```
Python 3.10 (64-bit)
Python 3.10.2 (tags/v3.10.2:a58ebcc, Jan 17 2022, 14:12:15) [MSC v.1929 64 bit (AMD64)] on win32 Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> asteroide = 49
>>> if asteroide > 25:
       print('¡Alerta! ¡Un asteroide se acerca a velocidades peligrosas!')
        print('¡Sigue con tu día!')
¡Alerta! ¡Un asteroide se acerca a velocidades peligrosas!
>>> asteroide = 19
>>> if asteroide > 20:
        print('Look up! ¡Hay una luz mágica en el cielo!')
 ... elif asteroide == 20:
        print('Look up! ¡Hay una luz mágica en el cielo!')
 .. else:
        print('¡Nada que ver aquí!')
¡Nada que ver aquí!
>>> velocidad_asteroide = 25
>>> tamano_asteroide = 40
>>> if velocidad_asteroide > 25 and tamano_asteroide > 25:
        print('¡Alerta, Un asteroide muy peligroso viene hacia la Tierra!')
 .. elif velocidad_asteroide >= 20:
        print('Look up! ¡Hay una luz mágica en el cielo!')
 .. elif tamano_asteroide < 25:
        print('Nada que ver aquí :)')
        print('Nada que ver aquí :)')
Look up! ¡Hay una luz mágica en el cielo!
```

