

Exercicio 70: Efecto Parallax cunha páxina web usando Rellax.js

Obxectivo:

Crear unha páxina web sinxela onde varios elementos se movan a diferentes velocidades ao facer scroll, empregando a librería Rellax.js para conseguir un efecto parallax.

Que é o efecto parallax?

O efecto parallax é una **técnica** que fai que unha páxina web pareza máis dinámica e atractiva, porque engade unha **sensación de tridimensionalidade** nun espazo que realmente é plano. É unha maneira sinxela de facer que unha web sexa máis inmersiva e chame a atención das persoas que a visitan.

Exemplos:

- [Bombardier Aeronáutica](#)
- [Bicicletas Cyclemon](#)
- [Inmersive garden](#)
- [Gucci](#)
- [Apple iPad](#)

As capas móvense a distintas velocidades para simular profundidade, como nos exemplos de Cyclemon ou Immersive Garden.

Recursos:

- Ligazón do deseño en Figma: [Mockup do deseño en Figma](#)
- Recursos (imaxes, fontes) adxuntos con este exercicio.
- Librería [Rellax.js](#)

Pasos a seguir:

1. Estrutura do proxecto

- index.html
- style.css
- rellax.min.js (ou usar a CDN)

2. Código HTML

Exemplo de utilización da librería *rellax* no HTML:

```

<section>

  <div class="caixa rellax" data-rellax-speed="3">Caixa rápida</div>

  <div class="caixa rellax" data-rellax-speed="-2">Caixa lenta</div>

  <div class="caixa rellax" data-rellax-speed="1">Caixa normal</div>

</section>

<!-- Inclúe Rellax.js dende CDN ou local antes do final do body-->

<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/rellax/1.12.1/rellax.min.js"></scr
ipt>

<script>

  // Inicializa Rellax para todos os elementos coa clase .rellax

  var rellax = new Rellax('.rellax');

</script>

```

3. Código CSS

Elabora os estilos do exercicio para que os elementos ocupen o lugar que teñen no deseño achegado en Figma: [Mockup do deseño en Figma](#)

4. Explicación do funcionamento

- Engadimos a clase rellax aos elementos que queremos animar.
- O atributo *data-rellax-speed* controla a velocidade de cada elemento: valores positivos móvense máis rápido, negativos máis lento.
- O script de Rellax inicialízase ao final do body, activando o efecto nos elementos seleccionados.

5. Proposta de tarefa

- Unha vez feito o deseño proposto:
 - Modifica os valores de *data-rellax-speed* e observa como cambia o movemento dos elementos.

Entrega: Unha vez completado todo **subiremos a carpeta *Exercicio70*** ao espazo para entrega de exercicios que temos no OneDrive de Microsoft Teams.

Ejercicio 70: Efecto Parallax en una página web usando Rellax.js

Objetivo:

Crear una página web sencilla donde varios elementos se muevan a diferentes velocidades al hacer scroll, empleando la **librería *Rellax.js*** para conseguir un efecto parallax. Esta librería simplifica la implementación del efecto mediante atributos HTML como data-rellax-speed.

¿Qué es el efecto parallax?

El efecto parallax es una **técnica** que hace que una página web parezca más dinámica y atractiva, porque añade una **sensación de tridimensionalidad en un espacio que realmente es plano**. Es una manera sencilla de hacer que una **web sea más inmersiva** y llame la atención de las personas que la visitan.

Ejemplos:

- [Bombardier Aeronáutica](#)
- [Bicicletas Cyclemon](#)
- [Immersive Garden](#)
- [Gucci](#)
- [Apple iPad](#)

Las capas se mueven a distintas velocidades para simular profundidad, como en los ejemplos de Cyclemon o Immersive Garden.

Recursos:

- **Enlace del diseño en Figma:** [Mockup del diseño en Figma](#)
- **Recursos** (imágenes, fuentes) adjuntos con este ejercicio.
- Librería [Rellax.js](#)

Pasos a seguir:

1. Estructura del proyecto

- index.html
- style.css
- rellax.min.js (o usar CDN)

2. Código HTML

Ejemplo de uso de la librería Rellax en HTML:

```
<section>

  <div class="caja rellax" data-rellax-speed="3">Caja rápida</div>

  <div class="caja rellax" data-rellax-speed="-2">Caja lenta</div>

  <div class="caja rellax" data-rellax-speed="1">Caja normal</div>

</section>


<!-- Incluye Rellax.js desde CDN o local antes del final del body -->

<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/rellax/1.12.1/rellax.min.js"></scr
ipt>

<script>

  // Inicializa Rellax para todos los elementos con la clase .rellax

  var rellax = new Rellax('.rellax');

</script>
```

3. Código CSS

Elabora los estilos para que los elementos ocupen el lugar indicado en el diseño de Figma: **Mockup del diseño en Figma**.

4. Explicación del funcionamiento

- **Añadimos la clase rellax** a los elementos que queremos animar.
- **El atributo data-rellax-speed** controla la velocidad de cada elemento:
- **Valores positivos** → se mueven más rápido.
- **Valores negativos** → se mueven más lento.
- **El script de Rellax** se inicializa al final del body, activando el efecto en los elementos seleccionados.

5. Propuesta de tarea

- **Una vez realizado el diseño propuesto:**
 - **Experimenta con los valores de data-rellax-speed** y observa cómo cambia el movimiento.

Entrega:

Una vez completado, sube la carpeta ***Ejercicio70*** al espacio de entrega en OneDrive de Microsoft Teams.