



Rapport TP1 RS40

Alexandre BARTHELME

Mai 2023

Sommaire

1	Introduction	3
2	L'exponentiation modulaire	3
2.1	Algorithme et définition	3
2.2	Programme	4
3	Algorithme d'euclide généralisé	4
4	RSA	5
4.1	Hashage	5
4.2	Théorème du reste Chinois	6
4.3	Algorithme	6
4.4	Code	7
5	Découpage par blocs	8
6	Conclusion	11

1 Introduction

Le TP 1 consiste en la découverte des bases du chiffrement par RSA, de la mise en place des algorithmes vu en cours, de l'application par un programme python et par exemple des notions de chiffrement, déchiffrement et signature.

Nous voyons aussi dans le TP la notion de bourrage et le théorème du reste chinois

L'ensemble du code, du sujet et des annexes sont disponible sur mon GitHub : en cliquant [ici](#).

2 L'exponentiation modulaire

2.1 Algorithme et définition

La première partie du TP consiste en la création et l'amélioration de certaines fonctions du code initial. La fonction $home_{mod_expnoent}(x, y, n)$ permet qui permet de réaliser l'exponentiation modulaire. L'exponentiation modulaire calcule $x^y \bmod(n)$, il s'agit d'un algorithme rapide pour calculer de grande valeur en exposant. Cette algorithme converti en base 2 l'exposant et en fonction de la valeur du bit dans qui parcourt tout l'exposant en binaire, on réalise plusieurs opérations qui manipule x, la valeur de base et n le modulo. Pour réaliser le code, je me suis basé sur l'algorithme fourni en cours :

Algorithm 1 Exponentiation modulaire simple

Require: x : base, n : modulo, y : exposant

Ensure: $x^y \bmod(n)$

R1 \leftarrow 1

R2 \leftarrow x

while y > 0 **do**

if ymod2 == 1 **then**

 R1 = (R1*R2)mod(n)

end if

 R2 = (R2*R2)mod(n)

 y = y//2

end while

Return R1

2.2 Programme

Avec cette algorithme, voici le code associé et commenté :

```
1 def home_mod_expnoent(x,y,n): #exponentiation modulaire
2     """
3     param x: base
4     param y: exposant
5     param n: modulo
6
7     return: L'expoentiation modulaire de x^y modulo n
8     """
9     R1 = 1
10    R2 = x
11    while(y>0):          #tant que y est positif
12        if (y%2==1):     #si le bit est a 1
13            R1 = R1*R2
14            R1 = R1%n
15            R2 = R2*R2
16            R2 = R2%n
17            y = y//2      #on decale d'un bit
18    return R1
```

Il est possible de l'essayer avec un exemple de TD en calculant $100^{11} \bmod(319) = 265$. Via ce code, on obtient bien 265.

3 Algorithme d'euclide généralisé

L'algorithme d'Euclide généralisé est un algorithme qui permet de calculer $d = \text{pgcd}(a, b)$, ainsi que 2 entiers u et v tels que $au + bv = d$.

Grâce à cette algorithme, nous pouvons obtenir d , la clé privé secrète en se basant sur le pgcd et les coefficients de Bézou. Pour le code relatif à cette algorithme, il faut calculer le PGCD et le coefficient v de Bézou.

```

1 def home_ext_euclide(a, b): #recherche du pgcd et de la cle
  secrete
2   """
3   param a: un nbr entier
4   param b: un autre nombre entier
5
6   return: la cle secrete d
7   """
8   save_a=a          #sauvegarde de a pour le calcul de la cle
  secrete
9   quotient=a//b      #quotient et reste pour le calcul du
  pgcd
10  reste=a%b
11  i=0
12  v=[0,1]
13  #v0=0 et v1=1 ,variables par default pour le calcul de
  Bezout
14  while reste!=0:
15      i=i+1
16      if i>=1:
17          #calcul de la relation de bezout v
18          v.append(v[i-1]-quotient*v[i])
19      a=b
20      b=reste
21      quotient=a//b
22      reste=a%b
23
24  return v[-1]%save_a
25  #retourne la cle secrete d
26  #(valeur de v pour le dernier reste non nul modulo a)

```

Maintenant, via ce programme nous pouvons obtenir la clé secrète d en utilisant l'exposant public (clef publique) et ϕ (obtenu avec un calcul entre p et q)

4 RSA

4.1 Hashage

Par défaut dans le code fourni, le hashage du message utilise la fonction MD5. Elle s'avère relativement basique et ne permet pas une sécurité optimale. Par conséquent il est nécessaire de la remplacer par SHA - 256, algorithme de Hashage très reconnu.

Pour remplacer MD5 par SHA-256 on doit modifier ces deux lignes de code :

```
1   Bhachis0=hashlib.md5(secret.encode(encoding='UTF-8',
2   errors='strict')).digest() #MD5 du message
3
4   #remplacer par :
5
6   Bhachis0=hashlib.sha256(secret.encode(encoding='UTF-8',
7   errors='strict')).digest() #sha256 du message
```

Cependant, malgré cette modification, le code ne fonctionnera pas. En effet, les deux nombres premiers p et q (les éléments de la clé) sont trop petits pour être utilisés avec SHA 256. Il est donc nécessaire de générer deux nouveaux nombres premiers.

Pour ma part, j'ai pris deux nombres suffisamment grand pour repousser la limite de caractère (qui était de 10 à l'origine) à environ 80 caractères.

Bien entendu, plus p et q seraient grand, plus le message peut être long, mais pour l'exemple 80 caractères est amplement suffisant.

4.2 Théorème du reste Chinois

4.3 Algorithme

Outre le problème de sécurité lorsqu'on utilise exponentiation modulaire, le calcul est extrêmement long et complexe. Il est donc intéressant d'utiliser le théorème du reste chinois qui va alléger le code et la complexité.

Le théorème peut être résumé comme l'algorithme ci-dessous

Algorithm 2 Théorème du reste chinois

Require: p, q : Nombre premiers,

msgc : message crypté,

n : exposant modulaire,

d : exposant de la clé (d)

Ensure: $m = c^d \bmod(n)$

if $p > q$ **then**

 Inverser p et q

end if

Calculer $d_p = d \bmod(p - 1)$ et $d_q = d \bmod(q - 1)$

Calculer q_1 avec l'exponentiation modulaire

Calculer m_p et m_q avec l'exponentiation modulaire

Déterminer h puis m le message final

Renvoyer le message

4.4 Code

Voici le code associé à cet algorithme pour tout le théorème :

```
1 def home_crt(p,q,msgc,nmod,d): #theoreme reste chinois
2     if (p>q) :                # p doit etre > q
3         p,q = q,p            #sinon on inverse
4
5     #calcul de dp,dq,q1,mp,mq,h puis le message m :
6     dp= d%(p-1)
7     dq= d%(q-1)
8     q1= home_ext_euclide(q,p)
9     mp= home_mod_expnoent(msgc,dp,p)
10    mq= home_mod_expnoent(msgc,dq,q)
11    h= (q1*(mp-mq))%p
12    m= (mq+h*q)%nmod
13
14    return m
```

Maintenant il est possible d'utiliser cette fonction pour le déchiffrement :

```
1     #Remplacer ca :
2     dechif=home_int_to_string(home_mod_expnoent(chif, da, na)
3     )
4     #Par ca :
5     dechif=home_int_to_string(home_crt(x1a,x2a,chif,na,da))
```

A partir de là, le fichier est utilisable, on peut tester de chiffrer un message

```

il est temps de lui envoyer votre secret
*****
appuyer sur entrer
donner un secret de 82 caractères au maximum : test de message reste chinois
*****
voici la version en nombre décimal de test de message reste chinois :
311149749752382786217924755961253374584942813838668609422831533420404
voici le message chiffré avec la publique d'Alice :
21083141881862005686704557250143125546532771491957905839748820136637364102615818499328368355792610109332720512308786059969169836205819031074082504
32996906624906072534350629407731003343709561294198822
*****
Alice déchiffre le message chiffré
21083141881862005686704557250143125546532771491957905839748820136637364102615818499328368355792610109332720512308786059969169836205819031074082504
432996906624906072534350629407731003343709561294198822
ce qui donne
test de message reste chinois
*****
Alice déchiffre la signature de Bob
1350966924284602113334490840592294002723715891697223780827329940545525397879865514463085907341200439470490637017106089254331694270228582756975711
3520209335154125968022455657552562883309687772459989161
ce qui donne en décimal
23781437388863062315922312681397286988376224938263601188867502202804290364694070536687503839992584753421896000
Alice vérifie si elle obtient la même chose avec le hash de test de message reste chinois
23781437388863062315922312681397286988376224938263601188867502202804290364694070536687503839992584753421896000
la différence = 0
Alice : Bob m'a envoyé : test de message reste chinois

```

et de voir s'il est bien déchiffrer et cohérent avec ce qui a été donné :

5 Découpage par blocs

Cependant, il y a encore un autre moyen de réaliser le chiffrement et déchiffrement qui permettrait de ne plus être limité par la taille de la clé. Pour chiffrer et déchiffrer des messages plus grand tout en gardant la même taille de clé, il faut découper le message initial en "bloc". Ces blocs de taille fixe, seraient "bourrés" s'ils ne peuvent pas être complet.

Pour ce faire, il faut déjà découper le message en bloc, via une fonction qui créer des blocs de taille 10 (défini personnellement), qui sont des tableaux contenant les caractères du mot. Chaque bloc ne peut contenir plus de 50% du message (variable j ci dessous) Création de bloc :

```

1  def home_create_block(msg): #pour creer les blocs de 10
    caracteres
2  """
3  param msg : message a decouper en blocs de 10 caracteres
4
5  return : blocs de 10 caracteres
6  """
7  j= k//2
8  i=0
9  msgblock=[]
10 while (i<len(msg)):

```



```

11     msgblock.append(msg[i:i+j])
12     i=i+j
13     return msgblock

```

msgblock contient maintenant les blocs du message initiale.

Maintenant, nous souhaitons ajouter du bourrage dans chaque bloc, avec précisément ces valeurs avant le bloc de message : 00,02 puis 3 caractères aléatoires, suivi du message fini par 00.

Pour ce faire on va récupérer chaque bloc, générer les caractères aléatoires et insérer dans le bloc en question en ajoutant les valeurs 00,02 et 00 .

```

1  def home_bourrage(msgblock): #pour bourrer les blocs de 10
    caracteres
2      """
3      param msgblock : blocs de 10 caracteres
4      return : blocs de 10 caracteres bourres
5      """
6
7      for msg in msgblock: #pour chaque bloc
8
9          alea=''
10         for i in range(k-len(msg)-3):
11             alea=alea+chr(random.randint(0,255)) #on ajoute
des caracteres aleatoires
12
13         n_msg= chr(0)+chr(2)+alea+chr(0)+msg #on ajoute le
bourrage
14         msgblock[msgblock.index(msg)]=n_msg #on remplace le
bloc par le bloc bourre
15
16     return msgblock

```

Chaque *msgblock* contient maintenant un morceau de message initial et le bourrage rajouté.

Enfin, pour récupérer le message initial on fait l'opération inverse de façon à commencer par la fin du bloc pour accéder le plus rapidement au morceau de message qui nous intéresse :

```

1     def home_deblock(msgblock): #pour debourrer les blocs de
    10 caracteres
2
3     for msg in msgblock:         #pour chaque bloc
4         for i in range(len(msg),0,-1): #on parcourt le bloc
    de la fin au debut
5             if msg[i-1]==chr(0): #si on trouve un caractere
    nul
6                 msgblock[msgblock.index(msg)]=msg[i:] #on
    remplace le bloc par le bloc debourre
7                 break #on sort de la boucle
8     return ''.join(msgblock) #on retourne le message debourre

```

Pour que le tout soit fonctionnel, il faut que le message qu'entre l'utilisateur appel la fonction de création et de bourrage de bloc (de même pour le passage en décimal) :

```

1 block = home_bourrage(home_create_block(secret)) #creation
    des blocs de 10 caracteres a partir du secret (bourrage
    inclut)
2
3 num_sec=[] #liste des blocs en nombre decimal
4 for msg in block: #transformation des blocs en nombre
    decimal
5     num_sec.append(home_string_to_int(msg)) #ajout du bloc en
    nombre decimal dans la liste
6 print(num_sec)

```

Enfin, pour le chiffrement, on utilise l'exponentiation modulaire pour chaque bloc :

```

1 chif=[]
2 for a_num_sec in num_sec:
3     chif.append(home_mod_expnoent(a_num_sec, ea, na))
4 print(chif)

```

Pour le déchiffrement, on réalise exactement l'inverse

```

1 dechif=[]
2 for a_chif in chif:
3     dechif.append(home_int_to_string(home_mod_expnoent(a_chif
    , da, na)))
4 print(dechif)
5 dechif=home_deblock(dechif)
6 print("Alice debloque le message \n",dechif)

```

A partir de là le chiffrement et déchiffrement par bloc est fonctionnel et peuvent être testé avec des messages plus long.

6 Conclusion

Ce TP présente les bases des fonctions des différentes méthodes et algorithmes de chiffrements et de hashages. Il est très intéressant pour mettre en pratique ce qui a été vu en cours et qui pouvait paraître très flou au début. Le fait de mettre en pratique cette théorie avec Python rend le TP accessible malgré la complexité des fonctions demandées. Le TP est un défi à aborder mais satisfaisant au final.