

ROMAIN SCHLOTTER

Concepteur graphique

Ingénieur UI/UX

Développeur

DIPLOMES

2016 : Baccalauréat série S

2020 : Foundation Degree : Technicien
informatique et multimédia

2021 : Bachelor : Développeur de Jeux Vidéo

2021 : Unity Certified Associate programmer

2023 : Mastère : Chef de projet informatique et
multimédia

COORDONNÉES

☎ 06 24 20 23 66

💬 7 rue de la charrue 67300
SCHILTIGHEIM

✉ romain.schlotter@gmail.com

🌐 <https://irthir.github.io/Portfolio/>

EXPÉRIENCE

Développeur Jeux Vidéos & Jeux Sérieux

LOB'PSE – Pont-à-Mousson

08/2022-12/2022

- Aide à la planification du projet et sa gestion en mode agile.
- Développement du système de Level Streaming.
- Conception de parties « jeu sérieux » du projet, et de la progression dans le parcours pédagogique.

Développeur Web et Application Mobile

10/2021-01/2022

- Conception d'application mobile de création d'avoir pour la déconsignation.
- Mise en place de la base de données et des webservices associés.
- Liaison de l'application à un système d'impression de tickets d'avoir.

Développeur Réalité Virtuelle

05/2021-07/2021

- Planification du projet et création du cahier des charges.
- Conversion des fichiers SolidWorks en une architecture utilisable sous UE4.
- Système de sauvegardes des modèles et contrôles de l'opérateur.
- Gestion des mouvements 3D sur les modèles importés.
- Création d'une interface de préparation de modèle pour UE4.

COMPÉTENCES

- Français, Anglais : Courant
- Japonais, Chinois : Débutant
- Pascal, C, C++, C#, HTML, CSS, JS, PHP, Java, SQL
- Unity, Unreal Engine, Construct, Godot
- Documentation et prototypage
- Permis AM, Permis B

FORMATION

Études en informatique

2018-2023

Formation développement informatique, web et conception de jeu à Ludus Académie.

Post-Bac

2016-2018

PACES et 1^{ère} année de Biologie à l'université de Strasbourg.