Hocine CHEBOUT 12/05/2003

Etudiant / Animateur / Sauveteur secouriste aquatique

CONTACTS







DIPLOMES

- BAC TECHNOLOGIQUE (Mention Bien)
- BAFA
- PSC1
- PSE1
- BNSSA
- PERMIS B + VEHICULE

COMPETENCES INFORMATIQUES

- JAVA
- HTML/CSS
- BASH
- SQL
- C
- Microsoft Access, Excel, Word, PowerPoint
- PostgreSQL
- Vs code
- Git, GitHub, Gitlab
- Filmora (montage vidéo)
- Photoshop, Gimp (Edition d'images)
- FL Studio (Création musicale)
- DJ Contrôle Instinct (Mixage audio)
- Streamlabs, OBS Studio (Streaming)

SAVOIR-ETRE

- Sens du relationnel
- Ouverture d'esprit
- Travail en équipe
- Polyvalent
- Créativité

ETUDIANT EN BUT INFORMATIQUE

A la recherche d'un stage dans le secteur de l'informatique (développement d'application, création et gestion de base de données, gestion d'un système réseau, etc...).

FORMATIONS

BUT INFORMATIQUE

Université de Lille, Lille (59) | 2021 - 2025

- Développement Orienté Objet
- Développement web
- Management des SI
- Base de données
- Système Réseau
- Communication
- Economie
- Anglais
- Droit

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

INFORMATIQUES

- Développement d'un jeu de « chasse au monstre »
- Développement d'un logiciel Ludo-pédagogique
- Création et gestion de bases de données
- Créations d'interfaces web sites vitrines entreprises
- Installation / Configuration d'une machine virtuelle Debian
- Déploiement du standard Matrix suivant un cahier des charges

AUTRES

- Monitorat Bibliothèque | 2022 20XX
- Surveillant de baignade | 2021 20XX
- Animateur loisir | 2019 20XX
- Aide à domicile pour personnes âgées | 2018 2022

EXPÉRIENCES PERSONNELLES

INFORMATIQUES

- Développement d'une application de gestion de restauration 50%
- Développement d'un jeu modé basé sur un moteur open source 90%
- Développement d'un jeu Undertale sur un moteur open source 30%
- Création d'une interface web pour mon portfolio personnel 60 %

AUTRES

- Présentateur de jeu de combat
- Compositeur de music
- Monteur vidéo pour des chaînes YouTube
- Commissions photos de profils, bannieres, miniatures vidéos, etc...