Podes atopar os **recursos adxuntos** con este exercicio.
- Podes consultar o **deseño en Figma** aquí: [Mockup da landing page de Porsche Taycan](#).
- Podes consultar a **páxina orixinal** na seguinte ligazón: [Porsche Taycan](#)

### Tarefas a realizar:

#### 1. Estructura e maquetación

- Analiza o deseño e crea a estrutura HTML das tres primeiras seccións respectando a xerarquía de títulos, bloques e contidos visuais. Podes consultar o deseño aquí: [Mockup da landing page de Porsche Taycan](#).
- Utiliza as fontes e iconas proporcionadas para manter a coherencia co deseño orixinal.

#### 2. Estilización

- Aplica estilos CSS para reproducir o deseño: disposición *responsive*, cores, tipografías, espazados, efectos de *hover* e transicións suaves.
- Asegúrate de que a web se vexa correctamente en dispositivos móbiles e de escritorio.

#### 3. Interaccións e animacións

- Engade unha interacción de xeito que, ao premer nos **botóns “Berlina Deportiva”, “Sport Turismo” e “Cross Turismo”**, a información que aparece na páxina se **actualice** automaticamente cos **datos e características correspondentes** a cada un dos modelos, seguindo o deseño proporcionado.
- **OPCIONAL:** Implementa as animacións numéricas dos contadores de características (potencia, autonomía, aceleración, etc.) empregando unha librería JS como [CountUp.js](#).
  - [Guía de uso de CountUp.js](#)

#### 4. Integración de recursos multimedia

- Insire os vídeos e imaxes proporcionados, optimizando a súa carga mediante atributos como `loading="lazy"` e formatos web-friendly.

- Asegúrate de que os vídeos se reproducen correctamente e que as imaxes manteñen a calidade sen penalizar o rendemento.

## 5. Publicación

- Prepara o proxecto para a súa publicación en Netlify: estrutura de carpetas, arquivos estáticos, configuración de **netlify.toml** se é necesario.
- Sube o proxecto a un repositorio (GitHub, GitLab...) e conéctao con Netlify para realizar o despregue.
- Podes botar un ollo o **Ejercicio77** onde realizamos despliegue usando Netlify.

**Entrega:** Una vez completado todo **subiremos la carpeta Ejercicio84** al espacio para entrega de ejercicios que tenemos en el OneDrive de Microsoft Teams.

## Ejercicio 84: Maquetación e interacción de la landing page del Porsche Taycan

### Objetivo:

Maquetar e implementar la landing page del Porsche Taycan según el diseño propuesto, **utilizando la tecnologías web de tu elección** (HTML5, CSS3 y JavaScript o Astro o Svelte o Wordpress...). Añadir las interacciones y animaciones que aparecen en la web original. Finalmente, publicar la página en Netlify.

### Recursos:

- Puedes encontrar los **recursos adjuntos** con este ejercicio.
- Podes consultar o **diseño en Figma** aquí: [Mockup da landing page de Porsche Taycan.](#)
- Puedes consultar la **página original** en el siguiente enlace: [Porsche Taycan.](#)

### Tareas a realizar:

#### 1. Estructura y maquetación

- Analiza el diseño y crea la estructura HTML de las tres primeras secciones respetando la jerarquía de títulos, bloques y contenidos visuales. Puedes consultar el diseño aquí: [Mockup de la landing page del Porsche Taycan.](#)
- Utiliza las fuentes e iconos proporcionados para mantener la coherencia con el diseño original.

#### 2. Estilización

- Aplica estilos CSS para reproducir el diseño: disposición responsive, colores, tipografías, espaciados, efectos de hover y transiciones suaves.
- Asegúrate de que la web se vea correctamente en dispositivos móviles y de escritorio.

#### 3. Interacciones y animaciones

- Añade una interacción de forma que, **al pulsar en los botones “Berlina Deportiva”, “Sport Turismo” y “Cross Turismo”**, la información que aparece en la página se **actualice automáticamente con los datos y características correspondientes** a cada uno de los modelos, siguiendo el diseño proporcionado.

- **OPCIONAL:** Implementa las animaciones numéricas de los contadores de características (potencia, autonomía, aceleración, etc.) utilizando una librería JS como [CountUp.js](#).
  - o [Guía de uso de CountUp.js](#)

#### 4. Integración de recursos multimedia

- Inserta los vídeos e imágenes proporcionados, optimizando su carga mediante atributos como loading="lazy" y formatos web-friendly.
- Asegúrate de que los vídeos se reproducen correctamente y que las imágenes mantienen la calidad sin penalizar el rendimiento.

#### 5. Publicación

- Prepara el proyecto para su publicación en **Netlify**: estructura de carpetas, archivos estáticos, configuración de netlify.toml si es necesario.
- Sube el proyecto a un repositorio (GitHub, GitLab...) y conéctalo con Netlify para realizar el despliegue.
- Puedes echar un vistazo al **Ejercicio77** donde realizamos el despliegue usando Netlify.

#### Entrega:

Una vez completado todo, subiremos la carpeta **Ejercicio84** al espacio para entrega de ejercicios que tenemos en el OneDrive de Microsoft Teams.