

Courtly – Tennis Court Booking App

ОПИС ПРОТОТИПУ

Основна мета застосунку: Надати користувачам простий та зручний спосіб забронювати тенісний корт, обрати зручний час, тривалість та переглядати свої бронювання.



Основні сценарії користувача



1. Реєстрація та логін

Користувач створює акаунт, вводячи email та пароль. Після підтвердження коду входить у свій профіль.



2. Перегляд головної сторінки

На головному екрані користувач бачить: привітання, дату, погоду, список тренерів, навігаційні елементи.

Створення нового бронювання (New Play)



Підтвердження та Ключові функції

4. Підтвердження

 Користувач отримує екран із підтвердженням

Ключові функції застосунку

-  Бронювання корту в кілька кроків
-  Вибір часу і тривалості гри
-  Перегляд доступних слотів
-  Інформація про тренерів
-  Персоналізований Home (дата + погода)
-  Підтвердження замовлення

Чому ці функції ключові та Зменшення когнітивного навантаження

Чому ці функції є ключовими

- Вони охоплюють мінімально необхідний набір дій, щоб користувач міг забронювати корт.
- Інший зайвий функціонал не відволікає – фокус тільки на основному.

Як структура зменшує когнітивне навантаження

- Кожен етап містить лише одну дію (one-task-per-screen)
- Використані знайомі UI-патерни з Mobile Apps Prototyping Kit
- Послідовні екрани формують зрозумілий "магістральний" флоу
- Чіткі акценти дозволяють швидко орієнтуватися
- Дані підтвердження показані компактно та просто.

Ключові функції та нововведення

-  Інтерактивний календар для вибору дати з блокуванням минулих днів
-  Вибір часу та тривалості бронювання
-  Екран підтвердження після успішного бронювання
-  Головний банер відображає найближче заплановане бронювання
-  Профіль користувача з збереженими персональними даними
-  Історія бронювань у профілі
-  Можливість скасувати майбутні бронювання
-  Інтеграція зовнішнього API для відображення тренерів

Як структура застосунку покращує зручність використання

- ⌚ Глобальний стан керується через Redux для логіки бронювань та історії
- 👤 Дані користувача керуються через Context API, що спрощує доступ з різних екранів
- 🧩 Інтерфейс побудований з модульних компонентів (банер, календар, картки, кнопки)
- 🧭 Навігація між екранами логічна та відповідає реальному сценарію користувача
- 🔧 Компонентна структура дозволяє легко розширювати функціональність у майбутньому