# PLAN DE TRABAJO

# Sistema de Gestión Documental Universitaria TESCHI

# CARÁTULA

INSTITUCIÓN: Tecnológico de Estudios Superiores de Chimalhuacán (TESCHI)

PROYECTO: Sistema de Gestión Documental Universitaria

**MATERIA:** Ingeniería de Software **DOCENTE:** Modesto Castro Yolanda

**SEMESTRE:** 7ISC23

## **INTEGRANTES DEL EQUIPO:**

1. Gálvez Romero Irvin Osvaldo - Administrador de Base de Datos / Desarrollador Full-Stack

- 2. Cruz Contreras Ángel Valentín Desarrollador Frontend / UI/UX
- 3. Sánchez Vargas Kevin Antonio Analista de Sistemas / Desarrollador Backend
- 4. Juárez Vargas Alberto Líder de Proyecto / DevOps

**FECHA:** [Fecha actual]

VERSIÓN: 1.0

## 1. RESUMEN EJECUTIVO

## 1.1 Objetivo del Proyecto

Desarrollar e implementar un Sistema de Gestión Documental Universitaria para el TESCHI que permita la administración eficiente de documentos académicos, gestión de estudiantes y control de procesos administrativos de la institución.

# 1.2 Alcance del Proyecto

- Desarrollo de aplicación web full-stack
- Implementación de sistema de autenticación y autorización
- Gestión de usuarios (estudiantes, profesores, administradores)
- Sistema de subida y revisión de documentos
- Dashboard administrativo con estadísticas
- Sistema de notificaciones por correo electrónico

## 1.3 Duración del Proyecto

## **16 semanas** (4 meses)

# 1.4 Presupuesto Estimado

• Recursos humanos: \$0 (proyecto académico)

Infraestructura: \$500 USD

• Herramientas de desarrollo: \$200 USD

• Total estimado: \$700 USD

## 2. ESTRUCTURA ORGANIZACIONAL

## 2.1 Roles y Responsabilidades

### Líder de Proyecto - Irvin Osvaldo

## • Responsabilidades:

- Coordinación general del proyecto
- o Gestión de cronograma y recursos
- Comunicación con stakeholders
- Toma de decisiones técnicas
- Desarrollo full-stack
- Habilidades requeridas: Liderazgo, gestión de proyectos, desarrollo web

## Analista de Sistemas / Backend - Ángel Valentín

## • Responsabilidades:

- Análisis de requerimientos
- Diseño de arquitectura
- Desarrollo del backend
- o Diseño de base de datos
- Integración de APIs
- Habilidades requeridas: Análisis de sistemas, Node.js, bases de datos, APIs REST

#### Desarrollador Frontend / UI/UX - Kevin Antonio

### • Responsabilidades:

- Diseño de interfaz de usuario
- Desarrollo del frontend
- o Experiencia de usuario
- Integración con backend
- Testing de interfaz
- Habilidades requeridas: React, TypeScript, UI/UX, CSS, JavaScript

## Administrador de BD / DevOps - Alberto

### • Responsabilidades:

- Administración de base de datos
- Configuración de servidores
- Despliegue y mantenimiento
- Monitoreo del sistema
- Backup y seguridad
- Habilidades requeridas: Bases de datos, Linux, Docker, CI/CD, seguridad

#### 2.2 Estructura de Comunicación

- **Reuniones diarias:** 15 minutos (stand-up)
- Reuniones semanales: 1 hora (revisión de progreso)
- Reuniones de sprint: 2 horas (planificación y retrospectiva)
- Comunicación continua: Slack/Teams para coordinación

## 3. CRONOGRAMA DETALLADO

FASE 1: PLANIFICACIÓN Y ANÁLISIS (Semanas 1-2)

# Semana 1: Inicio del Proyecto

### **Objetivos:**

- Definir alcance y objetivos
- Establecer metodología de trabajo
- Configurar herramientas de desarrollo

#### **Actividades:**

- Reunión de kick-off del proyecto
- Definición de metodología ágil
- Configuración de repositorio Git
- Establecimiento de estándares de código
- Creación de estructura de proyecto

### **Entregables:**

- Documento de alcance del proyecto
- Repositorio Git configurado
- Estándares de desarrollo definidos

Responsables: Todo el equipo

#### Semana 2: Análisis de Requerimientos

### **Objetivos:**

- Recopilar y analizar requerimientos
- Definir casos de uso
- Diseñar arquitectura del sistema

#### **Actividades:**

- Entrevistas con stakeholders
- Análisis de procesos actuales
- Definición de casos de uso
- Diseño de arquitectura
- Especificación de requerimientos

### **Entregables:**

- Especificación de requerimientos
- Casos de uso definidos
- Diseño de arquitectura
- Plan de pruebas

Responsables: Ángel (Líder), Irvin, Kevin, Alberto

FASE 2: DISEÑO Y CONFIGURACIÓN (Semanas 3-4)

## Semana 3: Diseño Detallado

#### **Objetivos:**

- Completar diseño de sistema
- Definir estructura de base de datos
- Diseñar interfaces de usuario

#### **Actividades:**

- Diseño detallado de base de datos
- Diseño de API REST
- Wireframes de interfaz de usuario
- Diseño de flujos de trabajo
- Especificación técnica detallada

#### **Entregables:**

- Modelo de base de datos
- Especificación de API
- Wireframes de UI
- Documento de diseño técnico

Responsables: Ángel (BD), Kevin (UI), Irvin (Arquitectura), Alberto (Infraestructura)

## Semana 4: Configuración del Entorno

# **Objetivos:**

- Configurar entorno de desarrollo
- Implementar infraestructura base
- Establecer pipeline de CI/CD

#### **Actividades:**

- Configuración de servidor de desarrollo
- Configuración de base de datos
- Configuración de herramientas de testing
- Implementación de pipeline CI/CD
- Configuración de monitoreo

## **Entregables:**

- Entorno de desarrollo funcional
- Base de datos configurada
- Pipeline de CI/CD
- Documentación de configuración

Responsables: Alberto (Líder), Ángel, Irvin, Kevin

FASE 3: DESARROLLO BACKEND (Semanas 5-8)

## Semana 5: Módulo de Autenticación

#### **Objetivos:**

- Implementar sistema de autenticación
- Configurar seguridad básica
- Implementar gestión de usuarios

#### **Actividades:**

- Implementación de JWT
- Sistema de registro de usuarios
- Sistema de login/logout
- Middleware de autenticación
- Gestión de roles y permisos

#### **Entregables:**

- API de autenticación funcional
- Sistema de usuarios implementado
- Middleware de seguridad
- Pruebas unitarias

Responsables: Ángel (Líder), Irvin, Alberto

## Semana 6: Módulo de Gestión de Estudiantes

# **Objetivos:**

- Implementar CRUD de estudiantes
- Sistema de búsqueda y filtrado
- Gestión de carreras

#### **Actividades:**

- API de gestión de estudiantes
- Sistema de búsqueda avanzada
- Gestión de carreras académicas
- Validaciones de negocio
- Pruebas de integración

## **Entregables:**

- API de estudiantes completa
- Sistema de carreras
- Pruebas de integración
- Documentación de API

Responsables: Ángel (Líder), Irvin, Alberto

#### Semana 7: Módulo de Gestión de Documentos

## **Objetivos:**

- Implementar subida de archivos
- Sistema de revisión de documentos
- Gestión de metadatos

#### **Actividades:**

- API de subida de archivos
- Sistema de revisión de documentos
- Gestión de metadatos
- Validación de archivos
- Sistema de notificaciones

### **Entregables:**

- API de documentos funcional
- Sistema de archivos
- Notificaciones por correo
- Pruebas de carga

Responsables: Ángel (Líder), Irvin, Alberto

### Semana 8: APIs de Dashboard y Reportes

### **Objetivos:**

- Implementar APIs de estadísticas
- Sistema de reportes
- Optimización de consultas

#### **Actividades:**

- API de estadísticas
- Sistema de reportes
- Optimización de consultas
- Caché de datos
- Pruebas de rendimiento

### **Entregables:**

- APIs de dashboard
- Sistema de reportes
- Optimizaciones implementadas
- Pruebas de rendimiento

Responsables: Ángel (Líder), Irvin, Alberto

FASE 4: DESARROLLO FRONTEND (Semanas 9-12)

## Semana 9: Configuración y Componentes Base

## **Objetivos:**

- Configurar React con TypeScript
- Implementar componentes base
- Configurar routing

#### **Actividades:**

- Configuración de React + TypeScript
- Configuración de Material-UI
- Implementación de componentes base
- Configuración de routing
- Sistema de autenticación frontend

### **Entregables:**

- Aplicación React configurada
- Componentes base implementados
- Sistema de routing
- Autenticación frontend

Responsables: Kevin (Líder), Irvin, Ángel

## Semana 10: Páginas de Autenticación y Dashboard

## **Objetivos:**

- Implementar páginas de login
- Dashboard de administrador
- Dashboard de estudiante

#### **Actividades:**

- Página de login/registro
- Dashboard de administrador
- Dashboard de estudiante
- Dashboard de profesor
- Sistema de navegación

### **Entregables:**

- Páginas de autenticación
- Dashboards implementados
- Navegación funcional
- Pruebas de interfaz

Responsables: Kevin (Líder), Irvin, Ángel

## Semana 11: Gestión de Estudiantes y Documentos

#### **Objetivos:**

- Páginas de gestión de estudiantes
- Sistema de subida de documentos
- Páginas de revisión

#### **Actividades:**

- Páginas de gestión de estudiantes
- Formularios de registro
- Sistema de subida de archivos
- Páginas de revisión de documentos
- Sistema de búsqueda

#### **Entregables:**

- Gestión de estudiantes completa
- Sistema de documentos funcional
- Búsqueda implementada
- Pruebas de usabilidad

Responsables: Kevin (Líder), Irvin, Ángel

### Semana 12: Integración y Optimización

### **Objetivos:**

- Integrar frontend con backend
- Optimizar rendimiento
- Implementar mejoras de UX

#### **Actividades:**

- Integración completa frontend-backend
- Optimización de rendimiento
- Mejoras de experiencia de usuario
- Implementación de caché
- Pruebas de integración

### **Entregables:**

• Sistema integrado completo

- Optimizaciones implementadas
- Mejoras de UX
- Pruebas de integración

Responsables: Kevin (Líder), Irvin, Ángel, Alberto

FASE 5: PRUEBAS Y CALIDAD (Semanas 13-14)

#### Semana 13: Pruebas del Sistema

## **Objetivos:**

- Ejecutar pruebas completas
- Corregir bugs encontrados
- Validar funcionalidad

#### **Actividades:**

- Pruebas unitarias completas
- Pruebas de integración
- Pruebas de sistema
- Pruebas de usabilidad
- Corrección de bugs

## **Entregables:**

- Reportes de pruebas
- Bugs corregidos
- Sistema estable
- Documentación de pruebas

Responsables: Todo el equipo

## Semana 14: Pruebas de Aceptación

#### **Objetivos:**

- Pruebas con usuarios finales
- Validación de requerimientos
- Preparación para producción

#### **Actividades:**

- Pruebas con usuarios reales
- Validación de casos de uso
- Pruebas de carga
- Pruebas de seguridad
- Preparación de documentación

# **Entregables:**

• Reporte de aceptación

- Sistema validado
- Documentación de usuario
- Plan de despliegue

Responsables: Todo el equipo

FASE 6: DESPLIEGUE Y ENTREGA (Semanas 15-16)

## Semana 15: Despliegue en Producción

### **Objetivos:**

- Desplegar sistema en producción
- Configurar monitoreo
- Capacitar usuarios

#### **Actividades:**

- Configuración de servidor de producción
- Despliegue del sistema
- Configuración de monitoreo
- Capacitación de usuarios
- Pruebas en producción

### **Entregables:**

- Sistema en producción
- Monitoreo configurado
- Usuarios capacitados
- Documentación de despliegue

Responsables: Alberto (Líder), Todo el equipo

## Semana 16: Entrega y Cierre

#### **Objetivos:**

- Entregar sistema completo
- Documentar lecciones aprendidas
- Planificar mantenimiento

#### **Actividades:**

- Entrega final del sistema
- Documentación completa
- Retrospectiva del proyecto
- Plan de mantenimiento
- Celebración del equipo

#### **Entregables:**

• Sistema entregado

- Documentación completa
- Plan de mantenimiento
- Informe final del proyecto

Responsables: Todo el equipo

# 4. RECURSOS REQUERIDOS

#### 4.1 Recursos Humanos

- 4 Desarrolladores (tiempo completo)
- 1 Líder de Proyecto (tiempo completo)
- 1 Analista de Sistemas (tiempo completo)
- 1 Especialista en UI/UX (tiempo completo)
- 1 Administrador de Sistemas (tiempo completo)

#### 4.2 Recursos Técnicos

• Servidor de desarrollo: 1 unidad

• Servidor de producción: 1 unidad

• Base de datos: SQLite/PostgreSQL

• Almacenamiento: 1TB mínimo

• Ancho de banda: 100Mbps

#### 4.3 Herramientas de Desarrollo

• IDE: Visual Studio Code

• Control de versiones: Git + GitHub

• Gestión de proyectos: Jira/Trello

• Comunicación: Slack/Teams

• **Testing:** Jest, Cypress

• CI/CD: GitHub Actions

### 4.4 Licencias y Software

• **Sistema operativo:** Linux (Ubuntu)

• Base de datos: PostgreSQL (open source)

• Servidor web: Nginx (open source)

• Runtime: Node.js (open source)

• Framework: React (open source)

# 5. GESTIÓN DE RIESGOS

## 5.1 Riesgos Técnicos

• Riesgo: Problemas de integración frontend-backend

• Probabilidad: Media

- Impacto: Alto
- Mitigación: Pruebas de integración continuas, comunicación constante
- Riesgo: Problemas de rendimiento con archivos grandes
- Probabilidad: Media
- Impacto: Medio
- Mitigación: Optimización de código, pruebas de carga

# 5.2 Riesgos de Recursos

- Riesgo: Disponibilidad limitada de miembros del equipo
- Probabilidad: Baja
- Impacto: Alto
- Mitigación: Distribución de responsabilidades, documentación detallada

## 5.3 Riesgos de Tiempo

- Riesgo: Retrasos en entregas
- Probabilidad: Media Impacto: Medio
- Mitigación: Buffer de tiempo, priorización de funcionalidades

# 6. MÉTRICAS DE ÉXITO

## 6.1 Métricas de Calidad

- Cobertura de pruebas: > 80%
- Bugs críticos: 0
- Tiempo de respuesta: < 3 segundos
- **Disponibilidad:** > 99%

## 6.2 Métricas de Progreso

- Entregas a tiempo: 100%
- Funcionalidades completadas: 100%
- Documentación actualizada: 100%
- Satisfacción del cliente: > 4.5/5

## 6.3 Métricas de Equipo

- Productividad del equipo: Mantener ritmo constante
- Comunicación: Reuniones efectivas
- Colaboración: Trabajo en equipo fluido
- Aprendizaje: Nuevas habilidades adquiridas

# 7. COMUNICACIÓN Y REPORTES

# 7.1 Reuniones Regulares

• Daily Stand-up: 15 min diarios

Sprint Planning: 2 horas cada 2 semanas
Sprint Review: 1 hora cada 2 semanas
Retrospectiva: 1 hora cada 2 semanas

## 7.2 Reportes de Progreso

• Reporte semanal: Estado del proyecto

• Reporte de hitos: Entregables completados

• Reporte de riesgos: Identificación y mitigación

• Reporte final: Resumen del proyecto

#### 7.3 Comunicación con Stakeholders

• Presentaciones mensuales: Progreso del proyecto

• **Demostraciones:** Funcionalidades implementadas

• Feedback: Incorporación de comentarios

• Capacitación: Entrenamiento de usuarios

# 8. PLAN DE CONTINGENCIA

# 8.1 Escenarios de Contingencia

• Retraso en desarrollo: Priorizar funcionalidades críticas

• Problemas técnicos: Consultar expertos externos

• Cambios de requerimientos: Evaluar impacto y ajustar cronograma

• Problemas de recursos: Redistribuir responsabilidades

## 8.2 Plan de Recuperación

• Identificación temprana: Monitoreo constante

• Acción inmediata: Resolución rápida de problemas

• Comunicación: Informar a stakeholders

• Ajustes: Modificar plan según necesidad

# 9. LECCIONES APRENDIDAS

### 9.1 Mejores Prácticas

- Comunicación constante entre miembros del equipo
- Pruebas continuas durante el desarrollo
- Documentación actualizada en tiempo real
- Uso de herramientas de gestión de proyectos

# 9.2 Áreas de Mejora

- Estimación más precisa de tiempos
- Mejor gestión de cambios de requerimientos
- Implementación de más automatizaciones

• Mejores prácticas de testing

Documento elaborado por: Equipo de Desarrollo TESCHI

Fecha de creación: [Fecha actual] Última actualización: [Fecha actual] Próxima revisión: [Fecha + 1 mes]