



JEANLYN FERNANDEZ EULOGIO

Game Designer

SOBRE MÍ

Diseñador de Videojuegos, con talento en la programación y diseño de niveles de juegos, creativo, responsable y audaz. Me interesa mejorar mis habilidades y demostrar que puedo crear nuevos conceptos en la industria de videojuegos.

HABILIDADES

Autodidacta
Manejo de conflictos
Capacidad para adaptarme a los cambios
Trabajo en equipo
Pensamiento Creativo

CONTACTO

Numero: +51 925705379
Email: Fernandez.irvin20@gmail.com
Portfolio: bit.ly/3tnbrnl
LinkedIn:
linkedin.com/in/JeanlynFernandez

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Programador en Unity 3D-VR

SYSBAY (Marzo - Setiembre 2022)

Desarrollador Unity 3D

Plop Studio! SRL (Junio 2021- Febrero 2022)

QA Tester

Capitanos Studio (Abril 2021 - Junio 2021)

FORMACIÓN ACADEMICA

Estudios Superiores

Instituto de Educación Superior Tecnológico "Cibertec"

Carrera: Diseño de Videojuegos (Titulado)

Estudios Secundarios

I.E.T "Villa el Salvador 6066"

CERTIFICACIONES

- Fundamentos del Diseño de Videojuegos.
- Modelado y Animación para Videojuegos.
- Diseño y Gestión de Videojuegos Multiplataforma.

SOFTWARE

Unity	● ● ● ● ○
Unreal Engine	● ● ○ ○ ○
Adobe Illustrator	● ● ● ○ ○
Adobe Photoshop	● ● ● ○ ○
Adobe Premier Pro	● ● ● ○ ○
Audacity	● ● ● ● ○