

# Difficultés

## Facile

Multiplicateur de Score : x0.8

Niveau Extra : Non

Départ avec 5 vies et 3 bombes.

Bombes réinitialisées à 3 après la perte d'une vie.

Continue : 5

## Normal

Multiplicateur de Score : x1.0

Niveau Extra : Oui

Départ avec 5 vies et 3 bombes.

Bombes réinitialisées à 3 après la perte d'une vie.

Continue : 4

## Difficile

Multiplicateur de Score : x1.5

Niveau Extra : Oui

Départ avec 4 vies et 3 bombes.

Bombes réinitialisées à 3 après la perte d'une vie.

Continue : 3

## Divin

Multiplicateur de Score : x2.0

Niveau Extra : Oui

Départ avec 4 vies et 2 bombes.

Bombes réinitialisées à 2 après la perte d'une vie.

Continue : 0