Tugas Kuliah Bahsa Pemrograman

Irvan Hanif Fauzi

20170801287

Teknik Informatika

1. Paradigma Pemrograman, yakni sudut pandang atau strategi analisa khusus yang diambil untuk menyelesaikan suatu masalah pemrograman.

Beberapa paradigma pemrograman   
1. Paradigma pemrograman prosedural atau imperatif  
2. Paradigma pemrograman fungsional  
3. Paradigma pemrograman deklaratif, predikatif, atau logik  
4. Paradigma pemrograman berorientasi objek  
5. Paradigma pemrograman konkuren

1. Data Model (Model Data) ini adalah panduan yang digunakan oleh analis fungsional dan teknis dalam desain dan implementasi database. Menurut Agile Data, pengertian Data Modelling (Pemodelan Data) adalah tindakan mengeksplorasi struktur berorientasi data.

Operator merupakan simbol-simbol yang digunakan untuk melakukan sebuah operasi tertentu dan lebih banyak digunakan dalam fungsi matematika.

Dalam bahasa pemrograman Python, terdapat 4 jenis operator yang sangat penting untuk dikuasai atau paling tidak dimengerti sehingga bisa dengan mudah diterapkan. Operator tersebut antara lain:

1. Operator Aritmatika
2. Operator Pembanding
3. Operator Penugasan
4. Operator Logika

Seleksi adalah sebuah tahap dimana program akan melakukan pengecekan kondisi. Seleksi bisa digunakan untuk menentukan bagian program/statement mana yang akan dijalankan jika kondisi tertentu terpenuhi. Di dalam bahasa C, kita dapat membuat seleksi dengan if else atau switch case.

Fungsi merupakan suatu bagian dari program yang dimaksudkan untuk mengerjakan suatu tugas tertentu dan letaknya terpisah dari program yang memanggilnya. Fungsi merupakan elemen utama dalam bahasa C++ karena bahasa C++ sendiri terbentuk dari kumpulan fungsi-fungsi.

1. Konsep perulangan pernyataan looping Looping Statement

int n, \_, i, \_;

cout << "Masukkan jumlah baris : ";

cin >> n;

for (i = 1; i <= \_; i++){

for (s = i; \_ < n; \_++)

cout << " ";

for (j = 1; \_ <= i; \_++)

cout << "\*";

cout << "\n";

}

Masalah yang paling sering ditemukan adalah masalah peletakan titik koma (;) di akhir dari statement loop dari kode sumber. Dikarenakan kurung kurawal dapat digunakan untuk mengelompokkan statement, kode hanya akan dijalankan sekali. Ketimbang menjalankan tiap angka dari 0 hingga 9, kode yang dijalankan hanya akan mencetak angka 10.

1. #include <iostream>

using namespace std;

int main() {

  int umur;

  string keterangan;

  cout << "masukan umur: "; // input umur selanjutnya enter

  cin >> umur; // mendapat value umur

  if (umur < 45) {

    keterangan = "masih muda";

  }  else {

    keterangan = "sudah tua";

  }

  cout << "anda memasukan umur: "  << umur << ", artinya sudah " +  keterangan;

  return 0;

}

1. #include<iostream>  
   using namespace std;  
   main (){  
   int angka1, angka2;  
   cout <<"masukan angka pertama : ";  
   cin>>angka1;  
   cout <<"masukan angka kedua : ";  
   cin>> angka2;  
   cout<<"penjumlahan = "<<angka1+angka2<<endl;  
   cout<<"pengurangan = "<<angka1-angka2<<endl;  
   cout<<"perkalian = "<<angka1\*angka2<<endl;  
   cout<<"pembagian = "<<angka1/angka2<<endl;  
   cout<<"modulus =<< "<<angka1%angka2<<endl;  
   }