

Modul PDP-04

Petunjuk :

1. Input tidak menggunakan argumen parameter program, tetapi menggunakan input()
2. Input tidak perlu ada notifikasi atau text, kecuali dicontohkan

1. Buatlah program yang mempunyai sebuah **konstanta** bernilai 2.5, menerima **masukan** 2 bilangan real dalam 2 baris, dan **menampilkan** jumlah ke-3 bilangan tersebut! Contoh input dan outputnya sebagai berikut : (**pdp4_1.py**)

```
2
4
2.50+2.0+4.0=8.50
```

2. Buatlah program yang menerima **masukan** sebuah bilangan integer N dan menampilkan **kelipatan** 2, 3, dan 5 dari N tersebut dalam **3 baris yang berbeda**. Contoh input dan outputnya sebagai berikut :(**pdp4_2.py**)

```
3
6
9
15
```

3. Buatlah program yang memeriksa **masukan** 3 buah bilangan integer dalam 1 baris: adakah yang sama diantara ketiganya? Jika ada yang sama tuliskan **ADA**, dan jika tidak ada tuliskan **TIDAK ADA**. Contoh input dan outputnya sebagai berikut :(**pdp4_3.py**)

```
masukan 3 integer : 3 4 5
Tidak ADA
```

4. Buat Program untuk menampilkan menentukan jenis akar dari suatu persamaan kuadrat $x=ax^2+bx+c$, dengan Determinan $D=b^2-4ac$. Syarat Determinan : (**pdp4_4.py**)

Jika $D>0$, maka persamaan kuadrat mempunyai dua akar real yang berlainan.

Jika D berbentuk kuadrat sempurna maka kedua akarnya rasional

Jika D tidak berbentuk kuadrat sempurna maka kedua akarnya irasional.

Jika $D=0$, maka persamaan kuadrat mempunyai dua akar yang sama (kembar), real dan rasional.

Jika $D<0$, maka persamaan kuadrat tidak mempunyai akar real atau kedua akarnya tidak real/khayal (imajiner)

untuk menganalisa hasil D, gunakan cara berikut :

```
if(D>0)
    output(D adalah jenis akar berlainan );
else if (D<0)
```

```

output(D adalah jenis akar imajiner );
else      output(D adalah jenis akar kembar );

```

Ujilah Program anda dengan kasus seperti pada tabel berikut , dimana a,b c adalah nilai variabel, D dan Jenis Akar harus anda isi jawabannya:

a	b	c	D	Jenis Akar
1	5	2		
1	0	0		
0	2	1		

Contoh input dan outputnya sebagai berikut :

Persamaan kuadrat ax^2+bx+c
 masukan 3 integer : 1 5 2
 -3 Akar Imajiner

5. Tulislah program untuk menghitung diskon dari suatu produk yang dipesan. Produk tersebut adalah boneka balon gajah, dengan harga yang berbeda untuk pembelian dalam jumlah yang berbeda pula : (pdp4_5.py)

1 boneka harganya - Rp.30
 2 hingga 10 boneka harganya - Rp.25 setiap satunya
 11 hingga 50 boneka harganya- Rp.20 setiap satunya
 Lebih dari 50 boneka harganya - Rp.10 setiap satunya

Untuk membuatnya kita perlu 3 variabel integer. Satu variable menangani jumlah pembelian boneka sebut saja **kuantitas**. Variabel yang lain, sebut saja **harga** di pakai untuk memilih harga dari jumlah pembelian yang diinginkan. Gunakan 3 statemen if. Variabel ke-3 sebut saja **total** akan menangani jumlah pembelian dikalikan dengan harga yang di berikan. Jumlah akhir akan ditampilkan di layar.

Test input program dengan member jumlah pembelian (kuantitas),seperti dalam table berikut :

kuantitas	total=kuantitas*harga
0	0
1	30
2	50

9	225
10	250
11	220
49	980
50	1000
51	510
100	1000

6. Buatlah suatu program yang menerima satu input berupa NILAI integer, yang akan mengkonversi nilai angka tersebut menjadi nilai huruf (NHURUF). Untuk melakukannya anda perlu dua variable yaitu NILAI bertipe integer dan NHURUF bertipa character, nilai dipakai untuk menampung input angka integer dan nhuruf digunakan untuk menentukan pilihan nilai huruf. Misalkan jika nilai= 85 maka nhuruf='A'. Perhatikan konversi tabel berikut : **(pdp4_6.py)**

NILAI	NHURUF
0 - 20	'E'
21 - 40	'D'
41 - 60	'C'
61 - 80	'B'
Diatas 80	'A'

Contoh input dan outputnya sebagai berikut :

Konversi Nilai
masukan Nilai Angka Bulat : 84
Nilai: 84, Nilai Huruf: A