Программирование на языке C++ Лекция 1

Структура кода на С++

Александр Смаль

Разбиение программы на файлы

Зачем разбивать программу на файлы?

- С небольшими файлами удобнее работать.
- Разбиение на файлы структурирует код.
- Позволяет нескольким программистам разрабатывать приложение одновременно.
- Ускорение повторной компиляции при небольших изменениях в отдельных частях программы.

Файлы с кодом на С++ бывают двух типов:

- 1. файлы с исходным кодом (расширение .срр, иногда .С),
- 2. заголовочные файлы (расширение .hpp или .h).

Файл foo.cpp:

```
// определение (definition) функции foo void foo() {
   bar();
}
```

Файл bar.cpp:

```
// определение (definition) функции bar void bar() { }
```

Компиляция этих файлов выдаст ошибку.

• Файл foo.cpp:

```
// объявление (declaration) функции bar void bar();

// определение (definition) функции foo void foo()
{
    bar();
}
```

Файл bar.cpp:

```
// определение (definition) функции bar void bar() { }
```

Предположим, что мы изменили функцию bar.

• Файл foo.cpp:

```
void bar();

void foo()
{
    bar();
}
```

Файл bar.cpp:

```
int bar() { return 1; }
```

Данный код некорректен — объявление отличается от определения. (Неопределённое поведение.)

Добавим заголовочный файл bar.hpp.

Файл foo.cpp:

```
#include "bar.hpp"

void foo()
{
    bar();
}
```

Файл bar.cpp:

```
int bar() { return 1; }
```

Файл bar.hpp:

```
int bar();
```

Двойное включение

Может случиться двойное включение заголовочного файла.

• Файл foo.cpp:

```
#include "foo.hpp"
#include "bar.hpp"

void foo()
{
    bar();
}
```

• Файл foo.hpp:

```
#include "bar.hpp"

void foo();
```

Стражи включения

Это можно исправить двумя способами:

• (наиболее переносимо) Файл bar.hpp:

```
#ifndef BAR_HPP
#define BAR_HPP
int bar();
#endif
```

• (наиболее просто) Файл bar.hpp:

```
#pragma once
int bar();
```

Резюме: . cpp — для определений, .hpp — для объявлений.