求职意向: 后台开发工程师

📵 电话:18091745598 🥒 邮箱:changtian033@foxmail.com

GitHub: https://github.com/IronChang

CSDN 博客: https://blog.csdn.net/baidu 41844500

职业技能

熟悉 C: 变量与运算符、数组与指针、循环、动态内存、结构体、函数、文件操作等。

- 熟悉 C++: 类、模板、继承与多态、内存池、智能指针等。
- 熟悉数据结构:时间/空间复杂度分析、顺序表、链表、栈、队列、堆、树等。
- 熟悉 Linux 系统编程: 常用命令、静态库/动态库、多进程/多线程、进程间通信
- 熟悉网络编程:三次握手/四次挥手、套接字 tcp/udp 编程、select/poll/epoll
- 熟悉排序算法: 冒泡、选择、快排、插入、希尔、归并、堆排、基数排序等。
- 熟悉 Linux 操作系统:内存管理、进程调度、虚拟地址空间

项目简介

高并发内存池

开发环境: Visual Studio2013、win10 系统

项目简介:利用池化技术管理内存减少内存碎片,从而提高程序和操作系统的性能同时保证程序占有的资源数量 模块/流程实现:

- Thread Cache 模块:每个线程独有用于小于64k内存分配,不需要加锁实现高效并发。
- Central Cache 模块:所有线程共享,分配内存给 Thread Cache 并且周期性的回收,实现内存分配在多个线 程中更均衡的按需调度的目的。
- Page Cache 模块:页为单位存储分配内存,分配内存给 Central Cache 并且定期回收满足条件的内存合并 相邻的页,组成更大的页,实现缓解内存碎片问题的目的。

P2P 下载器

开发环境: Centos7,gcc8.3.1

项目简介:在局域网中进行附近文件共享下载功能的工具,可以跨 windows 以及 Linux 平台的 P2P 下载器项目 模块/流程实现:

- 客户端模块:实现匹配局域网在线且运行工具的主机,并获取指定共享文件列表以及下载指定的文件功能
- 服务端模块:向提供客户端提供配对,并向客户端提供文件列表和文件下载等功能。
- 工具模块:cpp-httplib 搭建 HTTP 服务器提供网络通信、Linux 和 windows 下获取网卡信息、boost 库中对文件 目录的操作、文件读写操作等功能。

📝 教育背景

2017.09—2021.6

西安财经大学

软件工程 (本科)

主修课程: C语言、C++、数据结构、数据库、操作系统、计算机网络、java、计算机组成原理、软件工程、离散数 学、高等数学等;