

OLIVIER GRENIER

Étudiant - Bac en Informatique

762 Des Grands-Vents, Magog | 819-640-3466 | Olivier.Grenier2@USherbrook.ca

Bilingue : Français et Anglais

OÙ ME TROUVER:

- LinkedIn: www.linkedin.com/in/olivier-grenier
- GitHub: <https://github.com/Ironoli259>
- Mon Site: <https://ironoli259.github.io>

SOMMAIRE DES COMPÉTENCES

Une Bonne Connaissance De Les Languages:

- C#
- C++
- Java
- .NET
- Python
- MySQL
- HTML/CSS/JS
- REACT

Une Bonne Connaissance De Les Outils:

- Salesforce
- Jira
- Git/GitHub
- Unity
- Unreal Engine
- Godot
- IntelliJ
- Visual Studios
- VS Code
- GitLab
- Linux
- Maya

PROFIL DE FORMATION

Baccalauréat en Informatique Université de Sherbrooke	2024 - 2027
DEC-Technique en Informatique Collège LaSalle - Montréal Spécialization en Jeux Vidéos	2021-2024
DEC Sans Mention en Informatique Cégep de Sherbrooke	2017-2019
Certification "Foundations of Project Management" Coursera - Google Course	2022

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Senior Customer Service Technical Associate - Product Specialist Wolters Kluwer Tax & Accounting, Sherbrooke	2019-2024
<ul style="list-style-type: none">• Travailler avec des logiciels comme Salesforce, Jira, Confluence.• Travailler avec les équipes de développement et QA pour solutionner les problèmes rapporté par les clients.• Créer des articles pour répondre aux questions des client.• Entraîner d'autres agents à utiliser et dépanner les problèmes des logiciels.	

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE (CONT)

Développeur UI - Stage

Été 2024

DEFEND - Remote

- Coordonner entre plusieurs équipes pour intégrer certaines fonctionnalités
- Contribué à un projet (application mobile) jusqu'au point de sortie.
- Implémenter les API dans le front-end du projet.
- Créer de la documentation.
- Gérer les problèmes de branches Git et s'occuper de les 'Merge Requests' de mon équipe.

PROJETS D'ÉTUDE

Remember Something?

Jan 2023 -

Jeux d'Horreur Psychologique

- Jeu qui était initialement un projet de session en équipe. J'ai décider de continuer le projet.
- Fait avec du C# dans l'engin Unity.
- Certains Modèles 3D fait par moi.
- 95% du code a été codé par moi.

Entity's End

Nov 2023 -

Jeux d'Horreur

- Jeu qui était initialement un projet de Game Jam en équipe. J'ai décider de le continuer.
- Fait avec du C++ dans Unreal Engine 5.
- Certains Modèles 3D fait par moi.
- 90% du code a été codé par moi.

IMPLICATIONS

Développeur UI Bénévole

Mars 2024 -

DEFEND

Game Jams

Je participe à trois Game Jams par année.

LOISIRS ET INTÉRÊTS

Le Golf

J'adore jouer au golf. Je joue depuis que j'ai 7 ans et j'ai un handicap de 8.

Le Badminton

J'ai commencé le badminton au primaire et je n'ai jamais arrêté. Je suis aller au jeux du Québec lorsque j'étais en secondaire 5.

Créer des Jeux

J'aime créer des jeux. Je participe à plusieurs Game Jams par année avec un équipe.

Jeux de Table/Role

J'ai commencer à jouer à Donjons et Dragons dans les dernière années et j'ai tombé en amour avec ce jeu.