

Javascript

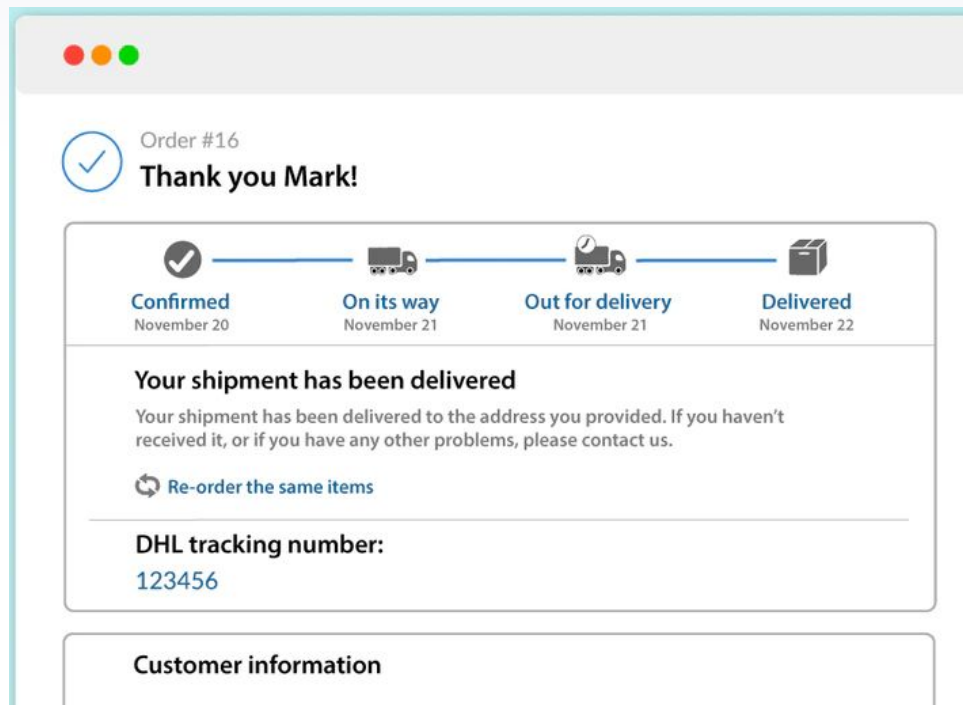




A comparación de HTML y CSS que son más “visuales”, Javascript va a ser más abstracto.



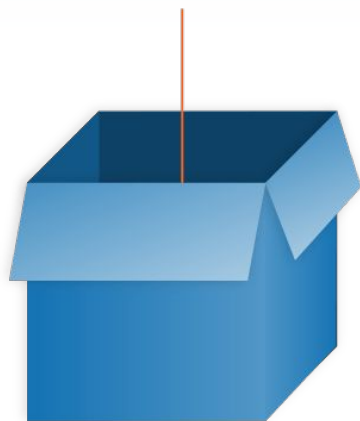
Y vamos a tener que inspeccionar



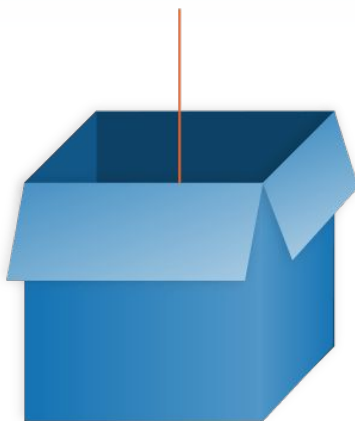
Un algoritmo lo podemos entender como un proceso pero al ser algo que no podemos ver de forma inmediata tendremos que “inspeccionar”

► Variables

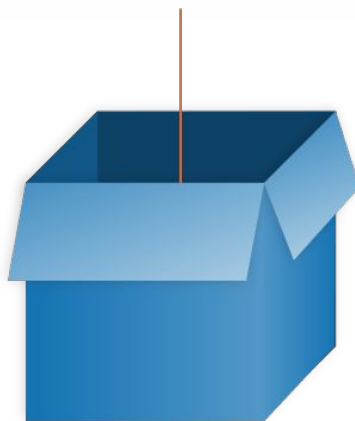
"Bob"



true

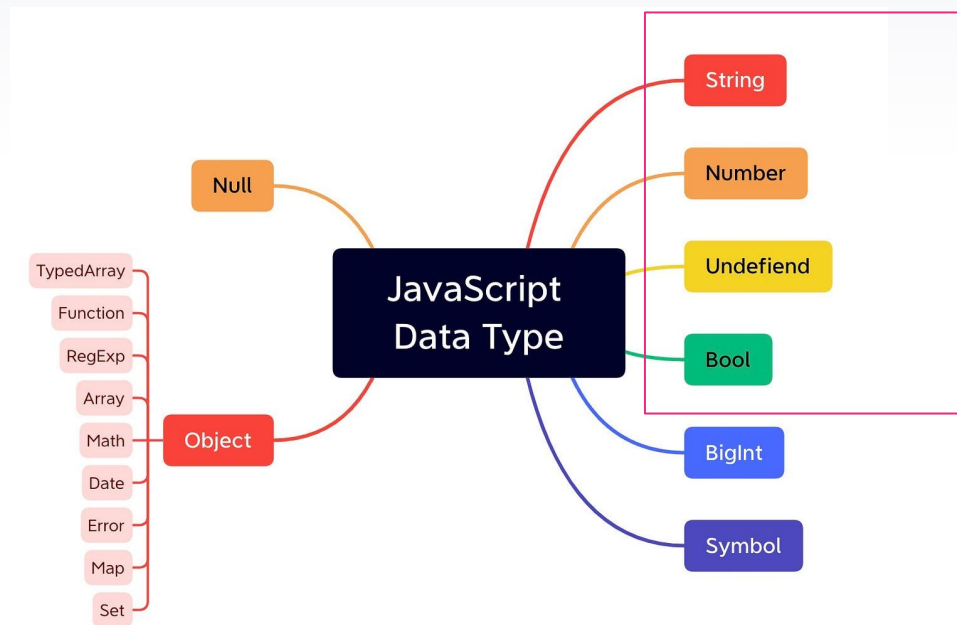


35



```
let name = "Bob";  
let age = 25;  
let isDev = true;
```

Tipos de datos



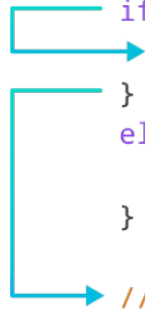
Operadores aritméticos

Arithmetic Operator	Name	Example
+	Addition	$a + b$
-	Subtraction	$a - b$
*	Multiplication	$a * b$
/	Division	a / b
%	Modulus	$a \% b$
++	Increment Operator	$a++$
--	Decrement Operator	$a--$

► Condicionales


Condition is true

```
let number = 2;  
if (number > 0) {  
  // code  
}  
else {  
  // code  
}  
// code after if
```



Condition is false

```
let number = -2;  
if (number > 0) {  
  // code  
}  
else {  
  // code  
}  
// code after if
```



Operadores Lógicos

JS

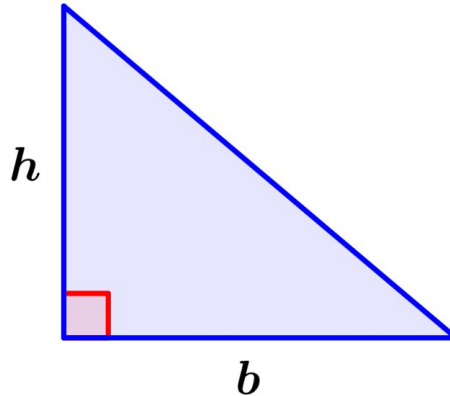
OPERADORES LÓGICOS Y RELACIONALES	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO
==	Es igual	a == b
===	Es estrictamente igual	a === b
!=	Es distinto	a != b
!==	Es estrictamente distinto	a !== b
<, <=, >, >=	Menor, menor o igual, mayor, mayor o igual	a <= b
&&	Operador and (y)	a && b
	Operador or (o)	a b
!	Operador not (no)	!a

Operadores lógicos y relacionales básicos en JavaScript

Demo

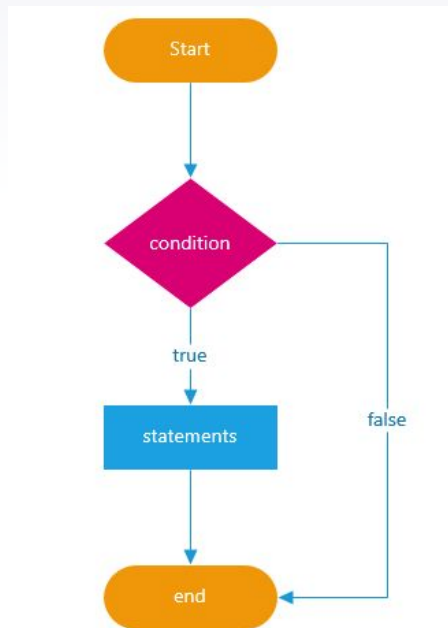


► Calculemos el área de un triángulo



$$A = \frac{bh}{2}$$

► Usemos condicionales




Ejercicios!




► Consideraciones útiles


- ▶ No asumas, sal del código utilizando diagramas de flujo, pseudo código, antes de codear.
- ▶ Usa varios `console.log()` sin miedo
- ▶ Pon a prueba tus hipótesis.




Crea un programa que solicite al usuario su nombre, apellido y edad para luego presentar un saludo amigable, mostrando la información ingresada. Por ejemplo: "Buen día, soy Jorge Montesinos y tengo 33 años." El resultado se mostrará en una alerta o en la consola.




Escribe un programa que solicite al usuario un número y determine si es positivo, negativo o cero, imprimiendo el resultado correspondiente.




Escribe un programa que solicite al usuario su nombre y si tiene más de dos caracteres el nombre indique que es válido.




Crea un programa que reciba un monto a pagar y calcule su precio final, incluyendo un impuesto al valor agregado (IGV) del 18%. El programa mostrará el monto total a pagar después de aplicar el impuesto.




Desarrolla un programa que determine el monto equitativo a pagar por cada uno de los 3 amigos después de salir a comer. El programa solicitará el monto total a pagar y calculará cuánto debe pagar cada amigo para que todos contribuyan por igual. Luego, mostrará el resultado mediante una alerta o en la consola.



Escribe un programa que calcule la contribución de un grupo de 3 amigos después de salir a comer. El programa solicitará primero el monto total a pagar y luego el monto que cada amigo aporta. Después, verificará si la suma de las contribuciones de los 3 amigos cubre el costo total y mostrará el resultado mediante una alerta o en la consola.



Desarrolla un programa que reciba dos cadenas de texto, 'a' y 'b', y devuelva una nueva cadena combinando ambas de la siguiente manera: corta + larga + corta. La cadena más corta estará en el exterior y la más larga en el interior. Por ejemplo, si las cadenas son "bye" y "adios", el resultado sería "byeadiosbye".



Desarrolla un programa que solicite la base y la altura de dos triángulos. Luego calculará y comparará el área de ambos triángulos, mostrando también cuál de ellos tiene el área más grande.

► Lugares para practicar

<https://www.codewars.com/dashboard>

<https://leetcode.com/>

eficiente,
eficaz,
eferbescente

