|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Cruz Carlon Juan Alfredo M.C. |
| *Asignatura:* | Fundamentos de programación |
| *Grupo:* | 1107 |
| *N° de Práctica(s):* | Práctica 1. |
| *Integrante(s):* | Silverio Letras Irving |
|  |  |
|  |  |
| *Semestre:* | 2018-I |
| *Fecha de entrega:* | 24-agosto-2017 |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Primera práctica de laboratorio.**

* **¿Para qué sugeriría utilizar GitHub en nuestra clase y en otra?**

“GitHub es un repositorio en internet que sirve y ayuda a organizar y a desarrollar un proyecto, ya sea de manera individual o en equipo”.

Y una de las ventajas es que es un repositorio remoto de manera que, tan solo teniendo acceso a internet, cada usuario puede trabajar su proyecto.

Por todo lo anterior, yo considero que esta plataforma de almacenamiento nos puede ayudar en todas las clases al momento de elaborar proyectos en los que se tenga que intercambiar información y que se tengan que redactar escritos, de manera que todos los integrantes puedan hacer modificaciones y guardar sus ideas sin descartar las versiones antes elaboradas.  
Y no sólo sirve para hacer un proyecto en equipo, sino que de manera individual también trae muchas ventajas, pues podremos trabajar nuestro proyecto en cualquier parte sin necesidad de cargar nuestro dispositivo (computadora de casa) a todas partes.

**Referencia.**

* <file:///C:/Users/Irving%20Silverio/Desktop/Práctica%201..pdf>