# Proyecto LPP-A

Profesor: Roberto García

Asignatura: Lenguajes y Paradigmas de la programación.

Estudiantes: Rodrigo San Juan - Martín Droguett

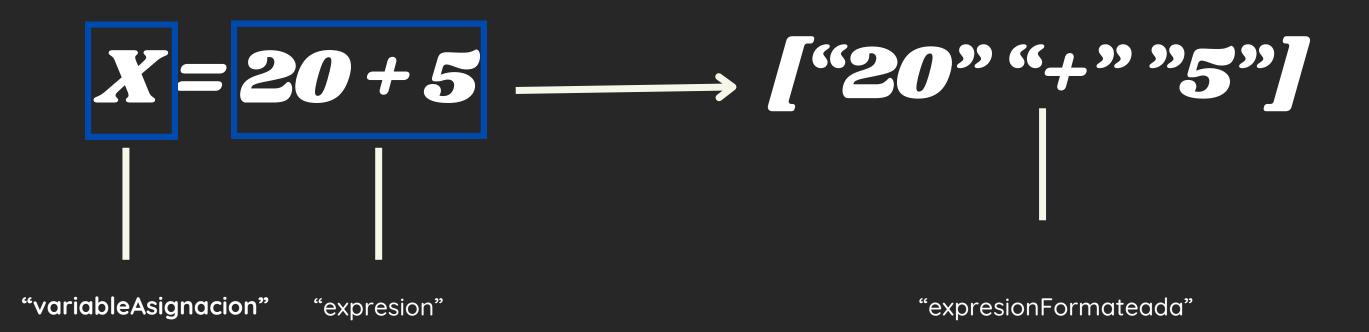
### Introducción

En este proyecto se nos propuso desarrollar un mini-compilador matemático en el que tiene que estar presentes las principales etapas del proceso de compilación, específicamente: tokenización, parsing, conversión y evaluación de expresiones.



#### Tokenizador

Tomemos por ejemplo la expresión X = 20 + 5



```
@Override
public void tokenizador(String input) {
   // Divide la línea en nombre de variable y expresión, si existe un "=".
   String[] parts = input.split(regex:"=", limit:2);
   if (parts.length == 2) {
        variableAsignacion = parts[0].trim();
                                                 // Lado izquierdo antes del "="
                                                // Lado derecho tras el "="
        expression = parts[1].trim();
    } else {
       variableAsignacion = null;
                                                // No hay asignación
       expresion = input.trim();
                                                // Toda la línea es expresión
   List<String> tokens = new ArrayList<>();
   StringBuilder actual = new StringBuilder();
   // Recorre carácter a carácter la expresión para separar tokens
   for (int i = 0; i < expresion.length(); i++) {</pre>
        char c = expresion.charAt(i);
        if (Character.isWhitespace(c)) {
           continue; // Ignora espacios
        if (Character.isLetterOrDigit(c)) {
           // Si es letra o dígito, acumula en el buffer actual
           actual.append(c);
        } else {
           // Si encuentra un operador o paréntesis, primero agrega el token acumulado
           if (actual.length() > 0) {
               tokens.add(actual.toString());
               actual.setLength(newLength:0);
           // Luego agrega el carácter actual como token individual
            tokens.add(Character.toString(c));
   // Al finalizar, si hay algo en el buffer, agrégalo
   if (actual.length() > 0) {
        tokens.add(actual.toString());
   // Guarda la lista de tokens para usarse en las conversiones
   expresionFormateada = tokens;
```

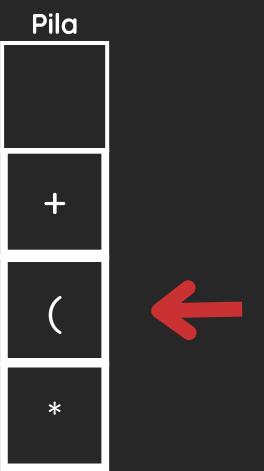
## Convertir a Prefija

Tomemos por ejemplo la expresión X = (3 + 4) \* 5



Si es un paréntesis de cierre ")", se van sacando elementos de la pila y agregando a la lista hasta encontrar el paréntesis de apertura correspondiente.





Se vacían los operadores restantes a la lista

Después la lista se invierte y que la notación prefija [\*, +, 3, 4, 5]

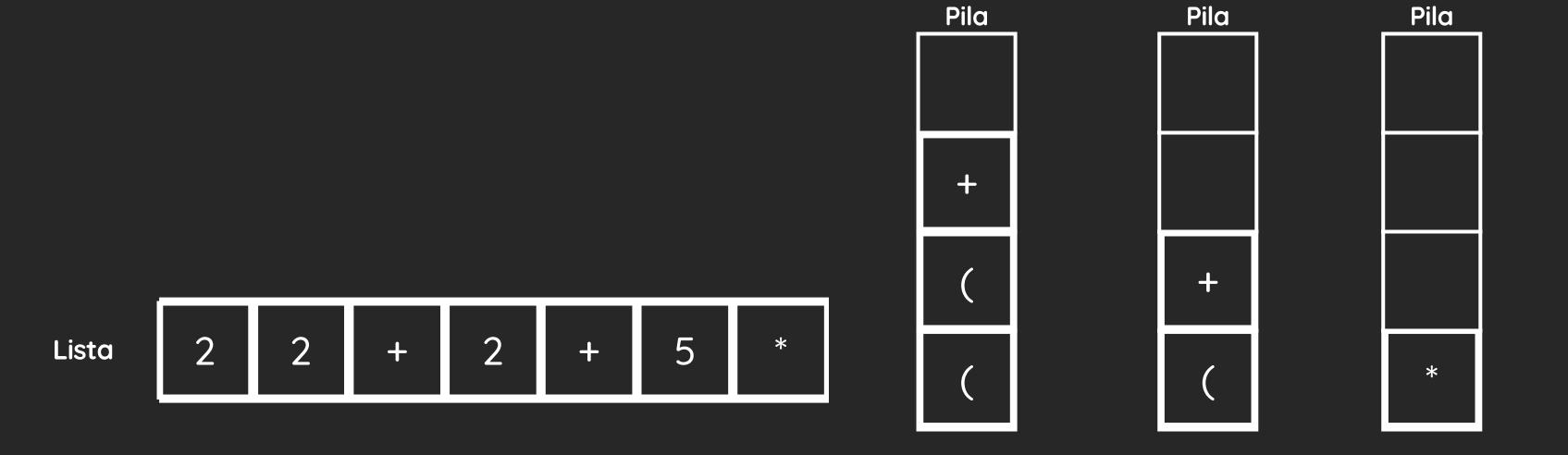
```
@Override
public void convertirPrefija() {
   // Limpia la lista prefija de conversiones anteriores
   prefija.clear();
    // Paso 1: invierte la lista de tokens y cambia paréntesis
   Collections.reverse(expresionFormateada);
   for (int i = 0; i < expresionFormateada.size(); i++) {</pre>
       String t = expresionFormateada.get(i);
       if (t.equals(anObject:"(")) expresionFormateada.set(i, element:")");
       else if (t.equals(anObject:")")) expresionFormateada.set(i, element:"(");
    Stack<String> stack = new Stack<>();
   // Paso 2: aplicar algoritmo shunting-yard sobre la lista invertida
   for (String token : expresionFormateada) {
       if (token.matches(regex:"\\d+") | token.matches(regex:"[a-zA-Z]+")) {
           // Si es número o identificador, agregar directamente a la salida
           prefija.add(token);
       } else if (token.equals(anObject:"(")) {
           // Paréntesis de apertura → push
           stack.push(token);
       } else if (token.equals(anObject:")")) {
           // Paréntesis de cierre → pop hasta encontrar "("
           while (!stack.isEmpty() && !stack.peek().equals(anObject:"(")) {
               prefija.add(stack.pop());
           if (!stack.isEmpty()) stack.pop(); // Remover "(")
       } else {
           // Operador: pop mientras la prioridad sea mayor en la pila
           while (!stack.isEmpty() && !stack.peek().equals(anObject:"(")
                  && prioridad(token) < prioridad(stack.peek())) {
               prefija.add(stack.pop());
           stack.push(token);
   // Vaciar pila restante
   while (!stack.isEmpty()) {
       prefija.add(stack.pop());
   // Finalmente, revertir la salida para obtener la notación prefija correcta
   Collections.reverse(prefija);
```

# Convertir a Postfija

Tomemos por ejemplo la expresión X = ((2 + 2) + 2) \* 5

["(", "(", "2", "+", "2", ")", "+", "2", ")", "\*", "5"]

Si es un paréntesis de cierre ")", se van sacando elementos de la pila y agregando a la lista hasta encontrar el paréntesis de apertura correspondiente.



```
@Override
public void convertirPostfija() {
   postfija.clear();
   Stack<String> stack = new Stack<>();
   // Algoritmo shunting-yard clásico para notación postfija
   for (String token : expresionFormateada) {
       if (token.matches(regex:"\\d+") || token.matches(regex:"[a-zA-Z]+")) {
           // Números o variables van directo a la salida
           postfija.add(token);
        } else if (token.equals(anObject:"(")) {
           stack.push(token);
        } else if (token.equals(anObject:")")) {
           // Pop hasta encontrar "("
           while (!stack.isEmpty() && !stack.peek().equals(anObject:"(")) {
                postfija.add(stack.pop());
           if (!stack.isEmpty()) stack.pop();
        } else {
           // Operador: pop según prioridad
           while (!stack.isEmpty() && !stack.peek().equals(anObject:"(")
                  && prioridad(token) <= prioridad(stack.peek())) {
               postfija.add(stack.pop());
           stack.push(token);
   // Vaciar pila restante
   while (!stack.isEmpty()) {
       postfija.add(stack.pop());
```

#### Parser

Tomemos por ejemplo la expresión Z = (3 + 4) \* XPrefija: [\*, +, 3, 4, X]

```
@Override
public int parser(){
   // Evaluar la notación prefija
   Stack<Integer> stack = new Stack<>();
   for (int i = prefija.size() - 1; i >= 0; i--) {
       String token = prefija.get(i);
       if (token.matches(regex:"\\d+")) {
           // Si es número, convertir y push
           stack.push(Integer.parseInt(token));
        } else if (variables.containsKey(token)) {
           // Si es variable, recuperar su valor
           stack.push(variables.get(token));
       } else {
            // Operador → pop de operandos y aplicar operación
           int a = stack.pop();
           int b = stack.pop();
           int result;
           switch (token) {
               case "+": result = a + b; break;
               case "-": result = a - b; break;
               case "*": result = a * b; break;
               case "/":
                   if (b == 0)
                        throw new ArithmeticException(s:"División por cero");
                   result = a / b;
                   break;
               case "^":
                   result = (int) Math.pow(a, b);
                   break;
               default:
                    throw new RuntimeException("Operador desconocido: " + token);
            // Imprimir paso intermedio
           System.out.println(a + " " + token + " " + b + " = " + result);
           stack.push(result);
   // El resultado final queda en la pila
    int salida = stack.pop();
   // Si había asignación, guardarla en el mapa de variables
   if (variableAsignacion != null) {
       variables.put(variableAsignacion, salida);
       System.out.println("Variable asignada: " + variableAsignacion + " = " + salida);
       System.out.println("Variables: " + variables);
   return salida;
```

#### Pruebas

Potencia: 2 ^ 3 (Esperado: 8)

```
2^3
2 ^ 3 = 8
Prefija: [^, 2, 3]
Postfija: [3, 2, ^]
```

División: 12 / 4 (Esperado: 3)

```
12/4

12 / 4 = 3

Prefija: [/, 12, 4]

Postfija: [4, 12, /]
```

División: 5 / 0

```
5/0
Expresión inválida
```

División: 0 / 4 (Esperado: 0)

```
0/4
0 / 4 = 0
Prefija: [/, 0, 4]
Postfija: [4, 0, /]
```

#### Pruebas

Paréntesis: X = ((2 + 2) + 2) \* 5 (Esperado: 30)

```
x = ((2+2)+2)*5
2 + 2 = 4
4 + 2 = 6
6 * 5 = 30
Variable asignada: x = 30
Variables: {x=30}
Prefija: [*, +, +, 2, 2, 2, 5]
Postfija: [5, 2, 2, 2, +, +, *]
```

Uso de variables: y = x \* 3 (Esperado: y = 30 \* 3 = 90)

```
y = x*3
30 * 3 = 90
Variable asignada: y = 90
Variables: {x=30, y=90}
Prefija: [*, x, 3]
Postfija: [3, x, *]
```

# Conclusión

Este proyecto nos permitió explorar nuevas formas de mediante el uso de estructuras programar algorítmicas, fundamentales para implementar la conversión de expresiones en Java. Uno de los principales desafíos fue desarrollar la función parser, donde resultó necesario convertir la expresión infija a una notación más manejable. En nuestro caso, optamos por transformarla a notación prefija. Y tomamos como referencia el algoritmo de algoritmo **Shunting-Yard**