# Lern- und Arbeitsauftrag *LA\_ILA3\_0110.docx*

|  |  |
| --- | --- |
| Titel | Eigenständiges Projekt |
| Modul | IMS-Lernatelier 3 Informatiker/in EFZ |
| Autor / Version | Daniel J. Lauk / V1.0 |
| Hilfsmittel: | BL\_ILA3\_0110\_Projektantrag\_V.docx  BL\_ILA3\_0110\_Projektideen.docx  Alle Unterlagen, Internet |
| Nachweis | Eintrag im e-Portfolio |
| Sozialform | Gruppenarbeit |

## Ausgangslage

Im Informatiklernatelier sollen Sie Praxiserfahrung im Programmieren sammeln, am besten anhand konkreter Projekte mit hohem Programmieranteil.

In diesem Lern- und Arbeitsauftrag haben Sie die Möglichkeit, ein Programmierprojekt nach Wahl durchzuführen.

## Aufgabenstellung

Führen Sie selbstständig ein Projekt durch, in dem Sie ein frei wählbares Produkt erstellen. Dokumentieren Sie das Projekt und beschreiben Sie es in einem Portfolioeintrag, der Ihr persönliches Lernen widerspiegelt.

### Teilaufgabe 1: Ziele setzen

Setzen Sie sich für diesen Auftrag **mindestens 3** persönliche, individuelle (Lern-)Ziele. Achten Sie bei der Formulierung der Ziele darauf, dass diese **messbar** sind.

### Teilaufgabe 2: Projektantrag stellen

Erstellen Sie einen «Projektantrag» und lassen Sie diesen von Ihrer Lehrperson freigeben. Umfang ca. ½ bis 1 DIN-A4-Seite. Beachten Sie dabei folgende Punkte:

* Bilden Sie Gruppen. (2 – 4 Personen, ideal = 3, Abweichung nur nach Absprache mit der Lehrperson)
* Beschreiben Sie das Projekt in wenigen Sätzen.
* Beschreiben Sie, wo/wie Sie zusammenarbeiten.
* Schreiben Sie, welche Projektmethode sie einsetzen werden (z.B. IPERKA oder SCRUM).
* Fügen Sie die Lern- und Leistungsziele aus Teilaufgabe 1 hinzu.
* Geben Sie diesen Projektantrag auf Moodle ab. (Jedes Gruppenmitglied!)
* Die Lehrperson wird den Projektantrag freigeben oder ein Feedback geben und Nachbesserung einfordern.

### Teilaufgabe 3: Projekt durchführen

Führen Sie das Projekt durch. Halten Sie sich an die von Ihnen gewählte Projektmethode und erstellen Sie die zugehörigen Dokumente.

## Teilaufgabe 4: Portfolioeintrag erstellen

Schreiben Sie einen Portfolioeintrag und reichen Sie diesen in Mahara in der Gruppe zum Lernatelier ein.

Falls Sie zu Inhalt oder Umfang der Teile Fragen haben, fragen Sie bei Ihrer Lehrperson nach.

## Gütekriterien

Der Lern- und Arbeitsauftrag ist erfüllt, wenn …

* Sie das Projekt nach einer gewählten Projektemethode (z.B. IPERKA oder SCRUM) abgearbeitet haben.
* Sie eine lauffähige Applikation erstellt haben, die den beschriebenen Anforderungen entspricht.
* Sie einen Portfolioeintrag auf Mahara erstellt und eingereicht haben.

## Zusätzliche Angaben zum Auftrag

Keine.

## Mögliche Erweiterungsaufträge

Keine.