

Программирование на языке C++

Лекция 5

Шаблон проектирования Singleton

Александр Смаль

Класс Singleton

```
struct Singleton {  
    static Singleton & instance() {  
        static Singleton s;  
        return s;  
    }  
  
    Data & data() {}  
  
private:  
    Singleton() {}  
  
    Singleton(Singleton const&);  
    Singleton& operator=(Singleton const&);  
  
    Data data_;  
};
```

Использование Singleton-a

```
int main()
{
    // первое обращение
    Singleton & s = Singleton::instance();
    Data d = s.data();

    // аналогично d = s.data();
    d = Singleton::instance().data();
    return 0;
}
```