**SDL 2 What is that ?**

**Partie 1**

# Qu’est-ce que la SDL2 ? (10 points)

Simple DirectMedia Layer est une bibliothèque de développement multiplateforme conçue pour fournir un accès de bas niveau au matériel audio, clavier, souris, joystick et graphique via OpenGL et Direct3D.

Wiki mis à part, SDL ou Simple DirectMedia Layer est une bibliothèque de développement portable sur la plupart des plateformes sous licence zlib.