

# MODUL

DOSEN :

Adam Bachtiar, S.Kom., M.MT



NAMA : Irsyad hakki

NIM : (23241004)

KELAS : A (PTI)

No. 1

A

```
OPEN EDITORS
src > GanjilGenapTugas.java > GanjilGenapTugas > main(String[])
GanjilGENAP
  > vscode
  > bin
  > lib
  > src
    GanjilGenapTugas.java
    README.md

1  import java.util.Scanner;
2
3  public class GanjilGenapTugas {
4
5      public static void main(String[] args) {
6          Scanner scanner = new Scanner(System.in);
7
8          System.out.print("Masukkan bilangan: ");
9          int bilangan = scanner.nextInt();
10
11          if (bilangan % 2 == 0) {
12              System.out.println(bilangan + " adalah bilangan genap.");
13          } else {
14              System.out.println(bilangan + " adalah bilangan ganjil.");
15          }
16
17          scanner.close();
18      }
19  }
```

Hasil

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\Happy Computer\Desktop\hqq name\javaku\ganjigenap> & 'C:\Program Files\Java\jre-1.8\bin\java.exe' '-cp' 'C:\Users\Happy Computer\Desktop\hqq name\javaku\ganjigenap\bin' 'GanjilGenapTugas'
Masukkan bilangan: 1
1 adalah bilangan ganjil.
PS C:\Users\Happy Computer\Desktop\hqq name\javaku\ganjigenap> c++ cd 'C:\Users\Happy Computer\Desktop\hqq name\javaku\ganjigenap' & & 'C:\Program Files\Java\jre-1.8\bin\java.exe' '-cp' 'C:\Users\Happy Computer\Desktop\hqq name\javaku\ganjigenap\bin' 'GanjilGenapTugas'
Masukkan bilangan: 2
2 adalah bilangan genap.
PS C:\Users\Happy Computer\Desktop\hqq name\javaku\ganjigenap>

```

# Pengelasan

## A. Gajil Genap

- 'import java, util, Scanner';
  - untuk mengimport pustaka 'Scanner' yang digunakan untuk membaca input dari pengguna
- public class gajil genap tugas
  - mendefinisikan ~~class~~ kelas "GajilGenapTugas" semua kode akan berada di dalam kelas ini
- public static void main (String [] args)
  - mendefinisikan metode "main" yg merupakan titik masuk program,
- Scanner = ~~new~~ new Scanner (System.in);
  - membuat objek Scanner untuk menerima input
- System.out.print ("masukan bilangan")
  - menampilkan pesan untuk meminta pengguna memasukkan bilangan.
- int bilangan = scanner.nextint();
  - Membaca input bilangan yg dimasukkan oleh pengguna dan menyimpannya dalam variabel "bilangan"
- if (bilangan % 2 == 0)
  - Melakukan pengecekan apakah bilangan yg dimasukkan adalah bilangan genap atau tidak dengan operasi modulus adalah 0, maka bilangan tsb adalah genap untuk memeriksa sisa pembagian bilangan dan 2.
- sys.out.print ("bilangan " + bilangan + " adalah bilangan genap")
  - jika hasil dari operasi adalah 0, maka bilangan tsb adalah bilangan genap
- else
  - jika hasil operasi modulus bukan 0, maka bilangan tsb adalah ganjil

- System, out, print "Malaang" & bilangan ganjil
- menampilkan file itu bilangan ganjil

- Scanner close

menutup objek scanner setelah selesai  
menggunakan program



B

```

src > MenghitungVolumeBola.java > MenghitungVolumeBola > main(String[])
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class MenghitungVolumeBola {
4     public static void main(String[] args) {
5
6         Scanner input = new Scanner(System.in);
7
8         double jariJari, volume;
9
10        System.out.print("jari-jari bola: ");
11
12        jariJari = input.nextDouble();
13
14        volume = (4.0 / 3.0) * Math.PI * Math.pow(jariJari, 3);
15
16        System.out.println("Volume bola adalah: " + volume);
17
18        input.close();
19    }
20 }
  
```

Hasil:

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
Run: MenghitungVolumeBola

Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\Happy Computer\Desktop\hqq name\javaku\MenghitungVolumeBola> & 'C:\Program Files\Java\jre-1.8\bin\java.exe' '-cp' 'C:\Users\Happy Computer\Desktop\hqq name\javaku\MenghitungVolumeBola\bin' 'MenghitungVolumeBola'
jari-jari bola: 17
Volume bola adalah: 28579.526276115535
PS C:\Users\Happy Computer\Desktop\hqq name\javaku\MenghitungVolumeBola>
  
```

## perjelasan

### B. Menghitung Volume bola

- import java.util.Scanner
  - mengimport ~~for~~ package "Scanner"
- public class menghitung volume bola
  - mendefinisikan kelas, semua kode akan berada disini
- public static void main (String[] args)
  - merupakan titik masuk program, semua kode akan dieksekusi mulai dari sini
- ~~Scanner~~ New Scanner (System.in)
  - untuk ~~mengambil input~~ menerima input dari pengguna melalui keyboard
- Double jari = Volume
  - mendeklarasikan dua variabel bertipe (double 'jari' jari untuk menyimpan Nilai jari<sup>2</sup> bola dan Volume (untuk menyimpan hasil perhitungan Volume)
- System.out.print("jari-jari bola: ")
  - untuk meminta pengguna memasukkan jari-jari bola
- jari-jari = input.NextDouble()
  - membaca Nilai jari<sup>2</sup> bola yg dimasukkan dan menyimpannya dalam Variabel "jari-jari"
- Volume = (4.0/3.0) \* Math.PI \* Math.pow(jari-jari, 3)
  - menghitung Volume bola menggunakan rumus matematika
- System.out.println("Volume bola adalah: " + Volume)
  - menampilkan hasil perhitungan Volume bola

```
import java.util.Scanner;

public class MencariPercepatanDanKecepatan {
    Run [Debug]
    public static void main(String[] args) {
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        double kecepatanAwal, kecepatanAkhir, waktu, percepatan;
        System.out.print("kecepatan awal: ");
        kecepatanAwal = input.nextDouble();
        System.out.print("kecepatan akhir: ");
        kecepatanAkhir = input.nextDouble();
        System.out.print("waktu yang diperlukan: ");
        waktu = input.nextDouble();
        percepatan = (kecepatanAkhir - kecepatanAwal) / waktu;
        System.out.println("Percepatan adalah: " + percepatan + " m/s^2");
        input.close();
    }
}
```

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\Happy Computer\Desktop\hqq name\javaku\MencariKecepatanDanPercepatan> & 'C:\Program Files\Java\jre-1.8\bin\java.exe' '-cp' 'C:\Users\Happy Computer\Desktop\hqq name\javaku\MencariKecepatanDanPercepatan\bin' 'MencariPercepatanDanKecepatan'
kecepatan awal: 17
kecepatan akhir: 20
waktu yang diperlukan: 1
Percepatan adalah: 3.0 m/s^2
PS C:\Users\Happy Computer\Desktop\hqq name\javaku\MencariKecepatanDanPercepatan>
```



## Pengelasan

### C. Mencari Percepatan dan Kecepatan

— Import Jaka.tut, Scanner

• mengimport pustaka "Scanner"

— Public class Mencari Percepatan dan Kecepatan

• mendefinisikan kelas, dan Semu, kode akan berada didalam ~~semu~~ kelas ini

— Public class Static Void main (String[] args)

• yg merupakan titik masuk program

— New Scanner = (System.in)

• membuat objek Scanner untuk menerima input melalui konsol

— Mendefinisikan Variabel "

• \*double kecepatan awal \* kecepatan Akhir, waktu  
percepatan

Variabel ini akan menyiapkan nilai-nilai

— System.out.print

• untuk menampilkan pesan untuk meminta pengguna memasukkan Nilai kecepatan awal, kecepatan akhir, dan waktu yg diperlukan

— Kecepatan awal = input, NextDouble() kecepatan akhir =

• input NextDouble() waktu = input NextDouble()

menerima input dari pengguna menggunakan

"Scanner.NextDouble()" dan menyimpan dalam Variable yg telah dideklarasikan

— Percepatan = (kecepatan Akhir - kecepatan awal) / waktu

• menghitung Nilai Percepatan dgn Rumus  
(kecepatan akhir - kecepatan awal) / waktu



- System.out.println ("percepatan + m/s<sup>2</sup>")

- menampilkan hasil perhitungan percepatan ke konsol

- input.close()

- menutup objek "Scanner" setelah menggunakan program

# **Lembar pengesahan**

Tugas modul

Membuat program sederhana menggunakan java

Disusun untuk memenuhi tugas mata kuliah algoritma pemrograman

**Disusun**

Irsyad hakki

Nim:23241004

**Menyetujui**

Dosen pangempu

**Adam Bachtiar,S.Kom,M,MT**