Tugas Praktikum Konsep Pemrograman Modul Praktikum 26 - 27 | Pointer 3 & 4

Nama : Irvan Aditya Kurniawan

Kelas : 1 D4 IT B

NRP : 3124600044

SOAL:

Untuk setiap program dibawah ini,

- Gambarkan Ilustrasi alokasi memori dari setiap baris pernyataan yang diproses
- Perkirakan hasil eksekusinya

Modul Praktikum 26 | Pointer 3

- Illustrasi Alokasi:

Variabel	Alamat	Value	S u n \0
	0060FEF1	00x1	S u n \0 00x1 00x2 00x3 00x4
	0060FEF2	00x5	M o n \0 00x5 00x6 00x7 00x8
	0060FEF3	00x9	T u e s \0 00x9 00x10 00x11 00x12 00x13
*days[]	0060FEF4	00x14	W e d \0 00x14 00x15 00x16 00x17
	0060FEF5	00x18	T h U \0 00x18 00x19 00x20 00x21
	0060FEF6	00x22	F r I \0 00x22 00x23 00x24 00x25
	0060FEF7	00x26	S a T \0 00x26 00x27 00x28 00x29
i	0060FEF8	01234 5	

- Hasil Eksekusi:

Sun

Mon

Tues

Wed

Thu

Fri

Illustrasi Alokasi :

Variabel	Alamat	Value	
a	0060FEF1	155	
*b	0060FEF2	0060FEF1	-
**c	0060FEF3	0060FEF2	

- Hasil Eksekusi:

Nilai a = 155 atau 155 atau 155 b = 0060FEFC = alamat a di memori c = 0060FEF8 = alamat b di memori alamat c di memori = 0060FEF4

- Illustrasi Alokasi:

Variabel	Alamat	Value	
var_x	0060FEF1	273	-
*ptr1	0060FEF2	0060FEF1	4
**ptr2	0060FEF3	0060FEF2	

- Hasil Eksekusi:

```
#include <stdio.h>
main() {
    int a, *b, **c;

    a = 1975;
    b = &a;
    c = &b;

printf("Nilai a = %d atau %d atau %d\n", a, *b, **c);
printf("b = %p = alamat a di memori\n", b);
printf("c = %p = alamat b di memori\n", c);
printf("alamat c di memori = %p\n", &c);
```

- Illustrasi Alokasi:

Variabel	Alamat	Value	
a	0060FEF1	1975	
*b	0060FEF2	0060FEF1	•
**c	0060FEF3	0060FEF2	

- Hasil Eksekusi:

Nilai a = 1975 atau 1975 atau 1975 b = 0060FEFC = alamat a di memori c = 0060FEF8 = alamat b di memori alamat c di memori = 0060FEF4

- Illustrasi Alokasi:

Variabel	Alamat	Value	
*i	0060FEF1	0060FEF4 0060FEF5	
j	0060FEF2	10 10	
k	0060FEF3	10	**
m[0]	0060FEF4	OFEF4 2	
m[1]	0060FEF5	-5- 10	
**	0060FEF6	0060FEF1	

- Hasil Eksekusi:

6. Tentukan setiap statemen di bawah ini benar atau salah. Jika salah sertakan alasannya.

Deklarasi:

```
int a[5] = {2,4,8,1,23};
int c = 5;
int *ptr1 = &c;
int *ptr2 = a;
```

-

Statement	Benar	Salah	Alasan
a = c;		x	Karena a adalah array dan b adalah variable sehingga a harus diberikan index untuk diubah dengan nilai c
*c = 6;		X	Karena jika simbol * digunakan untuk pointer sedangkan c adalah variable
a[2] = c;	X		
*ptr2 = c;	Х		
&ptr1 = c;		X	Karena address tidak bisa diganti dengan nilai variable
*(ptr2 + 1) = *(a + 3);	Х		
c = *(ptr2 + 1);	Х		
c = &ptr1		х	Karena tidak bisa memasukkan alamat ptr1 kedalam nilai variable c
c = a[3] + 2;	X		
*(ptr2 + 2) = *ptr1;	Х		

Modul Praktikum 27 | Pointer 4

```
1. #include <stdio.h>
void naikkan_nilai(int *x, int *y);

main() {
    int a = 3;
    int b = 7;
    printf("SEMULA : a = %d b = %d\n", a, b);
    naikkan_nilai(&a, &b);
    printf("KINI : a = %d b = %d\n", a, b);
}

void naikkan_nilai(int *x, int *y) {
    *x = *x + 2;
    *y = *y + 2;
}
```

- Illustrasi Alokasi:

Variabel	Alamat	Value	
а	0060FEF1	-3 5	←
b	0060FEF2	7 9	-
*x	0060FEF3	0060FEF1	
*у	0060FEF4	0060FEF2	

- Hasil Eksekusi:

SEMULA : a = 3 b = 7KINI : a = 5 b = 9

```
2.  #include <stdio.h>
    char *nama_bulan(int n);

main() {
    int bl;

    printf("Bulan 1..12 : ");
    scanf("%d", &bl);
    printf("Bulan ke-%d adalah %s\n", bl, nama_bulan(bl));
}

char *nama_bulan(int n) {
    static char *bulan[] = {
        "Ngawur",
        "Januari",
        "Februari",
        "Maret",
        "April",
        "Maret",
        "April",
        "Juni",
        "Juli",
        "September",
        "Oktober",
        "November",
        "Desember"
    };
    return ((n<1||n>12) ? bulan[0] : bulan[n]);
}
```

- Illustrasi Alokasi:

Variabel	Alamat	Value										
	0060FEF1	00x1		N	g	a	w	u	r	\0		
				00x1	00x2	00x3	00x4	00x5	5 00x6	00x		_
	0060FEF2	00x8	-	J	а	n	u	а	r		\0	
				00x8	00x9	00x10		00x12		00x14	00x15	
	0060FEF3	00x16	-	F 00x16	e	b	r	u	a	r	00.22	\0
	0050===4				00x17	00x18	00x19			00x22	00x23	00x24
*bulan[]	0060FEF4	00x25	-	M 00x25	a 00x26	r 00x27	e 00x28	00x29	\0			
Dulanij	00005555	0021		A	DUXZ0	r r	i	UUX29	\ 0			
	0060FEF5	00x31	•	00x31	00x32	00x33	00x34	00x35	00x36			
	0060FEF6	00x37		М	е	į	\0					
	00001 E1 0	UUASI		00x37	00x38	00x39	00x40					
	0060FEF7 -	00x41 -										
	0060FEF13	00x87										
b1	0060FEF14	1										
		_										
n	0060FEF14	1										

Hasil Eksekusi:

Bulan 1..12:1

Bulan ke-1 adalah Januari

```
#include <stdio.h>
char strA[80] = "A string to be used for demonstration";
char strB[80];

main(){
    char *pA, *pB;

    puts(strA);
    pA = strA;
    puts(pA);
    pB = strB;
    putchar('\n');

    while(*pA != '\0')
        *pB+ = *pA++;

    *pB = '\0';
    puts(strB);
}
```

- Illustrasi Alokasi:

iliustiusi Aid	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		
Variabel	Alamat	Value	
	0060FEF1	Α	◆ 器
	0060FEF2		◆ 器
	0060FEF3	s	→ ※
strA	0060FEF4	t	∢ ₩
	0060FEF5	r	◆ ₩
	0060FEF6	i	∢ ₩
	0060FEF7 - 0060FEF38		
	0060FEF81	Α]◀─
	0060FEF82		 ←
	0060FEF83	s] ◀—
strB	0060FEF84	t	■
	0060FEF85	r] ◀
	0060FEF86	i	■
	0060FEF87 - 0060FEF160] ◀ ┤
*pA	0060FEF161	-0060FEF1 - 0060FEF38	
*pB	0060FEF162	0060FEF81 - 0060FEF108	-

- Hasil Eksekusi:

A string to be used for demonstration A string to be used for demonstration

A string to be used for demonstration

- Illustrasi Alokasi:

Variabel	Alamat	Value	
	0060FEF1	Α	◆ ※
	0060FEF2		◆ 🗱
	0060FEF3	S	◆ ₩
strA	0060FEF4	t	◆ 🗱
	0060FEF5	r	◆ 器
	0060FEF6	i	◆ ₩
	0060FEF7 - 0060FEF80		 ←
	0060FEF81	Α	23
	0060FEF82		◆
	0060FEF83	s	■ ※
strB	0060FEF84	t	→ ※
	0060FEF85	r	◆
	0060FEF86	i	▼
	0060FEF87 - 0060FEF160		
*р	0060FEF161	-0060FEF1 - 0060FEF38	├ ─
*source	0060FEF162	0060FEF81 - 0060FEF108	
*destination	0060FEF163	0060FEF161	

- Hasil Eksekusi:

A string to be used for demonstration

```
#include <stdio.h>
char *my_strcpy(char [], char []);
main(){
    char strA[80]="A string to be used for demonstration";
    char strB[80];

my_strcpy(strB, strA);
puts(strB);
}
char *my_strcpy(char dest[], char source[]){
    int i = 0;
    while (source[i] != '\0')
    {
        dest[i] = source[i];
        i++;
        }
        dest[i] = '\0';
        return dest;
}
```

- Illustrasi Alokasi:

iliustrasi Alokasi .		
Variabel	Alamat	Value
	0060FEF1	Α
	0060FEF2	
	0060FEF3	S
strA	0060FEF4	t
	0060FEF5	r
	0060FEF6	i
	0060FEF7 - 0060FEF80	
	0060FEF81	Α
	0060FEF82	
	0060FEF83	S
strB	0060FEF84	t
	0060FEF85	r
	0060FEF86	i
	0060FEF87 - 0060FEF160	
dest[0]	0060FEF161	Α
dest[1]	0060FEF162	
dest[2]	0060FEF163	S
dest[3]	0060FEF164	t
dest[4]	0060FEF165	r
dest[5]	0060FEF166	i
dest[6] – dest [79]	0060FEF167 - 0060FEF240	
source[0]	0060FEF241	Α
source[1]	0060FEF242	
source[2]	0060FEF243	S
source[3]	0060FEF244	t
source[4]	0060FEF245	r
source[5]	0060FEF246	i
source[6] – source[79]	0060FEF247 - 0060FEF320	
i	0060FEF321	0 1 2 3 4 5 37

- Hasil Eksekusi:

A string to be used for demonstration

```
#include <stdio.h>
6.
                               void rotasi(int *a, int *b, int *c) {
                                             int temp = *a;
                                              *a = *c;
                                              *c = *b;
                                              *b = temp;
                               int main() {
                                             int input_nilai_1, input_nilai_2, input_nilai_3;
                                               printf("Masukkan nilai input_nilai_1: ");
                                              scanf("%d", &input_nilai_1);
                                            printf("Masukkan nilai input_nilai_2: ");
                                               scanf("%d", &input_nilai_2);
                                               printf("Masukkan nilai input_nilai_3: ");
                                               scanf("%d", &input_nilai_3);
                                               printf("\nSebelum rotasi:\n");
                                               printf("input\_nilai\_1 = \%d, input\_nilai\_2 = \%d, input\_nilai\_3 = \%d\n", input\_nilai\_1, input\_nilai\_1, input\_nilai\_1, input\_nilai\_2, input\_nilai\_3, input\_nilai\_3, input\_nilai\_1, input\_nilai\_3, input\_nilai\_3, input\_nilai\_4, input\_nilai\_6, input\_ni
                                                               input_nilai_2, input_nilai_3);
                                               rotasi(&input_nilai_1, &input_nilai_2, &input_nilai_3);
                                               printf("\nSetelah rotasi:\n");
                                               printf("input_nilai_1 = %d, input_nilai_2 = %d, input_nilai_3 = %d\n", input_nilai_1,
                                                            input_nilai_2, input_nilai_3);
                                     return 0;
```

- Hasil Eksekusi:

```
Masukkan nilai input_nilai_1: 1
Masukkan nilai input_nilai_2: 2
Masukkan nilai input_nilai_3: 3

Sebelum rotasi:
input_nilai_1 = 1, input_nilai_2 = 2, input_nilai_3 = 3

Setelah rotasi:
input_nilai_1 = 3, input_nilai_2 = 1, input_nilai_3 = 2
```