

NAMA : Irvan Yudistiansyah

KELAS : TI21E

NIM : 20210040082

NOMOR 1

```
1 package nol;
2
3 public class Outer {
4     int number = 0;
5
6     private class Inner {
7         public void print() {
8             System.out.println("Mengakses inner class yang ke: " + (++number));
9         }
10    }
11
12    void displayFromMethod() {
13        Inner in = new Inner();
14        in.print();
15    }
16 }
17
18 class Main {
19     public static void main(String[] args) {
20         Outer out = new Outer();
21         out.displayFromMethod();
22         out.displayFromMethod();
23     }
24 }
```

1. Terdapat 3 buah file ekstensi class yaitu Outer.class, Main.class dan Outer\$Inner.class
2. Dapat berjalan dengan baik karena tidak ada error, terdapat inner class yaitu kelas **inner** di dalam outer. Pada kelas main akan dibuat objek outer dengan nama **out**.

NOMOR 2

```
1 package no2;
2
3 public class Outer {
4     int number = 0;
5
6     void outerMethod(){
7         class Inner{
8             public void print(){
9                 System.out.println("mengakses inner class yang ke-: " + (++number));
10            }
11        }
12        Inner inner = new Inner();
13        inner.print();
14    }
15 }
16
17 class OuterAcces{
18     public static void main(String[] args) {
19         Outer outer = new Outer();
20
21         outer.outerMethod();
22         outer.outerMethod();
23         outer.outerMethod();
24     }
25 }
26
```

1. Terdapat perbedaan antara ++number dan number++

++number

Di inisiasikan variable number dengan value 0, ketika melakukan increment pada method print, ++number akan menambahkan variable number dengan 1 terlebih dahulu sebelum dilakukannya print. Yang dihasilkan :

```
run:
mengakses inner class yang ke-: 1
mengakses inner class yang ke-: 2
mengakses inner class yang ke-: 3
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

number++

Sebaliknya dengan number++ pemanggilan variable number yang bernilai 0 akan di munculkan terlebih dahulu oleh method print sebelum melakukan penambahan, dengan hasil :

```
run:
mengakses inner class yang ke-: 0
mengakses inner class yang ke-: 1
mengakses inner class yang ke-: 2
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

2. Terdapat 3 buah class yang dibuat yaitu Outer.class, Outer\$Inner.class, OuterAccess.class