



# PROYECTO: MODELO PREDICTIVO

IRONHACK

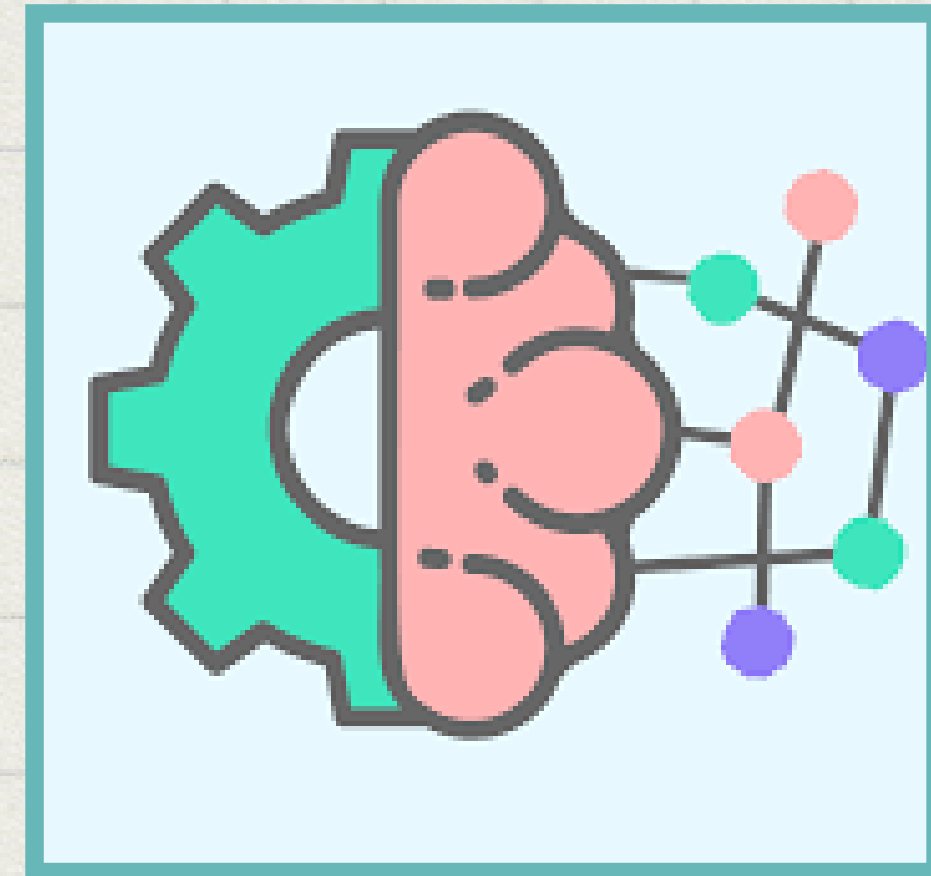
# REFERENCIAS



1º Preparar los datos



2º Elegir el modelo



3º Entrenar y Evaluar



# TRANSFORMACION DE LOS DATOS

## Letras a Numeros

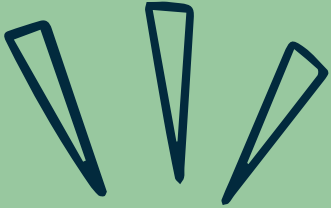
Nos enfocaremos en cambiar los datos categoricos a cuantitativo tratando de mantener una relacion coherente con los datos. Aplicando metodos como :

`Encoded`: codifica etiquetas de una característica categórica en valores numéricos entre 0 y el número de clases.

One Hot Encoding: crear una columna para cada valor distinto que exista en la característica que estamos codificando y, para cada registro, marcar con un 1 la columna a la que pertenezca dicho registro y dejar las demás con 0.







# MODELO



## Modelo H2O

Para tener una referencia utilizamos H2O (una plataforma Machine Learning open-source) y nos da el mejor modelo de acuerdo con nuestra transformación de los datos para predecir los salarios con la Transformación que hemos hecho a los datos.





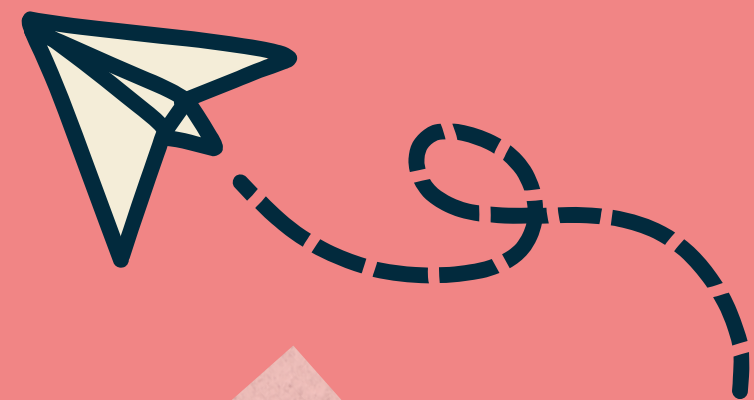
# ENTRENAR Y EVALUAR

Una vez que se hayan procesado previamente los datos, utilice el método H2O para entrenar el modelo de aprendizaje automático con el algoritmo del mismo

Una vez entrenado el modelo, extraigo su predicción de lo aprendido para su inspección o para volver a entrenarlo..







# CONCLUSIONES



## Conclusión



*Obtuve un error del 41571.59  
tengo que afinar el modelo*