

Planification Projet Bachelor

Romain Schlotter

Cette planification se base sur le projet commençant sa production la première semaine de Janvier le lundi 04/01/2021 et se terminant la première semaine de Juin soit la 22^{ème} semaine de l'année 2021 le dimanche 06/06/2021.

Le projet possède donc 22 semaines pour sa réalisation.

Tableau d'antériorité du projet :

Tâches	Alias	Durée (en semaine)	Antériorité
Réaliser le prototype	A	3	-
Conceptualiser les éléments formels	B	2	-
Réaliser la musique du premier jet	C	6	A
Réaliser les assets graphiques du premier jet	D	6	A
Réaliser le menu	E	2	A
Réaliser le système de dialogues	F	2	A
Réaliser le premier niveau	G	5	A B
Réaliser le premier boss	H	3	B F
Réaliser le système de score	I	3	A B
Réaliser les contrôles du joueur	J	5	A B
Finaliser et tester le premier jet	K	1	C D E G H I J
Itérer pour le niveau 2	L	2	K
Itérer pour le niveau 3	M	2	L
Itérer pour le niveau 4	N	2	M
Itérer pour le niveau 5	O	2	N
Itérer pour le niveau 6	P	2	O
Itérer pour le niveau Extra	Q	2	P

Graphe MPM :

