

## Ovládací software pro nezávislé ovládání pěti pneumatických svalů v robotické struktuře

Marek Darsa

Bakalářská Práce

Studijní program: Informatika a kybernetika ve zdravotnictví

Studijní obor: Biomedicínská informatika

Vedoucí : Ing. Martin Bejtic

Konzultant: Ing. Jan Kauler, Ph. D.



## Obsah

- Proč soustava vůbec vznikla
- Pneumatická soustava
- Pneumatické Svaly
- Cíle práce
- Metodika
- Závěr



### Proč soustava vůbec vznikla

- Nemožnost správného nastavení polohy hlavy
- Soustava postrádala ovládací software, který by byl schopen provádět komplexní akce



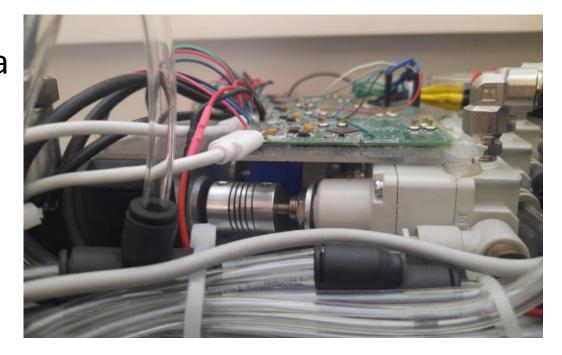
Obr. 1 Pacient v magnetické rezonanci

Nutnost přesných pohybů bez zanesení artefaktů do snímků



### Pneumatická soustava

- Soustava byla na zakázku vytvořena firmou Prokyber, která k této soustavě dodala i základní ovládací funkce
- Design od Ing. Martina Bejtice spolupracujícího v týmu s Ing. Jan Kauler, Ph. D.

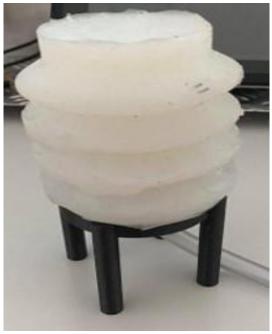


Obr 2. Krokový motor, hřídel a pneumatický ventil



## Pneumatické svaly

- V soustavě se využívají svaly, které byly speciálně vytvořeny pro tuto soustavu
- Svaly se odlévají ze silikonu



Obr. 3 Pneumatický sval v základní formě



Obr. 4 Pneumatické svaly během pracovního procesu



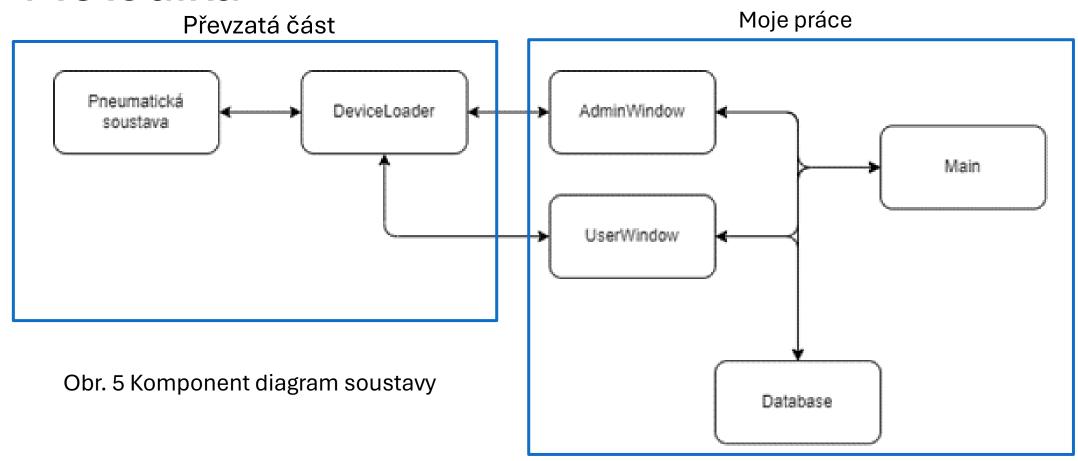
## Cíle práce

Vytvoření grafického uživatelské prostředí a ovládacího softwaru pro ovládání pneumatické soustavy o 5 na sobě nezávislých pneumatických svalech

- Vytvoření GUI
- Navrhnutí a vytvoření možnosti uživatelských rolí
- Vytvoření metody pro ovládání jednotlivých svalů
- Možnost provést měření na svalu a dále s tímto měřením pracovat
- Možnost nastavit pro každý sval různé parametry a tyto parametry mít možnost měnit



## Metodika





### Technické řešení

- Programovací jazyk Python
- Grafická knihovna Tkinter s uživatelskou nadstavbou CustomTkiter
- Další okna pomocí metody CTkTopLevel
- Databázová knihovna SQLite





Příhlášení
Přístup neudělen

Obr. 6 Přihlašovací okno – light mode

Obr. 7 Přihlašovací okno – Dark mode



## Návrh uživatelských rolí

#### Administrátor

- Měření jednotlivých svalů
- Přístup k databázi

#### Uživatel

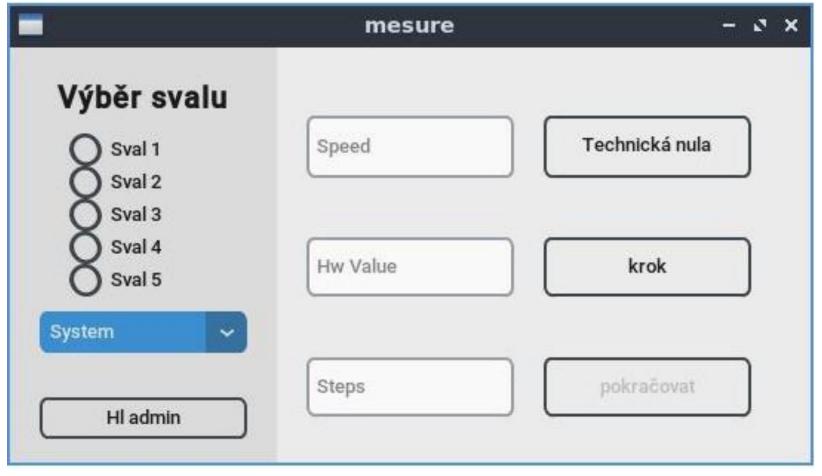
- Předvolené akce
- Nezávislé ovládaní svalů





Obr. 8 Hlavní administrátorské okno





Obr. 9 Okno pro měření technických parametrů pneumatického svalu





Obr. 8 Hlavní administrátorské okno





Obr. 10 Grafické zobrazení databáze



_		user		- ¤ x
Akce		Nezávislé ovládání		Jednotky
Technická nula	sval1		sval2	O mbar
Pracovní poloha	650.4009399414062		647.1546020507812	O mV
Laterální flexe	entry	sval5	entry2	O kroky
		1232.459716796875		
Cervikální extenze	sval3	entry5	sval4	
Kombinace	668.3450927734375		652.778564453125	
			entry4	
Light/Dark Mode		Hodnoty svalu mV		Hlavní stránka
Light Mode		Spustit		

Obr. 11 Uživatelské okno



### Závěr

- √ Vytvoření GUI
- ✓ Navrhnutí a vytvoření možnosti uživatelských rolí
- √ Vytvoření metody pro ovládání jednotlivých svalů
- ✓ Možnost provést měření na svalu a dále s tímto měřením pracovat
- ✓ Možnost nastavit pro každý sval různé parametry a tyto parametry mít možnost měnit



# Děkuji za pozornost Dotazy?



## Zdroje

• Obr. 1 - <a href="https://salisburyhealthcarehistory.uk/wp-content/uploads/2016.475\_patient\_dcanner.jpg">https://salisburyhealthcarehistory.uk/wp-content/uploads/2016.475\_patient\_dcanner.jpg</a>



## 1. Jak by bylo možné systém rozšířit pro ovládání více než pěti pneumatických svalů?

 Nutné přidat do soustavy desku která bude schopna ovládat daný krokový motor



## 2. Jaké změny v softwarové architektuře vyžaduje škálování projektu na více svalů?

- Ovládání svalů je pomocí slovníku
- Vykreslování GUI je děláno ručně

```
1 svaly = {
2      0: b1,
3      1: b2,
4      2: b3,
5      3: b4,
6      4: b5
7
```



## 3. Uvažoval jste o licencích použitých knihoven? Jaká omezení kladou licence GPL, MIT a LGPL?

- Knihovny které se nacházejí v základní distribuci Pythonu tak jsou pod licencí: Python Software Foundation License (PSF License)
- Ostatní využité knihovny jsou pod licencí MIT
- GPL: když se využije knihovna s touto licencí tak můj kód musím distribuovat pod stejnou licencí
- LGPL: pokud provedu změny s knihovnou tak musím tyto změny dát veřejně zbytek kódu ale nemusím dávat veřejně

