**SDL 2 What is that ?**

**Partie 1**

# Qu’est-ce que la SDL2 ? (10 points)

Simple DirectMedia Layer est une bibliothèque de développement multiplateforme conçue pour fournir un accès de bas niveau au matériel audio, clavier, souris, joystick et graphique via OpenGL et Direct3D.

Wiki mis à part, SDL ou Simple DirectMedia Layer est une bibliothèque de développement portable sur la plupart des plateformes sous licence zlib.

# Que peut faire la SDL 2 ? (10 points)

La SDL 2 permet d’accéder au matériel audio et de contrôle, ainsi qu’offrir un accès graphique avec les bibliothèques OpenGL et Direct3D.

Concrètement elle permet de gérer les évènements et les inputs utilisateurs ainsi que tous les retours graphiques et audio.

# Sur quelles plateformes fonctionne la SDL2 ? (10 points)

SDL prend officiellement en charge Windows, Mac OS X, Linux, iOS et Android.  
La prise en charge d'autres plates-formes peut être trouvée dans le code source.