



# **TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE ECATEPEC.**

**DIVISIÓN DE INFORMÁTICA.**

## **MATERIA:**

**DESARROLLO DE APLICACIONES WEB.**

## **ALUMNOS:**

**ORDOÑEZ SOTO AXEL SAUL.**

**TABACO LARA IRWING JAIR.**

## **DOCENTE:**

**MORENO VILLALBA LEONARDO MIGUEL.**

## **GRUPO:**

**15601.**

## **PROYECTO:**

**APLICACIÓN WEB DE LISTA DE TAREAS (TODO LIST) .**



## INTRODUCCION

A continuación, Lo que se lo que se va a presentar es nuestro proyecto final del departamental número uno de esta misma materia, en donde el proyecto se trata de prácticas conjuntas que hicimos durante el parcial en donde se tendrán que mezclar el html, css y js.

En donde tendremos como objetivo realizar una página web que funcione como una agenda entonces en donde se pueda visualizar tareas destinadas de algunos proyectos y se puedan subir a esa misma página, se puedan editar, eliminar, marcar como completada, ir agregando tarea por tarea y también se tendrá que hacer la selección de editar esa misma tarea que ya esté subida

HTML no es un lenguaje de programación; es un lenguaje de marcado que define la estructura de tu contenido. HTML consiste en una serie de elementos que usarás para encerrar diferentes partes del contenido para que se vean o comporten de una determinada manera. Las etiquetas de encierre pueden hacer de una palabra o una imagen un hipervínculo a otro sitio, se pueden cambiar palabras a cursiva, agrandar o achicar la letra, etc.

El Lenguaje de Marcado de Hipertexto (HTML) es el código que se utiliza para estructurar y desplegar una página web y sus contenidos. Por ejemplo, sus contenidos podrían ser párrafos, una lista con viñetas, o imágenes y tablas de datos.

Un elemento HTML se distingue de otro texto en un documento mediante "etiquetas", que consisten en el nombre del elemento rodeado por "<" y ">". El nombre de un elemento dentro de una etiqueta no distingue entre mayúsculas y minúsculas. Es decir, se puede escribir en mayúsculas, minúsculas o una mezcla. Por ejemplo, la etiqueta <title> se puede escribir como <Title>, <TITLE> o de cualquier otra forma.

"Hipertexto" hace referencia a los enlaces que conectan páginas web entre sí, ya sea dentro de un único sitio web o entre sitios web. Los enlaces son un aspecto fundamental de la Web. Al subir contenido a Internet y vincularlo a las páginas creadas por otras personas, te conviertes en un participante activo en la «World Wide Web» (Red Informática Mundial).

El lenguaje HTML se fundamenta en la diferenciación como filosofía de desarrollo. Para añadir elementos externos a una página como imágenes, vídeos o scripts, no se incrustan directamente en el código de la página. En su lugar, se realiza una referencia a la ubicación de cada elemento mediante texto. De este modo, la página web contiene solamente texto, dejando al navegador web (intérprete del código) la labor de unir todos los elementos y visualizar la página final. Al ser un estándar, HTML pretende ser un lenguaje que permita que cualquier página web escrita en una determinada versión, pueda ser interpretada de manera uniforme (siguiendo el estándar) por cualquier navegador web actualizado.

## CODIGO .HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Todo List</title>
  <link rel="stylesheet" href="ta.css">
</head>
<body>
  <div class="container">
    <h1>AGREGAR TAREA</h1>
    <div id="task-list">
      <!-- Aquí se mostrarán las tareas -->
    </div>
    <div>
      <input type="text" id="task-input" placeholder="Nueva tarea">
      <input type="time" id="task-time">
      <button onclick="addTask()">Agregar tarea</button>
      <button onclick="filterTasks(true)">Entregadas</button>
      <button onclick="filterTasks(false)">No entregadas</button>
      <button onclick="displayTasks()">Mostrar todas</button>
    </div>
  </div>
  <script src="ta.js"></script>
</body>
</html>
```



## CODIGO .CSS:

```
body {  
  font-family: Arial, sans-serif;  
  background-color: #52006a;  
}  
  
.container {  
  max-width: 600px;  
  margin: 50px auto;  
  padding: 20px;  
  background-color: #fda5d6;  
  border-radius: 5px;  
  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);  
}  
  
h1 {  
  text-align: center;  
}  
  
.task {  
  margin-bottom: 10px;  
}  
  
.completed {  
  text-decoration: line-through;  
  color: #030303;  
}  
  
button {  
  background-color: #509953;  
  color: #ffffff;  
  border: none;  
  padding: 5px 10px;  
  border-radius: 5px;  
  cursor: pointer;  
  margin-right: 5px;  
}  
  
button:hover {  
  background-color: #536754;  
}
```

## CODIGO .JS:

```
let tasks = [];  
  
function addTask() {  
    const taskInput = document.getElementById("task-input");  
    const taskTime = document.getElementById("task-time");  
    const taskText = taskInput.value.trim();  
    const taskHour = taskTime.value;  
  
    if (taskText !== "") {  
        const task = {  
            text: taskText,  
            time: taskHour,  
            completed: false  
        };  
        tasks.push(task);  
        displayTasks();  
        taskInput.value = "";  
        taskTime.value = "";  
    } else {  
        alert("Por favor ingresa una tarea.");  
    }  
}  
  
function displayTasks() {  
    const taskList = document.getElementById("task-list");  
    taskList.innerHTML = "";  
    tasks.forEach((task, index) => {  
        const taskItem = document.createElement("div");  
        taskItem.className = "task";  
        taskItem.innerHTML = `  
            <input type="checkbox" ${task.completed ? 'checked' : ''}  
onchange="toggleCompletion(${index}, this.checked)">  
            <input type="text" value="${task.text}" onchange="editTaskText(${index},  
this.value)">  
            <input type="time" value="${task.time}" onchange="editTaskTime(${index},  
this.value)">  
            <button onclick="markDelivered(${index})">Entregado</button>  
            <button onclick="markUndelivered(${index})">No entregado</button>  
            <button onclick="deleteTask(${index})">Eliminar</button>  
        `;  
    });
```

```
        if (task.completed) {
            taskItem.classList.add('completed');
        }
        taskList.appendChild(taskItem);
    });
}

function toggleCompletion(index, checked) {
    tasks[index].completed = checked;
    displayTasks();
}

function editTaskText(index, newText) {
    tasks[index].text = newText;
}

function editTaskTime(index, newTime) {
    tasks[index].time = newTime;
}

function markDelivered(index) {
    tasks[index].completed = true;
    displayTasks();
}

function markUndelivered(index) {
    tasks[index].completed = false;
    displayTasks();
}

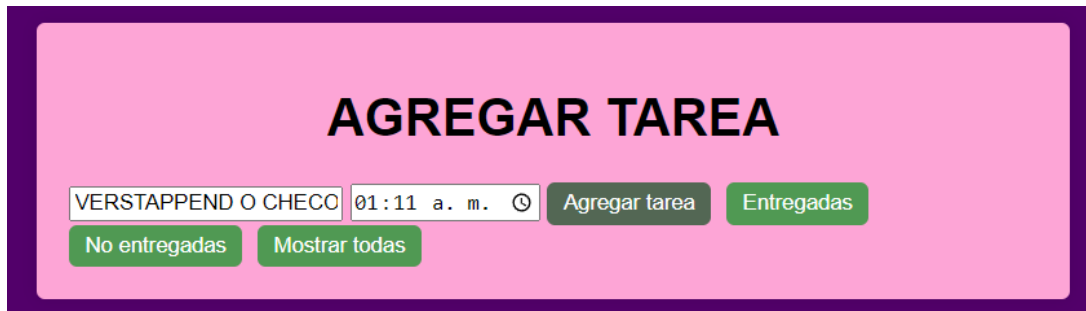
function deleteTask(index) {
    tasks.splice(index, 1);
    displayTasks();
}

function filterTasks(delivered) {
    const filteredTasks = tasks.filter(task => task.completed === delivered);
    const taskList = document.getElementById("task-list");
    taskList.innerHTML = "";
    filteredTasks.forEach((task, index) => {
        const taskItem = document.createElement("div");
        taskItem.className = "task";
```




```
taskItem.innerHTML = `  
  <input type="checkbox" ${task.completed ? 'checked' : ''}  
onchange="toggleCompletion(${index}, this.checked)">  
  <input type="text" value="${task.text}" onchange="editTaskText(${index},  
this.value)">  
  <input type="time" value="${task.time}" onchange="editTaskTime(${index},  
this.value)">  
  <button onclick="markDelivered(${index})">Entregado</button>  
  <button onclick="markUndelivered(${index})">No entregado</button>  
  <button onclick="deleteTask(${index})">Eliminar</button>  
`;  
if (task.completed) {  
  taskItem.classList.add('completed');  
}  
taskList.appendChild(taskItem);  
});  
}
```

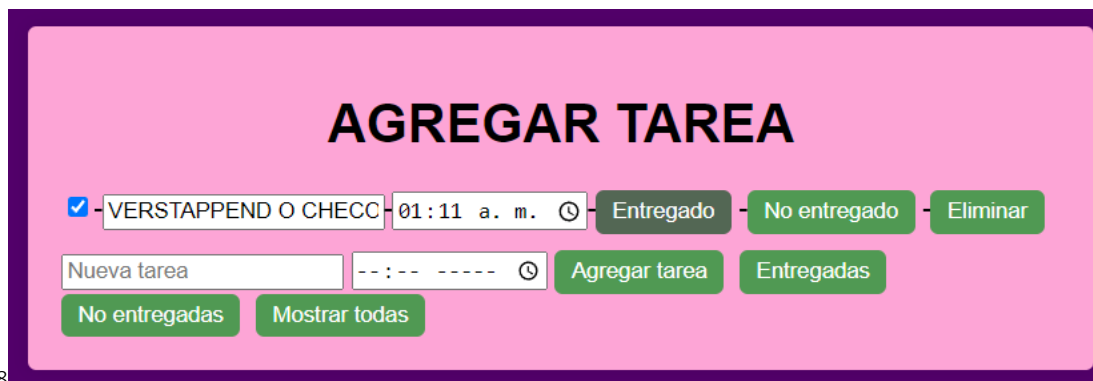
## FUNCIONAMIENTO:




**AGREGAR TAREA**


VERSTAPPEND O CHECO 01:11 a. m. 

IMG. 1: EMPEZAREMOS POR INGRESAR UNA TAREA NUEVA CON HORARIO QUE NOSOTROS QUERRAMOS.



**AGREGAR TAREA**

☒ - VERSTAPPEND O CHECC 01:11 a. m. 

Nueva tarea --:--:-- 

8  
IMG. 2: MARCAMOS COMO ENTREGADA (CON LA PALOMITA Y ENTRE-RAYADO), O NO ENTREGADO (DEJARA EL ESPACIO EN BLANCO).



**AGREGAR TAREA**

☒ - VERSTAPPEND O CHECC 01:11 a. m. 

☐ - LENOVO O APPLE? 10:10 a. m. 

Nueva tarea --:--:-- 

IMG. 3: ELIMINAR TAREAS INDIVIDUALES.



### AGREGAR TAREA

|                                     |                     |               |  |               |              |          |
|-------------------------------------|---------------------|---------------|--|---------------|--------------|----------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | VERSTAPPEND O CHECC | 01:11 a. m.   |  | Entregado     | No entregado | Eliminar |
| <input checked="" type="checkbox"/> | KOBE O JORDAN?      | 08:23 a. m.   |  | Entregado     | No entregado | Eliminar |
| Nueva tarea                         |                     | --:--         |  | Agregar tarea | Entregadas   |          |
| No entregadas                       |                     | Mostrar todas |  |               |              |          |

IMG. 4: MOSTRAR TAREAS ENTREGADAS.

### AGREGAR TAREA

|                          |                   |               |  |               |              |          |
|--------------------------|-------------------|---------------|--|---------------|--------------|----------|
| <input type="checkbox"/> | XBOX O PLAY ?     | 05:01 a. m.   |  | Entregado     | No entregado | Eliminar |
| <input type="checkbox"/> | IPHONE O SAMSUNG? | 01:50 p. m.   |  | Entregado     | No entregado | Eliminar |
| Nueva tarea              |                   | --:--         |  | Agregar tarea | Entregadas   |          |
| No entregadas            |                   | Mostrar todas |  |               |              |          |

IMG. 5: MOSTRAR TAREA NO ENTREGADAS.

### AGREGAR TAREA

|                                     |                     |               |  |               |              |          |
|-------------------------------------|---------------------|---------------|--|---------------|--------------|----------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | VERSTAPPEND O CHECC | 01:11 a. m.   |  | Entregado     | No entregado | Eliminar |
| <input type="checkbox"/>            | XBOX O PLAY ?       | 05:01 a. m.   |  | Entregado     | No entregado | Eliminar |
| <input type="checkbox"/>            | IPHONE O SAMSUNG?   | 01:50 p. m.   |  | Entregado     | No entregado | Eliminar |
| <input checked="" type="checkbox"/> | KOBE O JORDAN?      | 08:23 a. m.   |  | Entregado     | No entregado | Eliminar |
| Nueva tarea                         |                     | --:--         |  | Agregar tarea | Entregadas   |          |
| No entregadas                       |                     | Mostrar todas |  |               |              |          |

IMG. 6: MOSTAR TODAS LAS TAREAS.



☒ -PIPEN O JORD? 08:23 a. m. ⌚ Entregado No entregado Eliminar

Nueva tarea --:--:-- ⌚ Agregar tarea Entregadas

No entregadas Mostrar todas

IMG. 7: EDITAR HORA Y TEXTO.



## Descripción del proyecto:

El proyecto es una aplicación web de lista de tareas llamada "Todo List". Permite a los usuarios agregar nuevas tareas, editar el texto y la hora de las tareas, marcarlas como entregadas o no entregadas, eliminar tareas y filtrar las tareas mostrando solo las entregadas o las no entregadas.

## Tecnologías utilizadas:

**HTML:** Se utiliza para estructurar la página web y definir los elementos de la interfaz de usuario.

**CSS:** Se utiliza para dar estilo y diseño a la página web, mejorando la experiencia visual del usuario.

**JavaScript:** Se utiliza para agregar interactividad a la aplicación, como agregar, editar, marcar como entregadas/no entregadas y eliminar tareas, así como también para realizar filtrado dinámico de las tareas.

## Cómo utilizar la aplicación:

Al cargar la aplicación, se mostrará una interfaz de usuario simple con un campo de entrada de texto para la nueva tarea, un campo de selección de hora y un botón "Agregar tarea".

Para agregar una nueva tarea, ingresa el texto de la tarea en el campo de entrada de texto y selecciona la hora deseada en el campo de selección de hora. Luego, haz clic en el botón "Agregar tarea".

Una vez agregada una tarea, se mostrará en la lista de tareas con opciones para marcarla como entregada o no entregada, editar su texto o hora, y eliminarla.

Puedes marcar una tarea como entregada o no entregada haciendo clic en los botones "Entregado" o "No entregado" respectivamente.

Puedes editar el texto de una tarea haciendo clic en el campo de texto de la tarea y modificando el texto según sea necesario.

Puedes editar la hora de una tarea haciendo clic en el campo de selección de hora de la tarea y seleccionando una nueva hora.

Para eliminar una tarea, haz clic en el botón "Eliminar" correspondiente a la tarea que deseas eliminar.

Para filtrar las tareas mostrando solo las entregadas o las no entregadas, haz clic en los botones "Entregadas" o "No entregadas" respectivamente. También puedes volver a mostrar todas las tareas haciendo clic en el botón "Mostrar todas".



## **LINK DE GITHUB:**

**<https://github.com/IrwingJariTabacoLara/Tareas.edit.git>**

**<https://github.com/Axelitofree/lista1.html.git>**