LA1305: Projektdokumentation

Gruppe: Casino Addicted

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Version** | **Änderung** | **Autor** |
| 31.03.23 | 0.1.0 | Erste Version | Zumstein |
| 28.04.23 | 0.2.0 |  | Niklaus |
| 05.05.23 | 0.3.0 |  | Göhl |
| 12.05.23 | 0.4.0 |  | Röllin |
| 26.05.23 | 1.0.0 | Projektabschluss | Niklaus |

# Informieren

## Ihr Projekt

Wir machen ein Casino, bei welchem man eine Slotmaschine und ein Zahlenratespiel spielen kann.

## Quellen

## Anforderungen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Muss / Kann?** | **Funktional? Qualität? Rand?** | **Beschreibung** |
| 1 | Muss | Funktional | Das Programm generiert eine zufällige Zahl zwischen 1 und 100 |
| 2 | Muss | Funktional | Das Programm sollte bei den Benutzereingaben reagieren |
| 3 | Muss | Funktional | Das Programm sollte dem Benutzer Hinweise geben |
| 4 | Muss | Funktional | Wenn der Benutzer die Zahl richtig geraten hat, dann gibt es eine Benutzerausgabe |
| 5 | Muss | Funktional | Der Benutzer kann bei den Spielen Jetons gewinnen oder verlieren |
| 6 | Muss | Funktional | Der Benutzer kann nach dem Spiel entscheiden, ob und wie viele Runden er wieder spielen möchte |
| 7 | Muss | Funktional | Der Benutzer kann am Anfang auswählen, welches Spiel er spielen möchte |
| 8 | Muss | Qualität | Das Programm sollte in C# OOP und mit den Designpattern Observer und Factory Pattern eingebaut werden. |

## Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Voraussetzung** | **Eingabe** | **Erwartete Ausgabe** |
| 1.1 |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Planen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** |
| 1.1 |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Total:** |  |  |  |

1. Entscheiden
2. Realisieren

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** | **Zeit (effektiv)** |
| 1.1 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Total:** |  |  |  |  |

1. Kontrollieren

## Testprotokoll

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Datum** | **Resultat** | **Durchgeführt** |
| 1.1 |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Auswerten