

UNIVERSIDAD DON BOSCO



Facultad de Ingeniería

Docentes: Mauricio Saca

Integrantes: Gonzáles Romero, Irvin Eduardo - #GR202825

Merlos Muñoz, Davis Edwards - #SM202842

Siliezar Sánchez, Carlos Roberto - #SS202843

Siliezar Colocho, Carlos Eduardo - #SC202203

Vásquez Gabriel, Walter Leonel - #VG220015

Actividad: Primer avance – Proyecto de Cátedra

Asignatura: DAW404

Grupo: 02L

Índice

Contenido

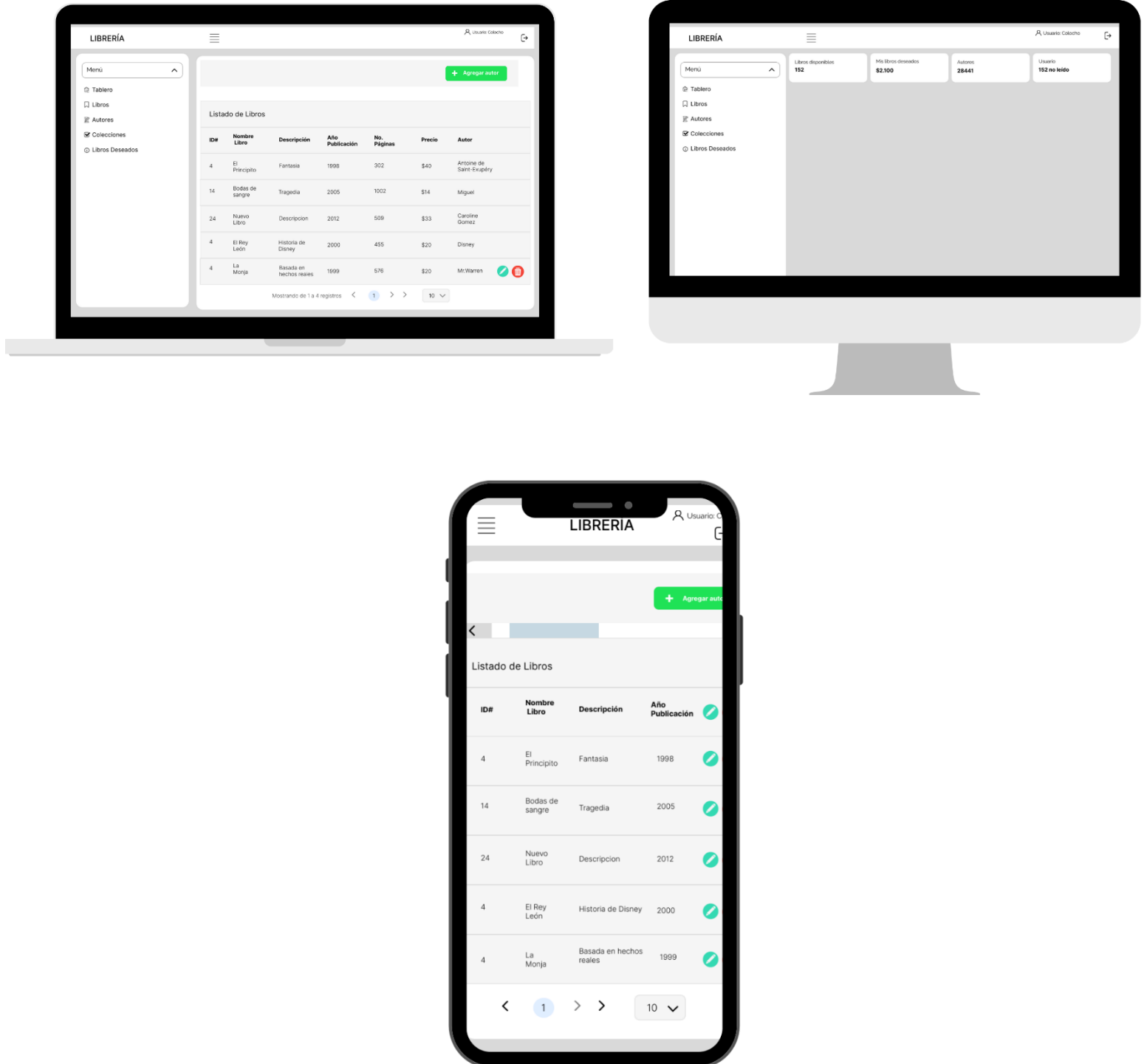
Introducción	1
4. Diseño UX/UI – Mock Ups	2
5. Explicación detallada de la resolución del problema	3
5.1 Diagramas UML.....	4
6. Capturas de pantallas de las pantallas funcionando	5
6.1 Página de Librería.....	5
6.1.1 Buscador de página de librería.....	5
6.1.2 Agregar, modificar o eliminar en página de Librería	6
6.2 Página de Autores.....	6
6.1.1 Buscador de página de Autores.....	7
6.1.2 Agregar, modificar o eliminar en página de Autores	7
6.3 Página de Colección.....	8
6.3.1 Agregar, modificar o eliminar en página de Colección.....	8
7. Detalle de las herramientas a usar.....	9
8. Fuentes de consulta (APA 7a. Edición).....	10
Link del repositorio	11

Introducción

Con el tema de Aplicación de gestión de colección de libros, el cual consiste en crear una aplicación de gestión de colección de libros, el cual, la parte del Backend, está hecho con Nodejs y la parte del Frontend, se realizó con Angular, tendremos la página inicial, donde está dividida en varios componentes, es decir, que para el dashboard o el menú(el cual de momento no funciona para esta fase), además, la página se divide en componentes, es decir, el dashboard será un componente, el header, el body y footer son componentes distintos también, y así mismo todo es repetitivo, con respecto a los componentes.

El proyecto de librería se basa en la página inicial donde se encuentran listados los libros, donde ahí se encuentra el ID de cada uno, nombre, año de publicación, número de páginas y descripción del libro, además del precio y el autor, más a la colección que pertenece. En ese mismo apartado, pero como una ventana aparte se pueden agregar más libros, editar o eliminar. También contiene lo que es un buscador de página de la librería. Añadiendo, contiene también lo que es una página de autores y otro buscador de página de autores, junto a un agregar, modificar o eliminar página de autores. Por último, este contiene lo que es una página de colección de los libros, junto a otro apartado donde se pueden agregar, modificar o eliminar en página de colección.

4. Diseño UX/UI – Mock Ups



5. Explicación detallada de la resolución del problema

La lógica del programa desarrollado para la resolución del problema de registro de libros consistirá, primeramente, en la creación de colecciones, esto es el tipo de libro según el contenido que posea el cual puede ser científico, de poesía, de consulta, etc., agregando una pequeña descripción de la colección. Luego de establecer las colecciones de libro que consideramos necesarios, se procederán a crear autores usando datos personales como sus nombres, apellidos y nacionalidad.

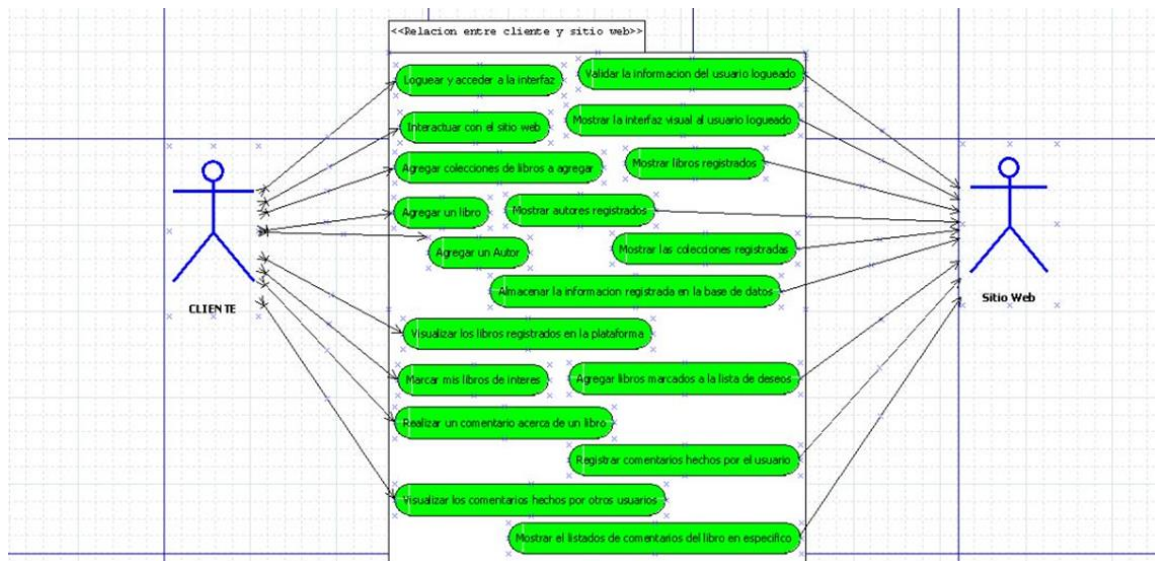
Será necesario crear lo anterior con antelación para luego poder agregar los libros a la librería digital, ya que se requerirán ciertos datos para la adición del libro como: Nombre del libro, descripción, fecha de publicación, cantidad de páginas, precio y su autor y colección o tipo al que pertenece, por ello es necesario haber creado con anticipación los puntos ya mencionados para tener una gestión más eficiente al momento de agregar o registrar los libros sin necesidad de tener que regresar a agregar el tipo de colección a la que pertenece el libro para poder agregarlo. Además, se agregó un apartado de un registro de libros deseados (**el cual aún no está en funcionamiento en la primera fase**) en donde se le permitirá al usuario poder agregarlo a una bandeja de deseos para una obtención de este en el futuro, únicamente de los libros que ya estén registrados en el sistema.

Parte de la información anterior se verá reflejada en el Dashboard principal (**el cual aún no está en funcionamiento en la primera fase**) como un resumen con datos de interés para el usuario. A esta librería virtual se podrá acceder desde un login tanto con una cuenta de Google como con datos de inicio de sesión con un usuario y contraseña proporcionada.

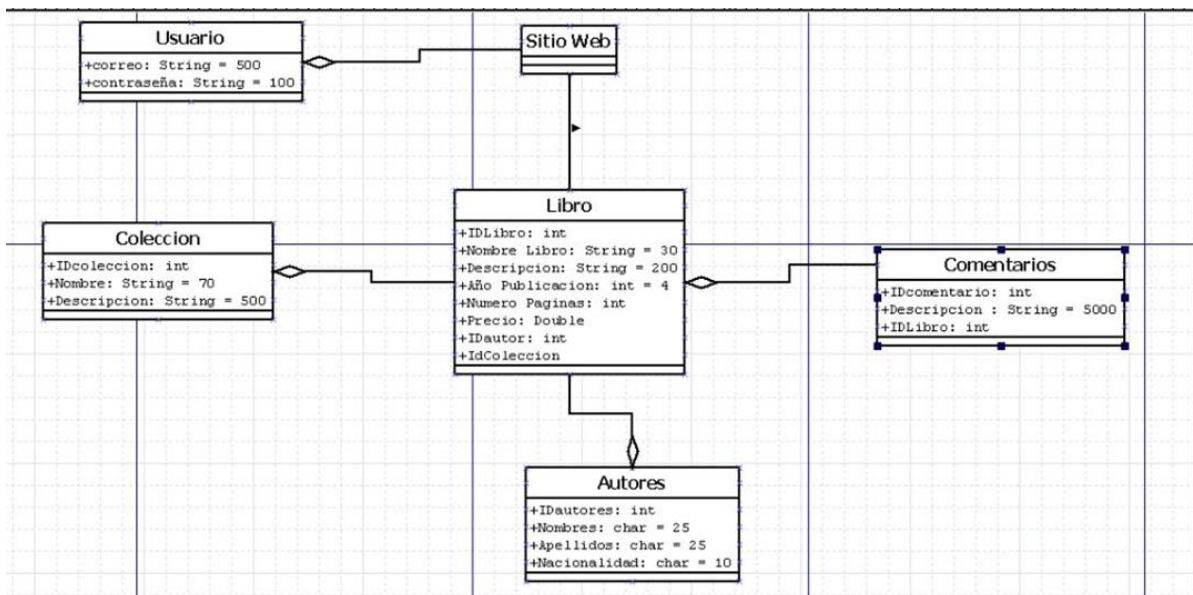
5.1 Diagramas UML

Los diagramas UML presentados a continuación fueron diseñados usando la aplicación DIA. Para el desarrollo estos nos hemos basado en 2 tipos de diagramas:

1- El diagrama muestra la funcionalidad que tendrá el sitio web en correspondencia a las peticiones del usuario (vista Front-End)

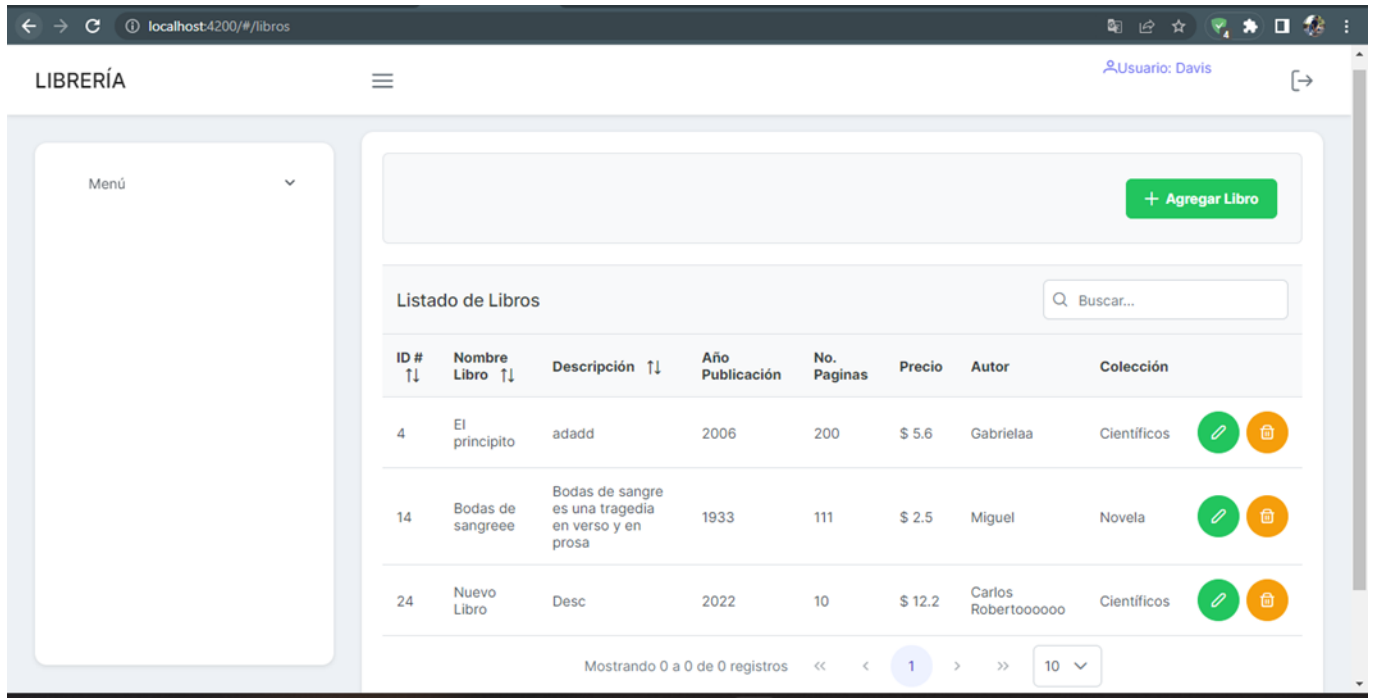


2- El diagrama muestra la funcionalidad que realiza el sitio web a medida el usuario mande peticiones de resguardo de información (vista del Back-End).

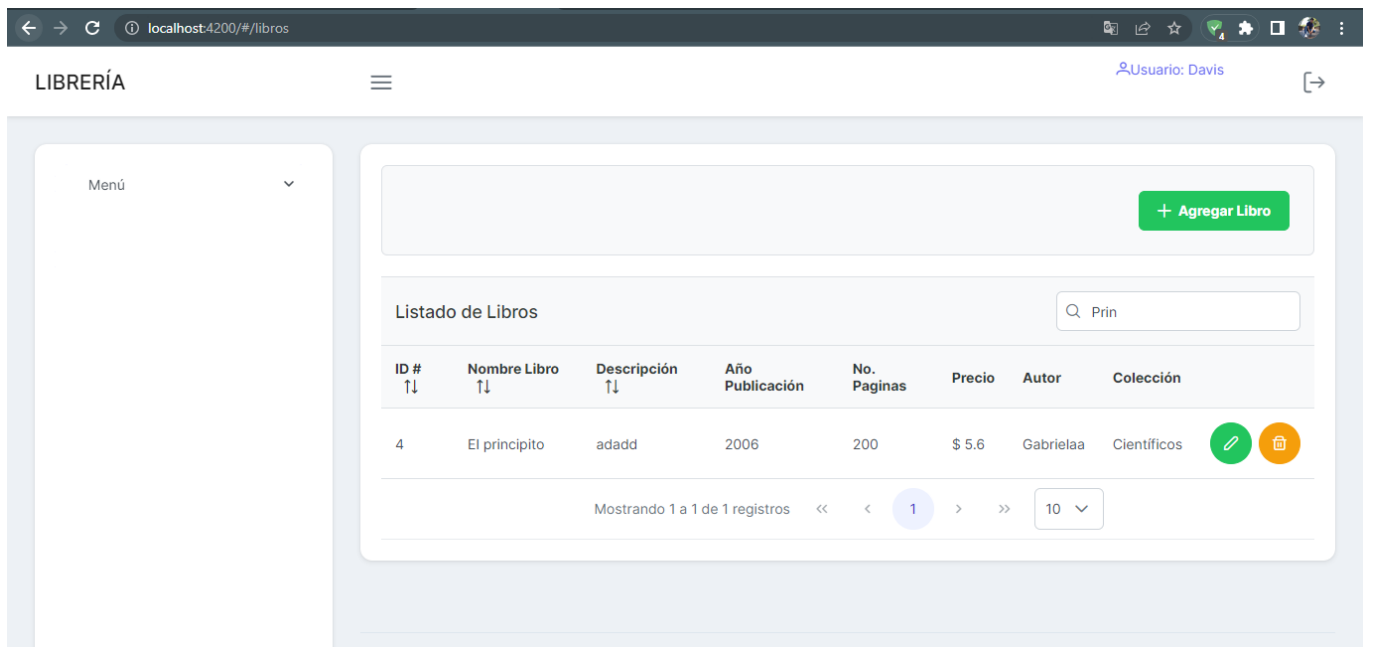


6. Capturas de pantallas de las pantallas funcionando

6.1 Página de Librería



6.1.1 Buscador de página de librería



6.1.2 Agregar, modificar o eliminar en página de Librería

The screenshot shows the 'Agregar Libro' form in the Librería application. The form is located on the right side of the page, with a sidebar menu on the left. The form fields are as follows:











- Nombre Libro :** Text input field containing 'Bodas de Sangre'.
- Descripción :** Text input field containing 'Problemas familiares'.
- Año Publicación :** Text input field containing '1995'.
- Número de páginas :** Text input field containing '143'.
- Precio :** Text input field containing '54'.
- Autor :** Dropdown menu with 'Gabriela G. Marquez' selected.
- Colección :** Dropdown menu with 'Novela' selected.

Below the form fields is a blue button labeled 'Guardar'.

6.2 Página de Autores

The screenshot shows the 'Página de Autores' in the Librería application. The page features a sidebar menu on the left and a main content area on the right. The main content area includes a green button labeled '+ Agregar Autor' and a table titled 'Listado de Autores'.

Listado de Autores

ID #	Nombre Autor	Apellidos Autor	Nacionalidad	
4	Gabriela	G. Marquez	Colombiano	 
14	Miguel	de Cervantes	Español	 
24	Federico	García Lorca	Español	 
34	Carlos Robertooooo	Siliezar	Salvadoreño	 
44	Walter	Mejia	Salvadoreño	 

6.1.1 Buscador de página de Autores

The screenshot shows the 'LIBRERÍA' application interface. The header includes the logo 'LIBRERÍA', a hamburger menu, and the user 'Usuario: Davis'. The main content area features a sidebar menu on the left and a central panel titled 'Listado de Autores'. This panel contains a search bar with the text 'Gab', a table of authors, and a pagination control showing 'Mostrando 1 a 1 de 1 registros'.

ID #	Nombre Autor	Apellidos Autor	Nacionalidad
4	Gabriela	G. Marquez	Colombiano

At the bottom of the page, the text 'Proyecto de Cátedra' is visible.

6.1.2 Agregar, modificar o eliminar en página de Autores

The screenshot shows the 'LIBRERÍA' application interface for editing an author. The header includes the logo 'LIBRERÍA', a hamburger menu, and the user 'Usuario: Davis'. The main content area features a sidebar menu on the left and a central panel titled 'Modificar Autor:'. This panel contains a form with fields for 'Nombre Autor' (Gabriela), 'Apellidos Autor' (G. Marques), and 'Nacionalidad' (Colombiano), along with a 'Modifi' button.

At the bottom of the page, the text 'Proyecto de Cátedra' is visible.

6.3 Página de Colección

LIBRERÍA

Usuario: Davis





Menú

- Dashboard
- Libros
- Autores
- Colecciones**
- Libros Deseados

+ Agregar Coleccion

Listado de Colecciones

Buscar...

ID #	Nombre	Descripción	
4	Novela	Narra una acción fingida	 
14	Científicos	Enfocados científicamenteeeee	 

Mostrando 1 a 2 de 2 registros

1

10

Proyecto de Cátedra

6.3.1 Agregar, modificar o eliminar en página de Colección

LIBRERÍA

Usuario: Davis

Menú

Modificar Coleccion:

Nombre Colección :

Novela

Descripción :

Narra una acción que es fingida

Modifica

Proyecto de Cátedra

7. Detalle de las herramientas a usar

Se utilizó **Node.js** el cual contiene contiene:

-En el apartado del Front-End:

- Angular v13
- Prime-ng para los diseños UI
- "@types/one-tap-google" para los inicios de sesión con Google
- LocalStorage para guardar la sesión activa

-En el apartado del Back-End:

- Express
- Cors
- "Google-auth"
- Http

Y para la base de datos montada en **Heroku**, con una extensión gratuita llamada **ClearDB** que ofrece mantenimiento básico para proyectos sencillos, para ese se puede usar el gestor **HeidiSQL** para acceder a los datos.



8. Fuentes de consulta (APA 7a. Edición)

- Manual de Angular. (s. f.). DesarrolloWeb.com. Recuperado 23 de octubre de 2022, de <https://desarrolloweb.com/manuales/manual-angular-2.html>
- Boaventura, R. (2013, 3 noviembre). Un Tutorial Paso-a-Paso para tu Primera Aplicación AngularJS. Toptal Engineering Blog. Recuperado 23 de octubre de 2022, de <https://www.toptal.com/angular-js/un-tutorial-paso-a-paso-para-tu-primera-aplicacion-angularjs>
- B., G. (2022, 27 mayo). Cómo usar HeidiSQL para conectarse a una base de datos MySQL. Tutoriales Hostinger. Recuperado 23 de octubre de 2022, de <https://www.hostinger.es/tutoriales/como-usar-heidisql-para-conectarse-a-mysql/>
- Landajuela, I. (s. f.). 01 primeng intro - Programación con Angular. Recuperado 23 de octubre de 2022, de <https://soka.gitlab.io/angular/ui/primeng/01-primeng-intro/01-primeng-intro/>
- 13.2 - PrimeNG - Entendiendo Angular. (s. f.). Recuperado 23 de octubre de 2022, de <https://jorgeucano.gitbook.io/entendiendo-angular/capitulo-13-ui-angularmaterial-primeng/132-primeng>
- Tutorial: Node.js en Windows para principiantes. (2022, 24 septiembre). Microsoft Learn. Recuperado 23 de octubre de 2022, de <https://learn.microsoft.com/es-es/windows/dev-environment/javascript/nodejs-beginners-tutorial>
- El Libro para Principiantes en Node.js» Un tutorial completo de node.js. (s. f.). Recuperado 23 de octubre de 2022, de <https://www.nodebeginner.org/index-es.html>
- Educatutos. (2015, 2 julio). Cómo crear y usar las Licencias Creative Commons en tus trabajos #EducaTutos [Vídeo]. YouTube. Recuperado 23 de octubre de 2022, de <https://www.youtube.com/watch?v=dAfKDSRBfZU>
- UTEyCV. (2014, 12 febrero). Creative Commons tipos de Licencias [Vídeo]. YouTube. Recuperado 23 de octubre de 2022, de <https://www.youtube.com/watch?v=ZLP1wSkhg3Y>

Link del repositorio

https://github.com/Irvin-g/Gestion_Coleccion_Libros