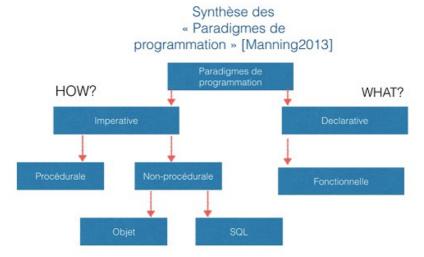
Paradigme de programmation

Un paradigme de programmation est un style de programmation informatique qui traite de la manière dont les solutions aux problèmes doivent être formulées dans un langage de programmation.

Les paradigmes suivant sont regroupés par grandes familles :

- 1. Types de programmation impérative :
 - Programmation structurée, visant à structurer les programmes impératifs pour en supprimer les instructions goto : Pascal, C, C++, Java, Python, PHP, ...
 - On parcourt le code de haut en bas et quand on passe à un autre morceau de code c'est toujours par le début qu'on commence.
 - Programmation procédurale, visant à décomposer un programme en routines et sous routines qui contiennent une série d'étapes : Pascal, C, C++, ...
 - L'ordre dans lequel ces fonctions sont appelées n'est pas important.
- 2. Types de programmation orientée objet :
 - Programmation consistant en la définition et l'assemblage de briques logicielles appelées objets : C++, Java, Python, PHP, ...
- 3. Types de programmation déclarative :
 - Programmation descriptive, qui permet de décrire des structures de données : HTML, XML, LaTeX, ...
 - Programmation fonctionnelle, avec laquelle un programme est une fonction au sens mathématique du terme : Python, Lisp, Eiffel, ...
 - On ne manipule que des fonctions pour produire une grosse fonction (le programme) auguel on passe les paramètres pour obtenir le résultat.
 - Programmation logique, consistant à exprimer les problèmes et les algorithmes sous forme de prédicats : Prolog, Python, ...



5-paradigme.odt