

Курс: «Введення в мову
програмування Python»
Модуль 11. ООП

Тема: Класи. Об'єкти. Частина 1

Результат роботи: посилання на репозиторій GitHub

Завдання 1

Створіть клас `Student` з атрибутами `name` та `age`. Додайте метод `print_info`, який виведе інформацію про студента у на вигляді "Ім'я: {name}, Вік: {age}".

Завдання 2

Створіть клас `Circle` з атрибутом `radius` та методом `area`, який поверне площу кола з вказаним радіусом.

Завдання 3

Створіть клас `Book` з атрибутами `title` (назва книги), `author` (автор) та `genre` (жанр). Додайте метод `display_info`, який виведе інформацію про книгу у вигляді "Назва: {title}, Автор: {author}, Жанр: {genre}".

Завдання 4

Створіть клас `Car` з атрибутами `brand` (марка автомобіля), `model` (модель) та `year` (рік випуску). Додайте метод `start_engine`, який виведе повідомлення про те, що двигун запущено.

Завдання 5

Створіть клас BankAccount з атрибутами balance та owner, а також методами deposit та withdraw для здійснення операцій з балансом. Реалізуйте перевірку на те, що баланс не може стати від'ємним.