
COMPTE RENDU TP 4 RN40

BARTHELME ALEXANDRE

Mon code complet est disponible sur mon GitHub à l'adresse :
<https://github.com/Iron68A/RN40/tree/main/TP/TP4>

Ou par capture d'écran

Les fonctions rajoutées sont :

1) Le compteur :

```
//fonction qui compte le nombre d'éléments de la liste
//Itératif
int compter(List l){
    int n =0;
    while (l != NULL){
        n++;
        l = l -> next;
    }
    return n;
}

//Récuratif
int compter_rec(List l){
    if (l == NULL){
        return 0;
    }
    else{
        return 1 + compter_rec(l -> next);
    }
}
```

2) Le nombre d'occurrence d'un produit :

```
2 //Fonction nombre d'occurrences d'un élément dans la liste ( avec fct rechercher )
3 //Itératif
4 int nbr_occurences(List l, int c){
5     int n = 0;
6     if(l==NULL){return 0;}
7     while (l != NULL){
8         if (recherche(l, c) ==1){
9             n++;
10        }
11        l = l -> next;
12    }
13    return n;
14 }
15 //Récuratif
16 int nbr_occurences_rec(List l, int c){
17     if (l == NULL){return 0;}
18     else{
19         if (recherche(l, c) == 1){
20             return 1 + nbr_occurences_rec(l -> next, c);
21         }
22         else{
23             return nbr_occurences_rec(l -> next, c);
24         }
25     }
26 }
```

3) Effacer la liste :

```
7
8  ✓ //Effacer la liste chaînée
9      //Itératif
10  ✓ void effacer(List l){
11  ✓     while (l != NULL){
12      |         List tmp = l;
13      |         l = l -> next;
14      |         free(tmp);
15      |     }
16  }
17      //Récursif
18  ✓ void effacer_rec(List l){
19  ✓     if (l != NULL){
20      |         effacer_rec(l -> next);
21      |         free(l);
22      |     }
23  }
```

4) Effacer un produit d'un certain prix :

```
✓ //Fonction qui supprime tous les éléments ayant un prixP donné
✓ //Itératif
✓ List supprimer_prix(List l, float p){
✓     while (l != NULL){
✓         if (l -> prixP == p){
✓             |         List tmp = l;
✓             |         free(tmp);
✓             |     }
✓             l = l -> next;
✓         }
✓         return l;
✓     }
✓     //Récursif
✓ List supprimer_prix_rec(List l, float p){
✓     if (l != NULL){
✓         if (l -> prixP == p){
✓             |         List tmp = l;
✓             |         free(tmp);
✓             |     }
✓             supprimer_prix_rec(l -> next, p);
✓         }
✓         return l;
✓     }
}
```

5) Renvoyer le i ème element :

```

98  ✓ //renvoyer le i eme element de la liste
99  | //Itératif
100  ✓ List ieme(List l, int i){
101  |     if(i<0 || i>compter(l)){printf("La liste ne contient que %n éléments",compter(l));}
102  |     int n = 0;
103  |     while (l != NULL){
104  |         if (n == i){
105  |             return l;
106  |         }
107  |         n++;
108  |         l = l -> next;
109  |     }
110  |     return NULL;
111  | }
112  | //Récuratif
113  ✓ List ieme_rec(List l, int i){
114  |     if (i<0 || i>compter(l)){printf("La liste ne contient que %n éléments",compter(l));}
115  |     if (l == NULL){return NULL;}
116  |     else{
117  |         if (i == 0){
118  |             return l;
119  |         }
120  |         else{
121  |             return ieme_rec(l -> next, i-1);
122  |         }
123  |     }
124  | }
125

```