

Ovládací software pro nezávislé ovládání pěti pneumatických svalů v robotické struktuře

Marek Darsa

Bakalářská Práce

Studijní program: Informatika a kybernetika ve zdravotnictví

Studijní obor: Biomedicínská informatika

Vedoucí: Ing. Martin Bejtic

Konzultant: Ing. Jan Kauler, Ph. D.



Obsah

- Proč soustava vůbec vznikla
- Pneumatická soustava
- Pneumatické svaly
- Cíle práce
- Metodika
- Závěr



Proč soustava vůbec vznikla

 Nemožnost správného nastavení polohy hlavy

 Soustava postrádala ovládací software,který by byl schopen provádět komplexní akce



Obr. 1 Pacient v magnetické rezonanci

 Nutnost přesných pohybů bez zanesení artefaktů do snímků



Pneumatická soustava

- Soustava byla na zakázku vytvořena firmou Prokyber, která k této soustavě dodala i základní ovládací funkce
- Design od Ing. Martina Bejtice spolupracujícího v týmu s Ing. Janem Kaulerem, Ph. D.



Obr 2. Krokový motor, hřídel a pneumatický ventil

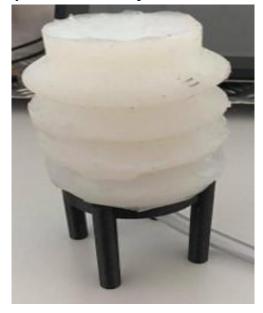


Pneumatické svaly

V soustavě se využívají svaly, které byly speciálně vytvořeny pro

tuto soustavu

Svaly se odlévají ze silikonu





Obr. 4 Pneumatické svaly během pracovního procesu

Obr. 3 Pneumatický sval v základní formě



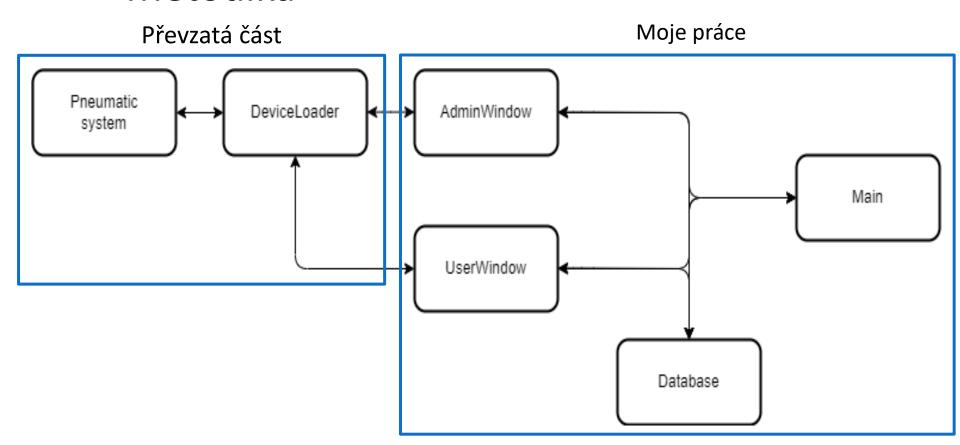
Cíle práce

Vytvoření grafického uživatelské prostředí a ovládacího softwaru pro ovládání pneumatické soustavy o 5 na sobě nezávislých pneumatických svalech

- Vytvoření GUI
- Navrhnutí a vytvoření možnosti uživatelských rolí
- Vytvoření metody pro ovládání jednotlivých svalů
- Možnost provést měření na svalu a dále s tímto měřením pracovat
- Možnost nastavit pro každý sval různé parametry a tyto parametry mít možnost měnit



Metodika



Obr. 5 Komponent diagram soustavy

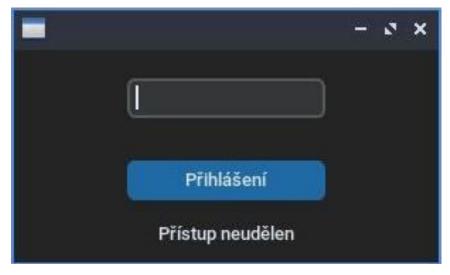


Technické řešení

- Programovací jazyk Python
- Grafická knihovna Tkinter s uživatelskou nadstavbou CustomTkiter
- Další okna pomocí metody CTkTopLevel
- Databázová knihovna SQLite







Obr. 6 Přihlašovací okno – light mode

Obr. 7 Přihlašovací okno – Dark mode



Návrh uživatelských rolí

Administrátor

- Měření jednotlivých svalů
- Přístup k databázi

Uživatel

- Předvolené akce
- Nezávislé ovládaní svalů





Obr. 8 Hlavní administrátorské okno



	mesure		
Výběr svalu O sval 1	Speed	Technická nula	
Sval 2 Sval 3 Sval 4 Sval 5	Hw Value	krok	
System ~	Steps	pokračovat	

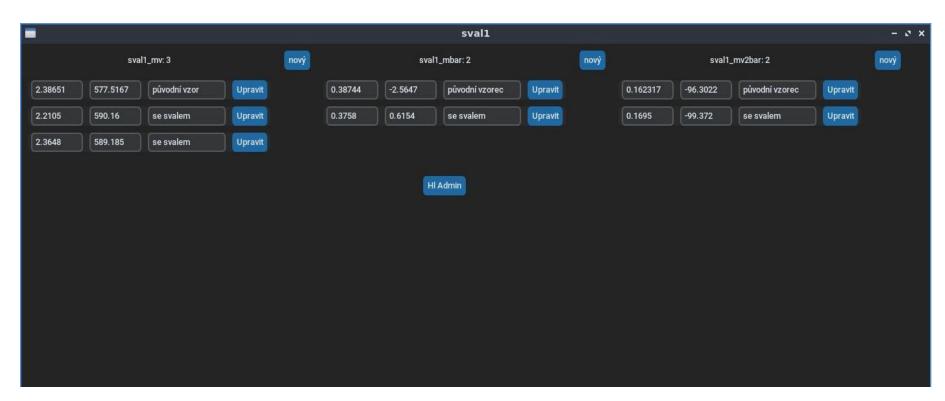
Obr. 9 Okno pro měření technických parametrů pneumatického svalu





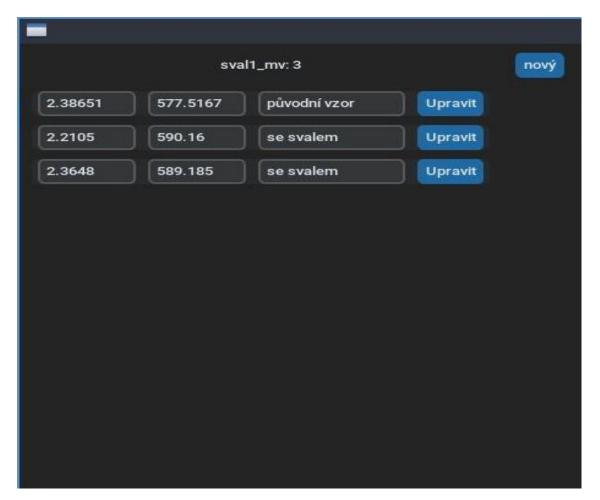
Obr. 8 Hlavní administrátorské okno





Obr. 10 Grafické zobrazení databáze





Obr. 11 Grafické zobrazení databáze – první sloupec



- g
Jednotky
O mbar
O mv
O kroky
Hlavní stránka

Obr. 12 Uživatelské okno





Obr. 13 Uživatelské okno – předvolené akce



	user		- s x
	Nezávislé ovládání		Jednotky
sval1 650.4009399414062		sval2 647.1546020507812	O mbar
entry	sval5	entry2	O mV
sval3	1232.459716796875 entry5	sval4	
668.3450927734375		652.778564453125	
		entry4	
	Hodnoty svalu mV		Hlavní stránka
	Spustit		

Obr. 14 Uživatelské okno – ovládání svalů



Závěr

- √ Vytvoření GUI
- ✓ Navrhnutí a vytvoření možnosti uživatelských rolí
- ✓ Vytvoření metody pro ovládání jednotlivých svalů
- ✓ Možnost provést měření na svalu a dále s tímto měřením pracovat
- ✓ Možnost nastavit pro každý sval různé parametry a tyto parametry mít možnost měnit



Děkuji za pozornost Dotazy?



Zdroje

• Obr. 1 - https://salisburyhealthcarehistory.uk/wp-content/uploads/2016.475 patient dcanner.jpg



1. Jak by bylo možné systém rozšířit pro ovládání více než pěti pneumatických svalů?

- Nutné přidat do soustavy desku která bude schopna ovládat daný krokový motor
- Přidat do DeviceLoader id desky



2. Jaké změny v softwarové architektuře vyžaduje škálování projektu na více svalů?

- Ovládání svalů je pomocí slovníku
- Vykreslování GUI je děláno ručně

Obr. 15 Kód - slovník pro práci se svaly



3. Uvažoval jste o licencích použitých knihoven? Jaká omezení kladou licence GPL, MIT a LGPL?

- Knihovny, které se nacházejí v základní distribuci Pythonu tak jsou pod licencí :Python Software Foundation License (PSF License)
- Ostatní využité knihovny jsou pod licencí MIT
- GPL: když se využije knihovna s touto licencí tak můj kód musím distribuovat pod stejnou licencí
- LGPL: pokud provedu změny s knihovnou tak musím tyto změny dát veřejně zbytek kódu ale nemusím dávat veřejně

