# Fondamentaux d'Algorithmique et de Programmation TP3

### Exercice 1:

• Résolution d'une équation de second degré

Écrire une fonction qui prend comme arguments a, b, c de type float, et des pointeurs vers un entier n, et deux flottants x1 et x2. Après l'appel de la fonction, \*n doit contenir le nombre de solutions de l'équation ax2 +bx + c = 0 dans  $\mathbb{R}$ , et \*x1, \*x2 cette ou ces solutions.

## Exercice 2:

• Manipulation d'une liste chainée de produits

Le but de cet exercice est d'écrire en langage C des fonctions de traitements d'une liste chaînée de produit. Les prototypes de ces fonctions seront déclarés dans un fichier header nommé liste.h et les fonctions elles-mêmes dans un fichier liste.c.

Ecrire les fonctions pour réaliser les manipulations suivantes :

- Ajouter un produit en tête de la liste.
- Ajouter un produit en fin de liste.
- Supprimer un produit en tête de la liste.
- Supprimer un produit en fin de la liste.
- Rechercher un produit dans une liste avec son codeP.
- Afficher tous les produits.

#### Fichier Header : liste.h

```
#define__LISTE_H__
#define__LISTE_H__
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
// Declaration de la liste pour produit
typedef struct prod {
  int codeP;
  int quantP;
```

```
float prixP;

struct prod *next;

} prod;

typedef prod *List;

List ajout_tete(List I, int c , int q , float p);

List ajout_fin(List I, int c , int q , float p);

List supp_tete(List I);

List supp_fin(List I);

List recherche(List I, int c);

void afficher_list(List I);

#endif
```

#### Fichier Header: liste.c