

Программирование на языке C++

Лекция 5

Шаблон проектирования Singleton

Александр Смаль

Класс Singleton

```
→ struct Singleton {  
    → static Singleton & instance() {  
        → static Singleton s;  
          return s;  
    }  
  
    Data & data() {}  
  
    private:  
    → Singleton() {}  
  
    • Singleton(Singleton const&); ←  
    • Singleton& operator=(Singleton const&);  
  
    Data data_;  
};
```

Использование Singleton-a

```
int main()
{
    // первое обращение
    Singleton & s = Singleton::instance(); ←
    Data d = s.data();

    // аналогично d = s.data();
    d = Singleton::instance().data();
    return 0;
}
```