



## Contrato de desarrollo de software

Este contrato establece los términos y condiciones entre el equipo de desarrollo de VitaBox Software y el Dr. Antonio Yam, en adelante denominado "Cliente", para el desarrollo de un software de gestión de instrumentos y pacientes llamado ARETEO. Este proyecto tiene como objetivo mejorar la eficiencia en la atención médica al proporcionar una plataforma que permita gestionar información crítica, generar reportes en PDF, compartir plantillas y visualizar estadísticas relevantes. La aplicación está diseñada para ejecutarse en el sistema operativo Windows y está orientada a cubrir las necesidades del personal de salud en el área de trabajo de Dr. Antonio Yam, asegurando la integridad y seguridad de los datos recabados.

El equipo de VitaBox estará conformado de los siguientes desarrolladores de software: Irving Geyler Cupul Uc, Jesus Alejandro Be Hau, Didier Andrey Tec Esquivel, Joar Honorio Ruiz Peraza, Juan Carlos Conde Marrufo y Efrain Manuel May Carrillo.

Ambas partes acuerdan los siguientes términos bajo un **contrato de precio fijo con incentivos**, detallando las responsabilidades, derechos y obligaciones, así como el costo total y el calendario de pagos correspondiente.

### 1. Tipo de contrato

Este contrato será un **Contrato de Precio Fijo con Incentivos**. El costo total se determinará con base en los requisitos iniciales y cualquier cambio gestionado según el procedimiento de gestión de cambios descrito en la sección 6. Se agregarán incentivos si se completan hitos antes del plazo previsto, con un bono adicional del 10% sobre el costo de cada fase.

### 2. Precio y forma de cálculo

- **Precio inicial:** \$250,000.00 MXN.
- **Fases del proyecto:**
  - Fase 1: Análisis y diseño - \$50,000 MXN (20%)
  - Fase 2: Desarrollo - \$125,000 MXN (50%)
  - Fase 3: Pruebas e implementación - \$50,000 MXN (20%)
  - Fase 4: Mantenimiento inicial - \$25,000 MXN (10%)

Si el desarrollador cumple con los plazos previamente establecidos o los mejora, recibirá un incentivo del 10% del valor correspondiente a cada fase.

### 3. Propiedad y derechos de autor

- **Propiedad del software:** La propiedad del código fuente y la titularidad del producto será del Cliente una vez finalizado el proyecto y pagado el monto total acordado.
- **Derechos de autor:** El Cliente tendrá los derechos de autor sobre el software desarrollado, mientras que el Desarrollador se reserva el derecho a reutilizar componentes no específicos (bibliotecas o código genérico) en futuros proyectos, siempre y cuando no incluya elementos clave de ARETEO.
- **Patentes:** Si alguna parte del software es susceptible de patente, el Cliente será el titular de la misma, aunque el Desarrollador deberá ser reconocido como inventor, cuando aplique.



## Contrato de desarrollo de software

### 4. Gestión de cambios

Cualquier cambio en los requisitos debe ser gestionado a través de una solicitud formal de cambio por parte del Cliente, la cual incluirá:

- Descripción del cambio
- Impacto en tiempo y costo
- Aprobación del Cliente y el Desarrollador

Se establecerá un plazo de 5 días hábiles para la evaluación del cambio. El costo del cambio será negociado entre ambas partes.

### 5. Terminación

Este contrato podrá ser terminado de forma anticipada bajo las siguientes circunstancias:

- Incumplimiento de plazos de pago por parte del Cliente.
- Incumplimiento en la entrega del proyecto por parte del Desarrollador.
- Ambas partes deberán notificar por escrito con al menos 15 días de antelación antes de la terminación anticipada del contrato.

### 6. Garantía

El Desarrollador ofrecerá una garantía de **90 días** a partir de la fecha de entrega final del software, durante la cual se corregirán fallos técnicos sin costo adicional. Modificaciones o mejoras posteriores no estarán cubiertas bajo esta garantía.

### 7. Cierre del proyecto

El proyecto se dará por cerrado cuando el Cliente firme un documento de aceptación final y haya completado el pago total del proyecto. En este momento, el Desarrollador entregará todo el código fuente, documentación técnica, manuales de usuario y credenciales necesarias.

---

DR. Antonio Yam.

---

Fecha

---

Irving Geyler Cupul Uc (líder del proyecto).