

# **Game Concept**

## **Space Shooter Défi F2**

### **I] Pitch :**

Quand les vaisseaux aliens ont détruit la quasi-totalité de l'espèce humaine, se dresse un héros dans son vaisseau pour sauver le monde.

### **II] Fiche Signalétique :**

Titre : Space Shooter Défi F2

Genre : SHMUP, Space Shooter

Public cible : Casuel ou Midcore, Joueurs Achievers souhaitant faire le meilleur score possible.

Temps de jeu par session : ~2/3 min

Type de fun : Challenge

Nombre de joueur : Solo.

### **III] Valeurs et intentions :**

Récompenser la persévérance et l'implication.

Encourager le joueur à réessayer jusqu'à réussir le jeu, puis jusqu'à battre son meilleur score actuel.

### **IV] Gameplay :**

Déplacer le personnage de droite à gauche en bas de l'écran.

Eviter les attaques et les ennemis.

Se placer pour tirer sur les ennemis et sur les attaques pour les détruire.

Récupérer les bonus pour augmenter sa puissance et par conséquent sa vie ainsi que sa puissance d'attaque.

## V] Direction Artistique :

Graphisme : Inspirés d'Ikaruga

Musique : Utilisant le Synthétiseur pour garder un effet « Espace ».

## VI] Références :

Pour les sprites des aliens :

ResourcesKenney's free assets Construct.net

kenney\_spaceshooterextension

Pour le sprite du Joueur :

Skorpio ( <http://opengameart.org/users/skorpio> )

Pour le boss et les attaques ennemies :

These sprites are licensed under the CC BY 3.0 license:

<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>.

We require attribution to Gamedevtuts+, and a link to this post:

<http://gamedev.tutsplus.com/articles/news/enjoy-these-totally-free-space-based-shoot-em-up-sprites/>,

from anyone that redistributes the artwork, but we do not require attribution if you use the art in your games (regardless of whether it is for commercial or personal use, or for a prototype or final product).

Pour les lasers et l'image de fond:

Tuto Space Chicken : <https://unity3d.com/fr/learn/tutorials/s/space-chicken>

Musique de Fond :

<https://soundcloud.com/petterthesturgeon/anything1>

Copyright/Attribution Notice:

Feel free to use and share anywhere, but note me, if you using it :D

Musique du Boss :

Copyright/Attribution Notice:

Music by Cleyton Kauffman - <https://soundcloud.com/cleytonkauffman>

Pour le son des lasers il s'agit de Laser\_Boom déjà présent sur ReadyMaker.

Pour les sons des explosions ils s'agit d'Explosion1 et Explosion2 déjà présents sur ReadyMaker.

Pour le son des bonus il s'agit de Coin déjà présent sur ReadyMaker.

Tout provenant du site OpenGameArt.org, à l'exception des éléments provenant du tuto space chicken et des sprites des aliens provenant de Construct.net