

# Lexer: Handcodierte Implementierung

---

Carsten Gips (HSBI)

Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.

# Lexer: Erzeugen eines Token-Stroms aus einem Zeichenstrom

```
/* demo */
```

```
a= [5 , 6] ;
```

```
<ID, "a"> <ASSIGN> <LBRACK> <NUM, 5> <COMMA> <NUM, 6> <RBRACK> <SEMICOL>
```

# Manuelle Implementierung: Rekursiver Abstieg

```
def nextToken():
    while (peek != EOF): # globale Variable, über consume()
        switch (peek):
            case ' ': case '\t': case '\n': WS(); continue
            case '[': consume(); return Token(LBRACK, '[')
            ...
            default:
                if isLetter(peek): return NAME()
                raise Error("invalid character: "+peek)
    return Token(EOF_Type, "<EOF>")

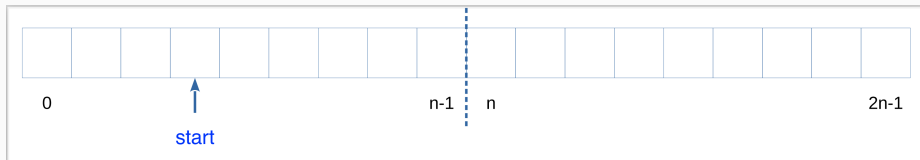
def WS():
    while (peek == ' ' || peek == '\t' || ...): consume()

def NAME():
    buf = StringBuilder()
    do { buf.append(peek); consume(); } while (isLetter(peek))
    return Token(NAME, buf.toString())
```

## Read-Ahead: Unterscheiden von “<” und “<=”

```
def nextToken():  
    while (peek != EOF): # globale Variable  
        switch (peek):  
            case '<':  
                if match('='): consume(); return Token(LE, "<=")  
                else: consume(); return Token(LESS, '<')  
            ...  
    return Token(EOF_Type, "<EOF>")  
  
def match(c): # Lookahead: Ein Zeichen  
    consume()  
    if (peek == c): return True  
    else: rollBack(); return False
```

# Puffern des Input-Stroms: Double Buffering



```
start = 0; end = 0; fill(buffer[0:n])
```

```
def consume():
```

```
    peek = buffer[start]
```

```
    start = (start+1) mod 2n
```

```
    if (start mod n == 0):
```

```
        fill(buffer[start:start+n-1])
```

```
        end = (start+n) mod 2n
```

```
def rollBack():
```

```
    if (start == end): raise Error("roll back error")
```

```
    start = (start-1) mod 2n
```

# Typische Muster für Erstellung von Token

## 1. Schlüsselwörter

- Ein eigenes Token (RE/DFA) für jedes Schlüsselwort, oder
- Erkennung als Name und Vergleich mit Wörterbuch

## 2. Operatoren

- Ein eigenes Token für jeden Operator, oder
- Gemeinsames Token für jede Operatoren-Klasse

## 3. Bezeichner: Ein gemeinsames Token für alle Namen

## 4. Zahlen: Ein gemeinsames Token für alle numerischen Konstante

## 5. String-Literale: Ein gemeinsames Token

## 6. Komma, Semikolon, Klammern, ...: Je ein eigenes Token

## 7. Regeln für White-Space und Kommentare etc. ...

# Fehler bei der Lexikalischen Analyse

```
fi (a==42) { ... }
```

=> Was tun, wenn keines der Pattern auf den Anfang des Eingabestroms passt?

# Fehler bei der Lexikalischen Analyse

```
fi (a==42) { ... }
```

=> Was tun, wenn keines der Pattern auf den Anfang des Eingabestroms passt?

- Aufgeben ...
- “Panic Mode”: Entferne so lange Zeichen, bis ein Pattern passt.
- Ein-Schritt-Transformationen:
  - Füge fehlendes Zeichen in Eingabestrom ein.
  - Entferne ein Zeichen aus Eingabestrom.
  - Vertausche ein Zeichen:
    - Ersetze ein Zeichen durch ein anderes.
    - Vertausche zwei benachbarte Zeichen.
- Fehler-Regeln: Matche typische Typos



- Zusammenhang DFA, RE und Lexer
- Implementierungsansatz: Manuell codiert (rekursiver Abstieg)
- Read-Ahead
- Puffern mit Doppel-Puffer-Strategie
- Typische Fehler beim Scannen

# LICENSE



Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.