

Difficultés

Facile

Multiplicateur de Score : x0.8

Niveau Extra : Non

Départ avec 5 vies et 3 bombes.

Bombes réinitialisées à 3 après la perte d'une vie.

Normal

Multiplicateur de Score : x1.0

Niveau Extra : Oui

Départ avec 5 vies et 3 bombes.

Bombes réinitialisées à 3 après la perte d'une vie.

Difficile

Multiplicateur de Score : x1.5

Niveau Extra : Oui

Départ avec 4 vies et 3 bombes.

Bombes réinitialisées à 3 après la perte d'une vie.

Divin

Multiplicateur de Score : x2.0

Niveau Extra : Oui

Départ avec 4 vies et 2 bombes.

Bombes réinitialisées à 2 après la perte d'une vie.