# Программирование на языке C++ Лекция 2

Строки и ввод-вывод

Александр Смаль

# Строковые литералы

 Строки — это массивы символов типа char, заканчивающиеся нулевым символом.

```
// MACCUB 'H', 'e', 'l', 'l', 'o', '\0'
char s() = "Hello";
```

Строки могут содержать управляющие последовательности:

- → 1. \n перевод строки,
- →2. \t символ табуляции,
- **→**3. \\ символ '\',
- → 4. \" символ '"',
- → 5. \0 нулевой символ.

```
cout << "List:\n\t- C,\n\t- C++.\n";
```

### Работа со строками в стиле С

→• Библиотека <u>cstring</u> предлагает множество функций для работы со строками (<u>char</u> \*).

 → • Работа со строками в стиле С предполагает кропотливую работу с ручным выделением памяти.

# Работа со строками в стиле С++

 Библиотека <u>string</u> предлагает обёртку над строками, которая позволяет упростить все операции со строками.

```
#include <string>
using namespace std;
int main() {
 string s1 = "Hello";
    cout << s1.size() << endl; // 5</pre>
 _ string s2 = ", world!";
    s1 = s1 + s2;
 \rightarrow if (s1 == s2)
        cout << "s1 == s3" << endl;
    return 0;
```

#### Ввод-вывод в стиле С

- Библиотека <u>cstdio</u> предлагает функции для работы со стандартным вводом-выводом.
- 🧩 Для вывода используется функция printf:

#### Ввод-вывод в стиле С

- Библиотека cstdio предлагает функции для работы со стандартным вводом-выводом.
- Для ввода используется функция scanf:

```
#include <cstdio>
int main() {
    int a = 0, b = 0;
    printf("Enter a and b: ");
    scanf((%d %d", &a, &b);
    printf("a + b = %d\n", (a + b));
    return 0;
}
```

 Ввод-вывод в стиле С достаточно сложен и небезопасен (типы аргументов не проверяются).

#### Ввод-вывод в стиле С++

• В С++ ввод-вывод реализуется через библиотеку <u>iostream</u>.

```
#include <string>
#include <iostream>
using namespace std;
 int main() {
  string name;

→ cout << "Enter your name: ";</p>
  → cin >> name; // считывается слово
  cout << "Hi, " << name << endl;</pre>
     return 0;
```

Реализация ввода-вывода в стиле C++ типобезопасна.

### Работа с файлами в стиле С++

🥕 Библиотека <u>fstream</u> обеспечивает работу с файлами.

```
#include <string>
#include <fstream>
using namespace std;
int main() {
    string name;
 ifstream input("input.txt");
    input >> name;
 ofstream output("output.txt");
 → output << "Hi, " << name << endl;</p>
    return 0;
```

• Файлы закроются при выходе из функции.