1 光電子放出

1.1 光電子放出の一般の性質

②光電子放出真空中の金属にエネルギー ε の光を当てると、光電子と呼ばれる電子が真空中に飛び出す。

光は電磁気で記述される・・・電磁波(波の性質を持つ)

波の振幅が大きいほど、波のエネルギーは大きい。

結局電子が金属中から真空中に飛び出すためには金属にエネルギーを与えて、そのエネルギーを障壁のポテンシャルエネルギー以上にしないといけない。

与えないといけないエネルギーは仕事関数 φ なので、電子を真空中に放出したいなら、

$$\varepsilon \ge \phi$$

となるくらいの強い光を与えないといけない。

- 光電子放出に関するいろんな実験 ----

(1) 電子が出てくる条件

光は振幅と周波数 (振動数)ルで特徴づけられる。

- (a) $\nu \ge \nu_0$ のとき (ν_0 は限界周波数) 光電子放出が起きる。
- (b) $\nu < \nu_0$ のとき 光電子放出が起きない。しかも振幅 (光のエネルギー) とは無関係 (速い波じゃないとダメ)
- (2) 出てくる電子の数

 $\nu \ge \nu_0$ で光のエネルギーを大きくすると、<u>電流は大きくなる。</u>(出てくる電子の数が増える)

- アインシュタインの光量子仮説 -

光は粒子としての性質を持ち、1 個の光の粒子光子が周波数 ν を持つとき、エネルギー ε は $\varepsilon = h\nu$ となる。(h はプランク定数)

光は波だけでなく、粒子の性質をも併せ持つ(光の二重性)

光の周波数 ν と仕事関数 ϕ との関係

$$h\nu \ge \phi$$

$$\Leftrightarrow \nu \ge \frac{\phi}{h} = \nu_0$$

この時の波長は $v = f\lambda$ より、

$$\lambda_0 = \frac{c}{\nu_0} = \frac{ch}{\phi}$$

c: 光速

 λ_0 : 限界波長

フェルミ準位にある電子が光電子放出するとき、その速度は最高速度 v_m となる。(他の金属中の電子よりも速い)

エネルギー保存則より、

$$\frac{1}{2}mv_m^2 = E_F + \varepsilon - (E_F + \phi)$$

$$= \varepsilon - \phi$$

$$= h\nu - h\nu_0$$

$$= h(\nu - \nu_0)$$

$$\therefore v_m = \sqrt{\frac{2h}{m}(\nu - \nu_0)}$$

他の光の周波数に依存し、振幅には依存しない現象例) 日焼け

- ・電気ストーブ(赤外線)→日焼けしない(周波数が小さい)
- ・ 日光 (紫外線) →日焼けする (周波数が大きい)

2 電位分布と電場

2.1 電位と電場の関係

電場 $\vec{E}(\boldsymbol{E})$ 電位 $V(\boldsymbol{r})$ の時、

$$E = -\nabla V(r)$$
$$= \operatorname{grad} V(r)$$

grad: 勾配

$$\begin{split} \operatorname{grad} &\equiv \nabla \equiv (\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z}) \\ &= (\partial_x, \partial_y, \partial_z) \\ &= \frac{\partial}{\partial x} \boldsymbol{i} + \frac{\partial}{\partial y} \boldsymbol{j} + \frac{\partial}{\partial z} \boldsymbol{k} \end{split}$$

i, j, k:単位ベクトル

$$|i| = |j| = |k| = 1$$
 $i \cdot j = j \cdot k = k \cdot i = 0$
 $i = (1, 0, 0), j = (0, 1, 0), k = (0, 0, 1)$

 $E = (E_x, E_y, E_z)$ を x, y, z の成分表示すると、

$$E_x = -\frac{\partial V}{\partial x}, E_y = -\frac{\partial V}{\partial y}, E_z = -\frac{\partial V}{\partial z}$$

V:スカラー \boldsymbol{E} :ベクトル

2.2 電位分布を求めるための基礎方程式

電荷が連続的に分布する球体 (空間電荷) を考える。 この時、単位体積あたりの電荷量 ρ [C/m³] を空間電荷密度という。 半径 r の球体の全電荷量 Q は

$$Q = \frac{4}{3}\pi r^3 \rho$$

となる。

ガウスの法則

正の電荷からは電気力線が湧き出し、負の電荷へは電気力線が吸い込まれる。電気力線の束を 電東といい、1[C]の電荷からは1本の電束が出ているものと定義する。

微小体積を貫く電束を考える。ここでは簡単にするためにx方向に貫く電束のみを考える。 x方向の電場の変化量は

$$E_x \to E_x + \frac{\partial E_x}{\partial x} dx$$

これは微小体積での x 方向の電場の変化量の変化を表す。

(電束の変化) =
$$\varepsilon_0 \frac{\partial E_x}{\partial x} dx dy dz$$

 $\varepsilon_0 \frac{\partial E_x}{\partial x} dx$: 電東密度

dydz: 貫く面積

 $arepsilon_0$: 真空の誘電率 $[\mathrm{C}^2/(\mathrm{N}\cdot\mathrm{m}^2)]$

 $= \rho dx dy dz$ (全電荷)

y,z 方向も考えると、

$$\begin{split} &\varepsilon_0 \left[\varepsilon_0 \frac{\partial E_x}{\partial x} dx dy dz + \varepsilon_0 \frac{\partial E_y}{\partial y} dx dy dz + \varepsilon_0 \frac{\partial E_z}{\partial z} dx dy dz \right] \\ = &\varepsilon_0 \left[\frac{\partial E_x}{\partial x} + \frac{\partial E_y}{\partial y} + \frac{\partial E_z}{\partial z} \right] dx dy dz \\ = &\rho dx dy dz \end{split}$$

よって、ガウスの法則

$$\begin{split} \operatorname{div} & \boldsymbol{E} = \frac{\rho}{\varepsilon_0} (= \nabla \cdot \boldsymbol{E}) \\ \operatorname{div} & = (\frac{\partial}{\partial x} + \frac{\partial}{\partial y} + \frac{\partial}{\partial z}) = \frac{\partial \boldsymbol{i}}{\partial x} + \frac{\partial \boldsymbol{j}}{\partial x} + \frac{\partial \boldsymbol{k}}{\partial x} \\ & \boldsymbol{E} = -\operatorname{grad} V \end{split}$$

- ガウスの定理微分形 -

$$\frac{\partial^2 V}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 V}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 V}{\partial z^2} = -\frac{\rho}{\varepsilon_0}$$

$$\begin{split} \operatorname{divgrad} V &= \Delta V = \left(\frac{\partial \boldsymbol{i}}{\partial x} + \frac{\partial \boldsymbol{j}}{\partial x} + \frac{\partial \boldsymbol{k}}{\partial x}\right) \cdot \left(\frac{\partial V \boldsymbol{i}}{\partial x} + \frac{\partial V \boldsymbol{j}}{\partial x} + \frac{\partial V \boldsymbol{k}}{\partial x}\right) \\ &= \frac{\partial^2 V}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 V}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 V}{\partial z^2} \\ &= -\frac{\rho}{\varepsilon_0} \end{split}$$

これをポアソン方程式という。特に $\rho = 0$ のとき

$$\frac{\partial^2 V}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 V}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 V}{\partial z^2} = 0$$

である。これをラプラス方程式という。

これは 2 階微分方程式なので、V を求めるには初期条件を 2 つ与える必要がある。 V=ax+b と表せるとき、

$$\begin{cases} \frac{\partial^2 V}{\partial x^2} = 0\\ V(x = 0) = 2\\ V(x = 4) = 6 \end{cases}$$

$$\begin{cases} b = 2\\ 4a + b = 6 \end{cases} \Rightarrow a = 1, b = 2$$

$$\therefore V = x + 2$$

$$E = -\frac{\partial V}{\partial x} = -1$$

円筒座標系

 r, ϕ, z による座標系

$$\frac{1}{r}\frac{\partial}{\partial r}\left(r\frac{\partial V}{\partial r}\right) + \frac{1}{r^2}\frac{\partial^2 V}{\partial \phi^2} + \frac{\partial^2 V}{\partial \phi^2} = -\frac{\rho}{\varepsilon_0}$$

$$\begin{cases} x = r\cos\phi \\ y = r\sin\phi \end{cases}$$

2.3 平行平面電極間の電位分布と電場

V=0 の平面電極と、それに平行な $V=V_a$ の平面電極が距離 $D[\mathbf{m}]$ 離れたところにある。2 つの電極は yz 平面上にある。

x成分のラプラス方程式 ($\rho = 0$)

$$\frac{\partial^2 V}{\partial x^2} = 0$$

$$\int \frac{\partial^2 V}{\partial x^2} dx = 0$$

$$\Leftrightarrow \frac{\partial V}{\partial x} = c \ (c : 定数)$$

$$\int \frac{\partial V}{\partial x} dx = \int c dx$$

$$\Leftrightarrow V = cx + c' \ (c' : 定数)$$

$$V(x = 0) = 0, V(x = D) = V_a$$

$$\begin{cases} c' = 0 \\ cD + c' = V_a \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} c' = 0 \\ c = \frac{V_a}{D} \end{cases}$$

$$\therefore V = \frac{V_a}{D} x$$
電場 $E_x = -\frac{\partial V}{\partial x} \ (E_y = E_z = 0)$

$$= -\frac{V_a}{D}$$

ここで、空間電荷密度 $\rho = -kx^{-1/2}$ とおく。x 軸方向のポアソン方程式は

$$\begin{split} \frac{\partial^2 V}{\partial x^2} &= \frac{k}{\varepsilon_0} x^{-1/2} \\ \int \frac{\partial^2 V}{\partial x^2} dx &= \int \frac{k}{\varepsilon_0} x^{-1/2} dx \\ \frac{\partial V}{\partial x} &= \frac{k}{\varepsilon_0} \cdot 2x^{1/2} + c \ (c : \Xi \mathfrak{B}) \\ \int \frac{\partial V}{\partial x} dx &= \frac{2k}{\varepsilon_0} \int x^{1/2} dx + \int c' \ (c' : \Xi \mathfrak{B}) \end{split}$$

初期条件 (境界条件)

$$V(x = 0) = 0 \Leftrightarrow c' = 0$$

$$V(x = D) = V_a \Leftrightarrow \frac{4k}{3\varepsilon_0}D^{3/2} + cD + c' = V_a$$

$$\therefore cD = V_a - \frac{4k}{3\varepsilon_0}c^{1/2}$$

$$c = \frac{V_a}{D} - \frac{4k}{3\varepsilon_0}c^{1/2}$$

3 静電場中の電子の運動

3.1 電場による電子の加速

空間中に電子がある。ここに静電場 $E=(E_x.E_y,E_z)$ をかけると電子は電場の向きと反対向きにクーロン力 $F=(F_x,F_y,F_z)$ を受ける。電子の電荷を -e[C], 質量を m[kg] とすると、運動方程式より、

$$m\frac{d^2\mathbf{r}}{dt^2} = \mathbf{F}(=-e\mathbf{E}) \ (a := \frac{d\mathbf{v}}{dt}, \mathbf{v} := \frac{d\mathbf{r}}{dt})$$

成分表示すると、

$$\begin{cases} m\frac{d^2x}{dt^2} = -eE_x \\ m\frac{d^2y}{dt^2} = -eE_y \\ m\frac{d^2z}{dt^2} = -eE_z \end{cases}$$

電位をVとして $E = -\nabla V$ より、

$$\begin{cases} m\frac{d^2x}{dt^2} = e\frac{\partial V}{\partial x} \\ m\frac{d^2y}{dt^2} = e\frac{\partial V}{\partial y} \\ m\frac{d^2z}{dt^2} = e\frac{\partial V}{\partial z} \end{cases}$$

電子にも重力は働くが、クーロン力よりも十分小さいので無視する。

3.1.1 平行平面電極間の電子の運動

例によってさっきから使っているコンデンサの、V=0 のところに電子を 1 個おく。電子の初速度は $v_0=0$ である。電子の運動方程式 $(\rho=0)$ より、

$$\begin{split} m\frac{d^2x}{dt^2} = & e\frac{V_a}{D}\\ \Leftrightarrow \frac{d^2x}{dt^2} = & \frac{eV_a}{D}\\ \text{これを積分して、}\\ \int \frac{d^2x}{dt^2}dt = & \frac{eV_a}{D}\int dt\\ \frac{x}{t} = & \frac{eV_a}{mD}t + c\ (c: 初速度(定数)) \end{split}$$

この時、 $v_0 = 0$ より初速度 c は 0 である。

もう一度積分して、

$$\int fracxtdt = \frac{eV_a}{mD}t\int tdt$$

$$x = \frac{eV_a}{mD}\frac{t^2}{2} + c' \quad (c': 初期位置(定数))$$

$$t = 0 \to x = 0$$

$$\therefore c' = 0$$

$$\therefore x = \frac{eV_a}{2mD}t^2 \mathbf{m}$$

(別解)

$$v = V_a + at$$

$$x = V_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

$$V_0 = 0, a = \frac{eV_a}{mD}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} v = \frac{eV_a}{mD} t \\ x = \frac{eV_a}{2mD} t^2 \end{cases}$$

これは等加速度運動である。

また、電子が-極から + 極に到達するまでにかかる時間 τ は

$$D = \frac{eV_a}{2mD}\tau^2 \Leftrightarrow \tau^2 = \frac{2mD^2}{eV_a}$$
$$\therefore \tau = \sqrt{\frac{2m}{eV_a}}D$$

 τ :電子走行時間 ($\rho = 0, V_0 = 0$)

3.2 電子ボルト及び電子の速度

電子の EOM(一次元 x 軸方向)

$$m\frac{dv}{dt} = e\frac{dV}{dx}, \quad \left(v = \frac{dx}{dt}\right)$$

$$\int mv\frac{dv}{dt}dt = \int ev\frac{dV}{dx}dt$$

$$\int_{v_0}^v = \int_0^{V_0} edV$$

$$\Leftrightarrow \left[\frac{1}{2}mv^2\right]_{v_0}^v = [eV]_0^{V_0}$$

$$\frac{1}{2}mv^2 - \frac{1}{2}mv_0^2 = eV_0$$
(初速度 v_0 は0とする)
$$\frac{1}{2}mv^2 = eV_0 \quad [J]$$

電子が 1 [V] の電位差の間を通った時に得られるエネルギーは 1.602×10^{-19} [J] これを 1 [eV(電子ボルト)] と定義する。

電子の速度は

$$v = \sqrt{\frac{2eV_0}{m}} \ [\text{m/s}]$$

4 静磁場中の電子の運動

ベクトル積 (外積)

点 O から A,B が角度 θ をなして存在している。 A と B によって作られる平行四辺形の面積 S は、

$$S = |\mathbf{A}||\mathbf{B}|\sin\theta$$

このとき、平行四辺形に垂直に交わるベクトルCは、

$$C = A \times B = -B \times A$$

となる。 よって、

$$m{A} imes m{B} = -m{B} imes m{A}$$
 $(m{A}+m{B}) imes m{D} = m{A} imes m{D}+m{B} imes m{D}$ $m{A} = (A_x,A_y,A_z)$ $m{B} = (B_x,B_yB_z)$ ここで、 x,y,z 方向の単位ベクトル $m{i},m{j},m{k}$ を考えると、 $m{i} imesm{j} = m{k},m{j} imesm{k} = m{i},m{k} imesm{i} = m{j},m{i} imesm{i} = m{0}$

i,j,k は Cyclic である。

$$A = A_x \mathbf{i} + A_y \mathbf{j} + A_z \mathbf{k}, \mathbf{B} = B_x \mathbf{i} + B_y \mathbf{j} + B_z \mathbf{k}$$

$$A \times \mathbf{B} = (A_x \mathbf{i} + A_y \mathbf{j} + A_z \mathbf{k}) \times (B_x \mathbf{i} + B_y \mathbf{j} + B_z \mathbf{k})$$

$$= A_x B_y \mathbf{i} \times \mathbf{j} + A_x B_z \mathbf{i} \times \mathbf{k} + A_y B_x \mathbf{j} \times \mathbf{i} + A_y B_z \mathbf{j} \times \mathbf{k} + A_z B_x \mathbf{k} \times \mathbf{i} + A_z B_y \mathbf{k} \times \mathbf{j}$$

$$= (A_y B_z - A_z B_y) \mathbf{i} + (A_z B_x - A_x B_z) \mathbf{j} + (A_x B_y - A_y B_x) \mathbf{k}$$

$$= (A_y B_z - A_z B_y, A_z B_x - A_x B_z, A_x B_y - A_y B_x)$$

$$= \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

$$= \sum_{j,k=1}^{3} \varepsilon_{ijk} A_j B_k$$

4.1 磁場による電子の加速

 \bigcirc ローレンツ力磁場中で速度 v [m/s] で動く電子は力を受ける。この力をローレンツ力という。

$$F = -ev \times B$$
 (B:磁束密度)

電子の EOM は

$$rac{d^2 m{r}}{dt^2} = -rac{e}{m}m{v} imes m{B}$$
成分表示: $m{r} = (x,y,z), m{v} = (v_x,v_y,v_z), m{B} = (B_xB_y,B_z)$ とおく。

$$\begin{cases} \frac{d^2x}{dt^2} = -\frac{e}{m} (v_y B_z - v_z B_y) \\ \frac{d^2y}{dt^2} = -\frac{e}{m} (v_x B_z - v_z B_x) \\ \frac{d^2z}{dt^2} = -\frac{e}{m} (v_x B_y - v_y B_x) \end{cases}$$