LA1303: Projektdokumentation

Niklaus Andrea, Zumstein David

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Version** | **Änderung** | **Autor** |
| 17.07.22 | 0.1.0 | Erste Version | Niklaus |
| 24.07.22 | 0.2.0 | Zweite Version | Niklaus |
| 31.07.23 | 0.3.0 | Dritte Version | Niklaus |
| 07.08.23 | 0.4.0 | Vierte Version | Niklaus |
| 14.08.23 | 0.5.0 | Fünfte Version | Niklaus |
| 21.08.23 | 0.6.0 | Sechste Version |  |
| 28.08.23 | 1.0.0 | Projektabschluss |  |

# Informieren

## Ihr Projekt

Unser Projekt ist ein Tic Tac Toe-Game geschrieben mit F#. Unser Ziel ist es damit unsere Kenntnisse in F# zu erweitern. Das Game ist für die Konsolenanwendung in Visual Studio geschrieben.

## Anforderungen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Muss / Kann?** | **Funktional? Qualität? Rand?** | **Beschreibung** |
| 1 | Muss | Funktional | Es gibt 9 Felder |
| 2 | Muss | Funktional | Es gibt 4 Striche |
| 3 | Muss | Funktional |  |
| 4 | Muss | Funktional |  |
| 5 | Muss | Funktional |  |
| 6 | Muss | Funktional |  |
| 7 | Muss | Funktional |  |
| 8 | Muss | Funktional |  |

## Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Voraussetzung** | **Eingabe** | **Erwartete Ausgabe** |
| 1.1 |  |  |  |
| 2.1 |  |  |  |
| 3.1 |  |  |  |
| 3.2 |  |  |  |
| 4.1 |  |  |  |
| 4.2 |  |  |  |
| 4.3 |  |  |  |
| 5.1 |  |  |  |
| 5.2 |  |  |  |
| 6.1 |  |  |  |
| 7.1 |  |  |  |
| 8.1 |  |  |  |
| 9.1 |  |  |  |

1. Planen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** |
| 1.1 |  |  |  |
| 2.1 |  |  |  |
| 3.1 |  |  |  |
| 3.2 |  |  |  |
| 4.1 |  |  |  |
| 4.2 |  |  |  |
| 4.3 |  |  |  |
| 5.1 |  |  |  |
| 5.2 |  |  |  |
| 6.1 |  |  |  |
| 7.1 |  |  |  |
| 8.1 |  |  |  |
| 9.1 |  |  |  |
| 0.0 |  |  |  |
| 0.1 |  |  |  |
| 0.2 |  |  |  |
| **Total:** |  |  |  |

1. Entscheiden

Das Projekt wird mit F# in der Konsole geschrieben.

1. Realisieren

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** | **Zeit (effektiv)** |
| 1.1 |  |  |  |  |
| 2.1 |  |  |  |  |
| 3.1 |  |  |  |  |
| 3.2 |  |  |  |  |
| 4.1 |  |  |  |  |
| 4.2 |  |  |  |  |
| 4.3 |  |  |  |  |
| 5.1 |  |  |  |  |
| 5.2 |  |  |  |  |
| 6.1 |  |  |  |  |
| 7.1 |  |  |  |  |
| 8.1 |  |  |  |  |
| 9.1 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Total:** |  |  |  |  |

1. Kontrollieren

## Testprotokoll

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Datum** | **Resultat** | **Durchgeführt** |
| 1.1 |  |  |  |
| 2.1 |  |  |  |
| 3.1 |  |  |  |
| 3.2 |  |  |  |
| 4.1 |  |  |  |
| 4.2 |  |  |  |
| 4.3 |  |  |  |
| 5.1 |  |  |  |
| 5.2 |  |  |  |
| 6.1 |  |  |  |
| 7.1 |  |  |  |
| 8.1 |  |  |  |
| 9.1 |  |  |  |

1. Auswerten