



UNIVERSIDAD DON BOSCO
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

Nombres y carnet:

- Irvin Jonathan Hernandez Cucufate (HC192585)
- Joan Javier Ramírez Calderón (RC221090)
- Erick Geovanni López Mejía (LM220655)

Asignatura y Grupo de laboratorio:

- ▶ DAW GO4L.

Introducción.

El presente trabajo consta de una aplicación que permita a los usuarios poder redactar diferentes tipos de notas y recordatorios con el fin de facilitar el diario vivir de las personas y dejar en el pasado nuestro habito de olvidar cosas, fechas importantes, etc. En dicha actividad se reflejan los conocimientos aprendidos por los integrantes de este grupo en clases teóricas y prácticas de laboratorio, cabe mencionar los métodos empleados en el trabajo tales como la creación de Mockups previos a la realización de dicha aplicación, consultamos a ejemplos anteriores otorgados por el docente y hurgando un poco en internet, gracias a esto recolectamos la información necesaria y podemos concluir nuestra app.

Índice.

Portada.....	Pag .1
Introducción.....	Pag .2
Detalles del Desarrollo.....	Pag .3
Mockups.....	Pag 4-5

Detalles del Desarrollo:

Iniciamos realizando los mockups (estos fueron realizados en la app MockFlow) como prueba de anticipo luego de que el grupo afirmara estar bien se inició el desarrollo de la aplicación, utilizamos nuestro editor de texto (Visual Studio Code) con lenguaje de HTML y JavaScript dimos inicio y desarrollo a nuestra aplicación de notas, nuestro objetivo era poder dar al usuario una herramienta que fuera capaz de recordarle sus notas importantes, una aplicación de notas que diera seguridad y comodidad

1

Martes

Nueva tarea



