

Informe Reproducible actividad 1

Autor: Irvin Alfonso Solis Flores

2025-09-19

Tabla de contenidos

Classes, objetos, metodos y atributos

1

Classes, objetos, metodos y atributos

Aqui lo que se nos enseñó en la clase fue sobre los atributos publicos y privados y su importancia en la programación orientada a objetos e implementamos lo que se nos mostro anteriormente

```
#Practiva2: Classes, objetos, metodos y atributos
class persona:
    def __init__(self, nombre, apellido, edad):#Constructor de la clase
        #Creacion de atributos
        self.nombre = nombre
        self.apellido = apellido
        self.edad = edad
        self.__cuenta = None

        #aTRIBUTOS PRIVADOS
    def asignarcuenta(self, cuenta):
        self.__cuenta = cuenta
        print(f"{self.nombre} ahora tiene una cuenta")

    def presentarse (self):
        print(f"Hola mi nombre es {self.nombre}, mi apellido es {self.apellido}, y tengo {se}

    def cumplir_años(self):
        self.edad += 1
```

```

        print(f"Esta persona cumplió años y ahora tiene {self.edad} años")

    def consularsaldo(self):
        if self.__cuenta:
            print(f"El saldo de {self.nombre} es ${self.__cuenta.mostrarsaldo()}")#saldo
        else:
            print(f"{self.nombre} Aun no tiene una cuenta creada")

estudiante1 = persona("Irvin","Solis",19)
estudiante2 = persona("MArtin","Martines",19)
estudiante3 = persona("yuri","yuridia",18)
estudiante1.presentarse()
estudiante1.cumplir_años

```

Hola mi nombre es Irvin, mi apellido es Solis, y tengo 19 años

<bound method persona.cumplir_años of <__main__.persona object at 0x7f86b791f380>>