Projektdokumentation

[Seal / Bernegger, Tafelski, Carriero, Niklaus]

| Datum | Version | Änderung | Autor |
|------------|---------|----------------|----------------------|
| 27.10.2021 | 0.0.1 | Erste Version | Bernegger, Tafelski, |
| | | | Carriero, Niklaus |
| 3.11.2021 | 0.0.2 | Zweite Version | Bernegger, Niklaus, |
| | | | Carriero, Tafelski |
| 10.11.2021 | 0.0.3 | Dritte Version | Bernegger, Niklaus, |
| | | | Tafelski, Bernegger |
| | | | |
| | 1.0.0 | Finale Version | Carriero, Tafelski, |
| | | | Bernegger, Niklaus |

1. Informieren

1.1 Ihr Projekt

Wir haben das Vokabelabfrage-System gewählt, weil wir dies auch später im Leben brauchen können. In diesem Programm werden Wörter auf verschiedene Sprachen abgefragt und man muss dann auf Deutsch antworten.

1.2 Quellen

Spanisch Vokabeln Liste

Englisch Vokabeln Liste

Französisch Vokabeln Liste

<u>Italienisch Vokabeln Liste</u>

Text Art Generator

Find element in an array in C# – Techie Delight

C# Element aus der Liste entfernen | Delft Stack

1.3 Anforderungen

| Nummer | Muss / Kann? | Funktional? Qualität? Rand? | Beschreibung |
|--------|-----------------|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Muss | Funktional | Es werden zufällige Vokabeln in verschiedenen Sprachen gespeichert. (Voci Liste) |
| 2 | Kann | Funktional | Das Programm bietet dem Benutzer an, verschiedene Sprachen auszuwählen (Englisch, Französisch, Spanisch, Italienisch) |
| 3 | Muss | Funktional | Das Programm zeigt 20 Vokabeln in der Fremdsprache an und der Benutzer kann diese auf Deutsch übersetzen. |
| 4 | Kann | Funktional | Wenn man eine Vokabel falsch schreibt, wird dies nach dem Ausfüllen der ersten 20 Vokabeln wieder angezeigt und wieder getestet, bis die Benutzer dies richtig schreiben. (Unendliche Schleife) |
| 5 | Muss | Funktional | Das Programm kann den Benutzer Englisch-Vokabeln abfragen. |
| 6 | Kann | Qualität | Falsche antworten werden rot angezeigt und die Texte des Programmes sind grau. |
| 7 | Kann | Qualität | Wenn der Benutzer richtig errät, erscheint eine Emoji. |
| 8 | Kann | Qualität | Wenn der Benutzer alles errät, wird er zu einem YouTube Video verlinkt. (Rick rolled) |
| 9 | Muss | Funktional | Sonderzeichen werden als Fehler erkannt und machen den Benutzer drauf aufmerksam. |
| 10 | Kann | Qualität | Das Programm hat einen Titel (Konsole). |
| 11 | Kann | Funktion | Jede Vokabel wird einmal abgefragt, bis alle Wörter aus der hinterlegten Liste abgefragt sind. |
| 12 | Kann | Funktion | Benutzer kann bestimmen ob er seine Antwort auf Deutsch oder Fremdsprache angeben muss. |

| 1.4 | Dia | gra | m | me |
|-----|-----|-----|---|----|
|-----|-----|-----|---|----|

1.5 Testfälle

| Nummer | Vorbereitung | Eingabe | Erwartete Ausgabe |
|---------|---------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| 1.2 | Computer und Programm gestartet | Vokabeln Liste in csv Datei eintragen und speichern | Die Vokabeln werden gespeichert |
| 1.3 | Computer und Programm gestartet | Arrays für Deutsch und Englisch erstellen und Dateipfad einfügen | Die Vokabeln werden in Arrays ausgegegben |
| 2.1 | Computer und Programm gestartet | Beide Arrays speichern | Arrays werden gespeichert und der Benutzer wird begrüsst |
| 2.2&2.3 | Computer und Programm gestartet | "Welche Sprachen wollen sie eingeben?". Danach soll der Sprache ausgewählt sein | Der Benutzer kann wischen den 4 Sprachen wählen. |
| 3.1&3.2 | Computer und Programm gestartet | Code für random Wörter | Der Benutzer wird von 20 Vokabeln abgefragt |
| 3.3 | Computer und Programm gestartet, Debugger gestartet | Code für Verarbeitung von Eingabe vom Benutzer | Eingabe:"Helllooo" |
| 4.2 | Programm gestartet | alle 20 Wörter durchmachen | Das Wort des Anfangs |
| 4.3 | Programm gestartet | Abwechslungsweise richtig / falsch beantworten | Alle falschen werden erneut abgefragt |
| 5.1 | Programm gestartet | Alles richtig beantworten | Insgesamt 20 Vokabeln |
| 5.2 | Programm gestartet, deutsches Wort wird angezeigt | Englische Übersetzung | "Korrekt." |
| 5.3 | Nach dem Initialisieren der Arrays einen Breakpoint setzen, Programm starten | - | 100 Elemente in den Arrays |
| 6.1 | Programm starten | Falsche Eingabe :) | "False. $(\pi.\pi\")$ The right answer is". Enter to continue." |
| 6.2 | ForeGroundColor coden und Programm starten | - | Vokabeln sind grau |
| 7.1 | Console WirteLine und Emoji coden | Eine richtige Antwort | Richtig. (Emoji) |
| 7.2 | - | - | - |
| 7.3 | - | - | - |
| 8.1 | - | - | - |
| 8.2 | - | - | - |

| 9.1 | try catch einbauen | Falsche Eingabe | (Programm erkennt den Fehler) |
|------|-----------------------|-----------------|-------------------------------------|
| 9.2 | try catch einbauen | Falsche Eingabe | (Programm stürzt nicht ab) |
| 9.3 | try catch | Falsche Eingabe | Wrong Input! (Emoji) |
| 10.1 | Titel eibauen | - | Vocabulary tester |
| 10.2 | ForeGroundColor titel | - | - |
| 10.3 | - | - | - |
| 11.1 | - | - | - |
| 11.2 | - | - | - |
| 11.3 | - | - | - |
| 12.1 | - | - | Which language should be asked for? |
| 12.2 | - | - | - |
| 12.3 | - | - | - |

2. Planen

| Nummer | Frist | Beschreibung | Zeit (geplant) |
|--------|------------|------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| 1.1 | 03.11.2021 | Voci Listen der jeweiligen Sprachen werden gesucht. | <mark>Niklaus</mark> |
| | | | <u> 10 min</u> |
| 1.2 | 03.11.2021 | Voci Listen werden eingetragen. | <mark>Niklaus</mark> |
| | | | <u>20 min</u> |
| 1.3 | 03.11.2021 | Voci Listen im Code einbringen. | <u>Niklaus</u> |
| | | | 50 min |
| 2.1 | 10.11.2021 | Code definieren | <u>Niklaus</u> |
| | | | 1h |
| 2.2 | 10.11.2021 | Programm bietet 4 Sprachen an den Benutzer (Englisch, Französisch, Spanisch, | <u>Niklaus</u> |
| | | Italienisch) | 40 min |
| 2.3 | 10.11.2021 | Der Benutzer kann die Sprache auswählen. | <u>Niklaus</u> |
| | | | 30 min |
| 3.1 | 03.11.2021 | 20 Vokabeln werden Random generiert | <u>Niklaus</u> |
| | | | 1h |
| 3.2 | 03.11.2021 | 20 Vokabeln werden angezeigt | <u>Niklaus</u> |
| | | | 40 min |
| 3.3 | 03.11.2021 | Der Benutzer kann diese Vokabeln auf Deutsch angeben. | <u>Niklaus</u> |
| | | | 40 min |
| 4.1 | 03.11.2021 | Das Programm kann ein Falsches Wort erkennen | <u>Tafelski</u> |
| | | | 1h |
| 4.2 | 03.11.2021 | Das Programm regeneriert die falschen Vokabeln nach den 20 Vokabeln. | Tafelski |
| | | | 1h |
| 4.3 | 03.11.2021 | Die falschen Vokabeln werden wieder neu getestet. | Tafelski |
| | | | 1h |
| 5.1 | 03.11.2021 | Das Programm generiert 20 Vokabeln auf Englisch. | <mark>Tafelski</mark> |
| | | | 1h |
| 5.2 | 03.11.2021 | Der Benutzer soll diese übersetzen können. | <mark>Tafelski</mark> |
| | | | 1h |
| 5.3 | 03.11.2021 | Das Programm hat 100 Vokabeln für je eine Sprache. | <mark>Tafelski</mark> |
| | | | 1h |

| 6.1 | 10.11.2021 | Falsche Eingaben des Benutzers werden rot angezeigt. | <mark>Bernegger</mark> 20min |
|------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|
| 6.2 | 10.11.2021 | Die Vokabeln die vom Programm generiert wurden werden grau angezeigt. | <mark>Bernegger</mark> 30min |
| 7.1 | 10.11.2021 | Wenn der Benutzer eine richtige Vokabel errät erscheint eine glückliche Emoji. | <mark>Bernegger</mark> 1h |
| 7.2 | 10.11.2021 | Wenn der Benutzer die Vokabeln falsch schreibt erscheint eine unglückliche Emoji. | <mark>Bernegger</mark> 1h |
| 7.3 | 10.11.2021 | Wenn der Benutzer alles richtig errät kommt eine grosse glückliche Emoji. | <mark>Bernegger</mark> 1h |
| 8.1 | 10.11.2021 | Wenn der Benutzer 100% alles richtig erratet hat wird ein YouTube Fenster geöffnet mit Rick rolled. | <mark>Carriero</mark> 1h |
| 8.2 | 10.11.2021 | Wenn der Benutzer unter 50% richtig erratet hat wird ein YouTube Fenster geöffnet mit einer sehr traurigen Musik. | <mark>Carriero</mark> 30min |
| 8.3 | 10.11.2021 | Wenn der Benutzer über 50% erratet hat wird ein YouTube Fenster geöffnet mit ein Motivation Couch der dich anschreit. | <mark>Carriero</mark> 20min |
| 9.1 | 10.11.2021 | Das Programm kann Fehler erkennen. | <mark>Carriero</mark> 1h |
| 9.2 | 10.11.2021 | Das Programm stürzt nicht ab. | <mark>Carriero</mark> 30min |
| 9.3 | 10.11.2021 | Das Programm erteilt dem Benutzer das er eine andere Eingabe tätigen muss. | <mark>Carriero</mark> 1h |
| 10.1 | 03.11.2021 | Das erste was im Programm angezeigt wird ist ein Titel. | <mark>Carriero</mark> 10min |
| 10.2 | 03.11.2021 | Titel muss farbig sein. | <mark>Carriero</mark> 10min |
| 10.3 | 03.11.2021 | Titel sollte angepasst sein. | <mark>Carriero</mark> 10min |
| 11.1 | 03.11.2021 | Das Programm wählt 20 v. aus und speichert das. | <mark>Carriero, <mark>Niklaus</mark> 1h</mark> |
| 11.2 | 03.11.2021 | Streicht diese aus der Liste. | <mark>Carriero</mark> , <mark>Niklaus</mark> 1h |

| 11.3 | 03.11.2021 | Die anderen werden wieder abgefragt. | Carriero, <mark>Niklaus</mark> |
|------|------------|----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|
| | | | 1h |
| 12.1 | 03.11.2021 | Das Programm bietet den Benutzer die Wahl welche Sprache er Antworten möchte. | <mark>Niklaus</mark> |
| 12.2 | 03.11.2021 | Das Programm speichert die Wahl. | <mark>Niklaus</mark> |
| 12.3 | 03.11.2021 | Der Benutzer hat eine Begrenzte Wahl von Sprachen, die er auswählen könnte um zu | <mark>Niklaus</mark> |
| | | Antworten. | |
| | | TOTAL: 360 min pro Person | Sitzungen × Lektionen × |
| | | | Gruppenmitgliede |

3. Entscheiden

- Es werden zufällige Vokabeln in verschiedenen Sprachen gespeichert. (Voci Liste)
- Das Programm bietet dem Benutzer an, verschiedene Sprachen auszuwählen (Englisch, Französisch, Spanisch, Italienisch)
- Das Programm zeigt 20 Vokabeln in der Fremdsprache an und der Benutzer kann diese auf Deutsch übersetzen.
- Wenn man eine Vokabel falsch schreibt, wird dies nach dem Ausfüllen der ersten 20 Vokabeln wieder angezeigt und wieder getestet, bis die Benutzer dies richtig schreiben. (Unendliche Schleife)
- Das Programm kann den Benutzer Englisch-Vokabeln abfragen.
- Falsche antworten werden rot angezeigt und die Texte des Programmes sind grau.
- Wenn der Benutzer richtig errät, erscheint eine Emoji.
- Wenn der Benutzer alles errät, wird er zu einem YouTube Video verlinkt. (Rick rolled)
- Sonderzeichen werden als Fehler erkannt und machen den Benutzer drauf aufmerksam.
- Das Programm hat einen Titel (Konsole).
- Jede Vokabel wird einmal abgefragt, bis alle Wörter aus der hinterlegten Liste abgefragt sind.
- Benutzer kann bestimmen ob er seine Antwort auf Deutsch oder Fremdsp. angeben muss.

4. Realisieren

| Nummer | Datum | Beschreibung | Zeit (geplant) | Zeit (effektiv) |
|--------|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|---------------------|
| 1.1 | 3.11.2021 | Voci Listen der jeweiligen Sprachen werden gesucht. | Niklaus | <mark>5 min</mark> |
| | | | 10 min | |
| 1.2 | 3.11.2021 | Voci Listen werden eingetragen. | <mark>Niklaus</mark> | 30 min |
| | | | 20 min | |
| 1.3 | | Voci Listen im Code einbringen. | Niklaus | <mark>60 min</mark> |
| | | | 50 min | |
| 2.1 | | Code definieren | <u>Niklaus</u> | 60 min (bin |
| | | | <u>1</u> h | noch dran) |
| 2.2 | | Programm bietet 4 Sprachen an den Benutzer (Englisch, Französisch, Spanisch, Italienisch) | <mark>Niklaus</mark> | |
| | | | 40 min | |
| 2.3 | | Der Benutzer kann die Sprache auswählen. | <mark>Niklaus</mark> | 15 min |
| | | | 30 min | |
| 3.1 | | 20 Vokabeln werden Random generiert | <mark>Niklaus</mark> | |
| | | | 1h | |
| 3.2 | | 20 Vokabeln werden angezeigt | <mark>Niklaus</mark> | |
| | | | 40 min | |
| 3.3 | | Der Benutzer kann diese Vokabeln auf Deutsch angeben. | <mark>Niklaus</mark> | |
| | | | 40 min | |
| 4.1 | 3.11.2021 | Das Programm kann ein Falsches Wort erkennen | Tafelski | 20min |
| | | | 1h | |
| 4.2 | 3.11.2021 | Das Programm regeneriert die falschen Vokabeln nach den 20 Vokabeln. | Tafelski | 1h |
| | | | 1h | |
| 4.3 | 3.11.2021 | Die falschen Vokabeln werden wieder neu getestet. | Tafelski | 30min |
| | | | 1 h | |
| 5.1 | 10.11.2021 | Das Programm generiert 20 Vokabeln auf Englisch. | Tafelski | 20 min |
| | | | 1h | |
| 5.2 | 3.11.2021 | Der Benutzer soll diese übersetzen können. | Tafelski | 10min |
| | | | 1h | |
| 5.3 | 10.11.2021 | Das Programm hat 100 Vokabeln für je eine Sprache. | Tafelski | 20 min |
| | | | 1h | |

| 6.1 | | Falsche Eingaben des Benutzers werden rot angezeigt. | Bernegger | <mark>20min</mark> |
|------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|-----------------------|
| | | | 20min | |
| 6.2 | 10.11.2021 | Die Vokabeln die vom Programm generiert wurden werden grau angezeigt. | <mark>Bernegger</mark> 30min | <mark>20min</mark> |
| 7.1 | 10.11.2021 | Wenn der Benutzer eine richtige Vokabel errät erscheint eine glückliche Emoji. | Bernegger 1h | 1h |
| 7.2 | | Wenn der Benutzer die Vokabeln falsch schreibt erscheint eine unglückliche Emoji. | <mark>Bernegger</mark> 1h | |
| 7.3 | 10.11.2021 | Wenn der Benutzer alles richtig errät kommt eine glückliche Emoji. | <mark>Bernegger</mark> 1h | 50min |
| 8.1 | | Wenn der Benutzer 100% alles richtig erratet hat wird ein YouTube Fenster geöffnet mit Rick rolled. | <mark>Carriero</mark> 1h | |
| 8.2 | | Wenn der Benutzer unter 50% richtig erratet hat wird ein YouTube Fenster geöffnet mit einer sehr traurigen Musik. | Carriero 30min | |
| 8.3 | | Wenn der Benutzer über 50% erratet hat wird ein YouTube Fenster geöffnet mit ein Motivation Couch der dich anschreit. | <mark>Carriero</mark> 20min | |
| 9.1 | 3.11.2021 | Das Programm kann Fehler erkennen. | <mark>Carriero</mark> 1h | 10min (bin noch dran) |
| 9.2 | 3.11.2021 | Das Programm stürzt nicht ab. | <mark>Carriero</mark> 30min | 15min (bin noch dran) |
| 9.3 | | Das Programm erteilt dem Benutzer das er eine andere Eingabe tätigen muss. | <mark>Carriero</mark> 1h | |
| 10.1 | 3.11.2021 | Das erste was im Programm angezeigt wird ist ein Titel. | Carriero 10min | 20min |
| 10.2 | 3.11.2021 | Titel muss farbig sein. | <mark>Carriero</mark> 10min | 10min |
| 10.3 | 3.11.2021 | Titel sollte angepasst sein. | <mark>Carriero</mark> 10min | <mark>5min</mark> |
| 11.1 | | Das Programm wählt 20 v. aus und speichert das. | <mark>Carriero</mark> , <mark>Niklaus</mark> 1h | |
| 11.2 | | Streicht diese aus der Liste. | <mark>Carriero</mark> , <mark>Niklaus</mark> 1h | |

| 11.3 | | Die anderen werden wieder abgefragt. | Carriero, <mark>Niklaus</mark> | |
|------|-----------|----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|--------------------|
| | | | 1h | |
| 12.1 | 3.11.2021 | Das Programm bietet den Benutzer die Wahl welche Sprache er Antworten möchte. | <mark>Niklaus</mark> | 10 min |
| | | | <mark>10 min</mark> | |
| 12.2 | 3.11.2021 | Das Programm speichert die Wahl. | Niklaus | <mark>5 min</mark> |
| | | | <mark>5 min</mark> | |
| 12.3 | 3.11.2021 | Der Benutzer hat eine Begrenzte Wahl von Sprachen, die er auswählen könnte um zu | <mark>Niklaus</mark> | <mark>5 min</mark> |
| | | Antworten. | <mark>10 min</mark> | |
| | | TOTAL: 360 min pro Person | Sitzungen × | |
| | | | Lektionen × | |
| | | | Gruppenmitgliede | |

5. Kontrollieren

5.1 Testprotokoll

| Nummer | Datum | Resultat | Durchgeführt |
|--------|------------|----------|--------------|
| 1.1 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
| 1.2 | 17.11.2021 | OK | Seal |
| 1.3 | 17.11.2021 | OK | Seal |
| 2.1 | 17.11.2021 | OK | Seal |
| 2.2 | 17.11.2021 | NOK | Seal |
| 2.3 | 17.11.2021 | OK | Seal |
| 3.1 | 17.11.2021 | NOK | Seal |
| 3.2 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
| 3.3 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
| 4.1 | 17.11.2021 | OK | Seal |
| 4.2 | 17.11.2021 | NOK | Seal |
| 4.3 | 17.11.2021 | NOK | Seal |

| 5.1 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
|----------------------|----------------------------------------|-----------|----------------------|
| 5.2 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
| 5.3 | 17.11.2021 | NOK | Seal |
| 6.1 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
| 6.2 | 17.11.2021 | NOK | Seal |
| 7.1 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
| 7.2 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
| 7.3 | 17.11.2021 | NOK | Seal |
| 8.1 | 17.11.2021 | NOK | Seal |
| 8.2 | 17.11.2021 | NOK | Seal |
| 8.3 | 17.11.2021 | NOK | Seal |
| 9.1 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
| 9.2 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
| 9.3 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
| 10.1 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
| 10.2 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
| 10.3 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
| 11.1 | 17.11.2021 | NOK | Seal |
| 11.2 | 17.11.2021 | NOK | Seal |
| 11.3 | 17.11.2021 | NOK | Seal |
| 12.1 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
| 12.2 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
| 12.3 | 17.11.2021 | ОК | Seal |
| 11.3 12.1 12.2 | 17.11.2021 17.11.2021 17.11.2021 | NOK OK | Seal Seal Seal |

Fazit: Die grundlegendenden Sachen funktionieren, jedoch funktionieren Sachen wie 'random Vokabeln auswählen' und 'die falschen Vokabeln regenerieren' nicht. Leider konnten wir nicht coole Features im Programm einbauen, da wir die Zeit unterschätzt haben.