Программирование на языке C++ Лекция 2

Использование указателей

Александр Смаль

Два способа передачи массива

Функция для поиска элемента в массиве:

```
bool contains(int * m, int size, int value) {
    for (int i = 0; i != size; ++i)
        if (m[i] == value) (m + i) == value
             return true;
    return false;
bool contains(<u>int * p</u>, <u>int * q</u>, int value) {
    for (; p != q; ++p)
        if (*p == value)
           return true;
    return false;
```

Возрат указателя из функции

```
int max_element (int * p, int * q) {
    int max = *p;
    for (; p != q; ++p)
        if (*p > max)
            max = *p;

    return max;
}
```

```
→ int m[10] = {...};
→ int max = max_element(m, m + 10);
→ cout << "Maximum = " << max << endl;</pre>
```

Возрат указателя из функции

```
int * max_element (int * p, int * q) {
   int * pmax = p;
   for (; p != q; ++p)
        if (*p > *pmax)
        pmax = p;

   return pmax;
}
```

```
int m[10] = {...};
int * pmax = max element(m, m + 10);
cout << "Maximum = " << *pmax << endl;</pre>
```

Возрат значения через указатель

```
bool max_element (int * p, int * q, int * res) {
    if (p == q)
        return false;
    *res = *p;
    for (; p != q; ++p)
        if (*p > *res)
            *res = *p;
    return true;
}
```

Возрат значения через указатель на указатель

```
bool max_element (int * p, int * q, int ** res) {
   if (p == q)
        return false;
   *res = p;
   for (; p != q; ++p)
        if (*p > **res)
            *res = p;
   return true;
}
```

```
int m[10] = {...};
int * pmax = 0;
if (max_element(m, m + 10, &pmax))
    cout << "Maximum = " << *pmax) << endl;</pre>
```