# 用户手册

//就是系统使用说明书，要使用户仅仅看说明书就能够正确使用你的程序，特别是如果对用户的操作、输入的数据有限制的话，一定要在说明书中写清楚。

游戏运行初始菜单会输出如下信息：

Welcome!

Please insert 1, 2 or 3 to choose game mode!

1, [PVP Mode]-----You can battle with a friend here!

2, [PVA Mode]-----You can battle with AI here!

3, [AVA Mode]-----You can test the balance of the characters here!

Other key to exit the game!

此时，若输入1，则进入PVP模式，在此模式中可以与另外一名玩家对战；

若输入2，则进入PVA模式，此模式中你操作玩家1，玩家2由AI操作，你与AI对战；

若输入3，则进入AVA模式，在此模式中你可以通过AI互搏来得到角色平衡性调整建议。

输入其它字符会退出游戏

## PVP模式

在PVP模式中，玩家1先选角色，玩家2后选角色。角色选择菜单会输出如下信息：

P1 please choose your character:

Insert the number to see more information about the character...

1: [-Irrawa-]

2: [-Mew-]

3: [-Rosie-]

4: [-Asibi-]

输入对应角色的编号，可进一步获得角色的属性信息和介绍，再输入y则确定选择此角色，并转而开始玩家2的角色选择过程，输入其它信息会返回角色选择菜单。注意，当玩家1选择角色后，玩家2的可选角色列表中不会再出现玩家1选择的角色，所以玩家1和玩家2所面对的角色选择菜单是不同的。例如，玩家1选择Irrawa作为他的角色，玩家2选择Rosie作为他的角色，那么输入流应为：

1 y 2 y

玩家2看到的菜单将是：

P2 please choose your character:

Insert the number to see more information about the character...

1: [-Mew-]

2: [-Rosie-]

3: [-Asibi-]

战斗开始后，窗口将引导玩家选择技能，根据提示，输入技能的编号即可。典型的战斗控制菜单信息如下：

Rosie casted move <Lust Storm> to Irrawa!

The move <Lust Storm> inflicted \*9\* damage to Irrawa

Irrawa casted move <Aqua Ball> to Rosie!

The move <Aqua Ball> inflicted \*27\* damage to Rosie

The Static Overload reflected 8 damage to Irrawa.

[Irrawa]

HP:1166 MP:600 ATK:125 DEF:100 SPD:80

Status: None

[Rosie]

HP:862 MP:900 ATK:90 DEF:90 SPD:105

Status: {STATIC OVERLOAD} {CHOKE}

Irrawa's Move List:

1: [-Aqua Ball-]->Standard move of Irrawa, inflict minor damage and choke the opponent, which lowers the speed.

2: [-Wind Slash-]->Cut the opponent with razor wind, the damage can be doubled in some cases.

3: [-Tsunami-]->A deadly attack. Create an aqua bomb on the opponent, which will explode later and deal massive damage.

4: [-Rain Of Nayad-]->This comforting rain will continously boost ther users speed and recover their HP.

5: [-Tailwind-]->Randomly remove negative status problems from the user.

本轮对战结束时，系统会提示是否继续玩，若输入字符y或Y，则回到主菜单，否则将退出游戏。

## PVA模式

PVA模式的角色选择过程与PVP模式相同，唯一区别为p2的角色选择变为玩家为AI选择角色。在战斗过程中，玩家只能操控p1的角色施放技能，p2，即AI，的角色会由计算机自行控制。

## AVA模式

在AVA模式中，玩家只需选择角色即可，选择方式与以上两种模式相同。第一个选择的角色为你要调查其平衡性的角色，第二个选择的角色为作为调整基准的角色。在本游戏中，推荐使用角色Mew作为角色调平衡的调整基准。系统默认进行50次模拟对战，随后输出建议的调平衡信息。该信息为一个整数，设其为n，代表了系统建议的目标角色的属性调整值为：