

**TUGAS REKAYASA PERANGKAT LUNAK**  
**LAPORAN PROGRESS PEMBUATAN WEBSITE BIMBINGAN MAHASISWA**  
**AKHIR (BIMA)**



**Dosen Pengampu:**  
**Pratama Wirya Atmaja, S.Kom., M.Kom.**

**Disusun Oleh Kelompok 6 :**

<b>Berlian Ika Isabela</b>	<b>23081010056</b>
<b>Lucky Fitrianda Wahyudi</b>	<b>23081010061</b>
<b>Muhammad Irsyad Majid</b>	<b>23081010162</b>

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR**

**2025**

## I. FITUR

Dalam pengembangan sistem *Dunia Arcana*, terdapat beberapa fitur utama yang dirancang untuk mendukung proses bimbingan skripsi secara interaktif dan terstruktur. Fitur-fitur ini dibangun agar dapat mempermudah komunikasi, memantau progres mahasiswa, serta memberikan pengalaman pengguna yang terorganisir. Berikut adalah daftar fitur yang akan diimplementasikan:

### 1. **Halaman Login**

Fitur autentikasi awal untuk pengguna (mahasiswa, dosen, koorprodi) sebelum masuk ke sistem. Pengguna memasukkan email dan password untuk diarahkan ke dashboard sesuai peran masing-masing.

### 2. **Arena Turnamen Arcana (Dashboard)**

Halaman utama yang menampilkan ringkasan kegiatan pengguna, informasi terbaru, dan akses cepat ke fitur lainnya.

### 3. **Ruang Telepati Mentor (Personal Chat)**

Fitur komunikasi langsung antara mahasiswa dan dosen pembimbing dalam bentuk percakapan pribadi.

### 4. **Peta Peringkat Arcana (Leaderboard)**

Menampilkan daftar peringkat mahasiswa berdasarkan progres dan keaktifan selama proses bimbingan.

### 5. **Kitab Riwayat Bimbingan (Riwayat Pertemuan)**

Dokumentasi seluruh pertemuan, catatan revisi, dan status perkembangan skripsi mahasiswa.

### 6. **Peta Konstelasi Kemajuan (Leveling System)**

Sistem visual untuk menampilkan progres mahasiswa berdasarkan tugas-tugas dan milestone yang telah diselesaikan.

### 7. **Kristal Arcana (XP dan Poin Reward)**

Sistem pemberian poin yang diperoleh dari aktivitas produktif seperti mengirim revisi atau hadir bimbingan.

### 8. **Quest Harian dan Tantangan Magis (Quest System)**

Daftar tugas rutin yang harus dikerjakan mahasiswa untuk mendukung progres bimbingan secara berkala.

### 9. **Kamar Pengamatan Archmage (Akses Koorprodi)**

Panel kontrol untuk koordinator prodi guna memantau seluruh aktivitas mahasiswa dan dosen dalam sistem.

## II. BUKTI CODING

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="id">
```

```
<head>
```

```
  <meta charset="UTF-8">
```

```
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

```
  <title>Portal Masuk BIMA</title>
```

```
<style>
```

```
  body {
```

```
    font-family: sans-serif;
```

```
    margin: 0;
```

```
    background-color: #f0f0f0;
```

```
    display: flex;
```

```
    justify-content: center;
```

```
    align-items: center;
```

```
    min-height: 100vh;
```

```
  }
```

```
  .login-container {
```

```
    background-color: white;
```

```
    border-radius: 10px;
```

```
    box-shadow: 0 0 20px rgba(0, 0, 0, 0.1);
```

```
    display: flex;
```

```
    max-width: 900px;
```

```
width: 80%;  
overflow: hidden;  
}
```

```
.left-side {  
  padding: 40px;  
  width: 40%;  
  background-color: #f9f9f9;  
  display: flex;  
  flex-direction: column;  
  justify-content: center;  
}
```

```
.logo {  
  display: flex;  
  align-items: center;  
  margin-bottom: 20px;  
}
```

```
.logo img {  
  height: 30px;  
  margin-right: 10px;  
}
```

```
.logo h1 {  
  
    font-size: 1.5em;  
  
    margin: 0;  
  
}
```

```
.tagline {  
  
    color: #666;  
  
    margin-bottom: 30px;  
  
    font-size: 0.9em;  
  
}
```

```
.form-group {  
  
    margin-bottom: 20px;  
  
}
```

```
.form-group label {  
  
    display: block;  
  
    margin-bottom: 5px;  
  
    color: #333;  
  
    font-size: 0.9em;  
  
}
```

```
.form-group input[type="text"],  
.form-group input[type="password"] {  
    width: calc(100% - 22px);  
    padding: 10px;  
    border: 1px solid #ddd;  
    border-radius: 5px;  
    box-sizing: border-box;  
    font-size: 0.9em;  
}
```

```
.form-group .password-input-wrapper {  
    position: relative;  
}
```

```
.form-group .password-input-wrapper input[type="password"] {  
    width: calc(100% - 42px);  
}
```

```
.form-group .password-toggle {  
    position: absolute;  
    right: 10px;  
    top: 50%;  
    transform: translateY(-50%);  
    cursor: pointer;
```

```
    color: #777;  
    font-size: 0.9em;  
}
```

```
.forgot-password {  
    display: block;  
    margin-top: 10px;  
    color: #007bff;  
    text-decoration: none;  
    font-size: 0.8em;  
}
```

```
.login-button {  
    background-color: #7c3aed;  
    color: white;  
    padding: 12px 20px;  
    border: none;  
    border-radius: 5px;  
    cursor: pointer;  
    font-size: 1em;  
    width: 100%;  
    box-sizing: border-box;  
    transition: background-color 0.3s ease;  
}
```

```
.login-button:hover {  
    background-color: #6d28d9;  
}
```

```
.right-side {  
    width: 60%;  
    background-image: url('Group.png');  
    background-size: cover;  
    background-position: center;  
    border-radius: 0 10px 10px 0;  
}
```

```
</style>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<div class="login-container">
```

```
<div class="left-side">
```

```
<div class="logo">
```

```

```

```
</div>
```

```
<p class="tagline">Keberanian adalah mantra pertama menuju kelulusan.</p>
```

```
<form action="#" method="post">
```

```
<div class="form-group">
```

```
<label for="email">Email / NPM / Username</label>
```



```
        <input type="text" id="email" name="email" placeholder="Masukkan  
email / npm / username" required>
```

```
    </div>
```

```
    <div class="form-group">
```

```
        <label for="password">Password</label>
```

```
        <div class="password-input-wrapper">
```

```
            <input type="password" id="password" name="password"  
placeholder="Masukkan password" required>
```

```
        </div>
```

```
    </div>
```

```
    <a href="#" class="forgot-password">Lupa Password?</a>
```

```
    <button type="submit" class="login-button">Masuk Dunia Akademik  
Arcana</button>
```

```
</form>
```

```
</div>
```

```
<div class="right-side">
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<script>
```

```
function togglePasswordVisibility() {
```

```
    const passwordInput = document.getElementById('password');
```

```
    const toggleIcon = document.querySelector('.password-toggle');
```

```
    if (passwordInput.type === 'password') {
```

```
        passwordInput.type = 'text';
```

```

toggleIcon.textContent = '👁';

} else {

    passwordInput.type = 'password';

    toggleIcon.textContent = '👁';

}

}

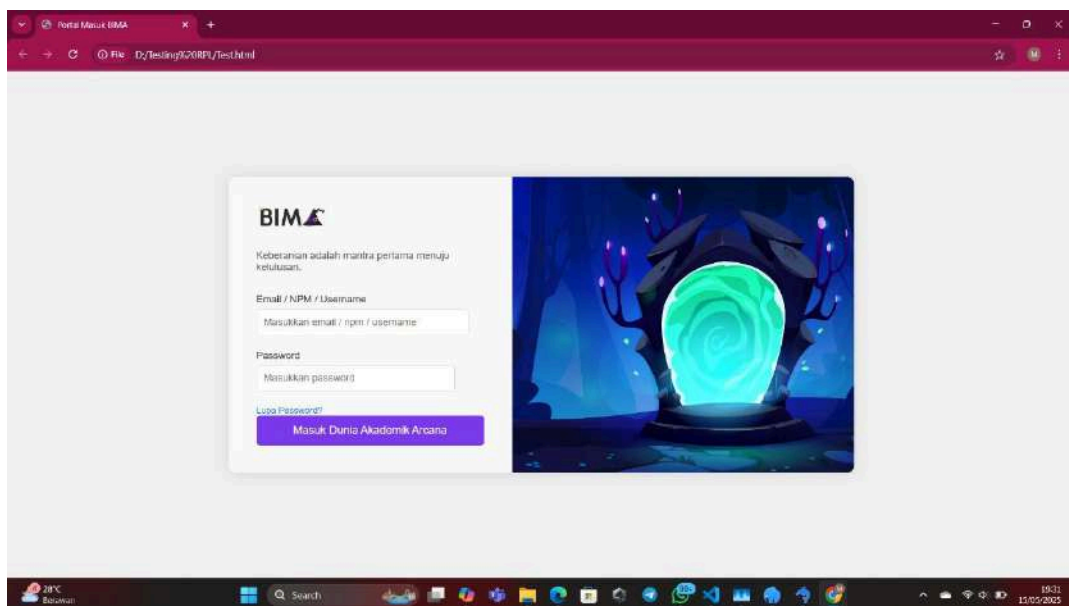
</script>

</body>

</html>

```

### III. TAMPILAN CODING



#### IV. DESAIN FIGMA

Berikut merupakan tampilan desain Figma untuk halaman login yang sedang kami rancang, sebagai representasi awal dari antarmuka sistem.



**BIMA**

**Portal Masuk BIMA**  
Keberanian adalah mantra pertama menuju kelulusan.

Email / NPM / Username

Password

[Lupa Password?](#)

[Masuk Dunia Akademia Arcana](#)



**BIMA**

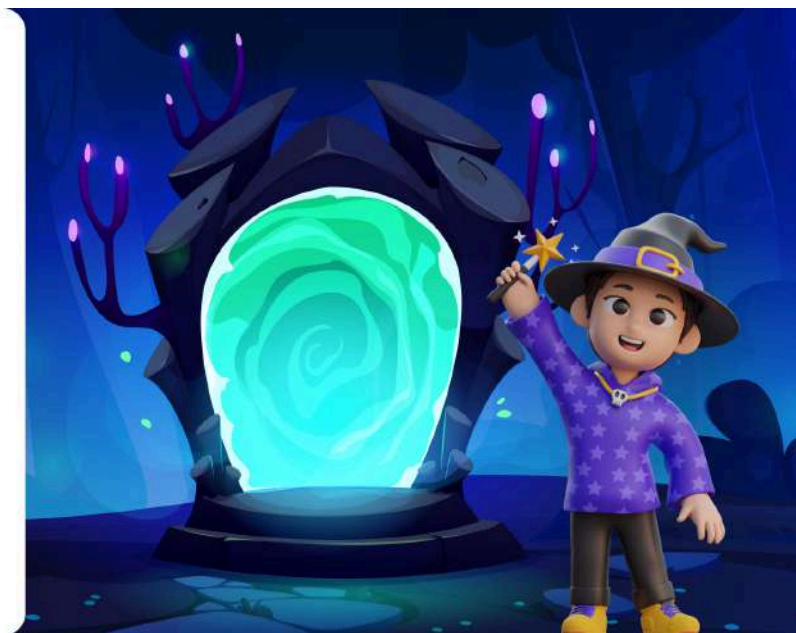
**Portal Masuk BIMA**  
Keberanian adalah mantra pertama menuju kelulusan.

Email / NPM / Username

Password

[Lupa Password?](#)

[Masuk Dunia Akademia Arcana](#)



#### V. CATATAN TAMBAHAN

Progres pengembangan sistem saat ini masih berada pada tahap pembuatan fitur halaman login. Hal ini disebabkan oleh perubahan desain UI/UX yang terjadi beberapa kali untuk menyesuaikan dengan kebutuhan dan konsep sistem secara keseluruhan. Perubahan desain tersebut berdampak pada lambatnya proses coding, sehingga turut menghambat progres kerja kelompok. Selain itu, website berbasis Laravel yang sedang kami gunakan juga mengalami error, yang semakin memperlambat proses pengembangan.