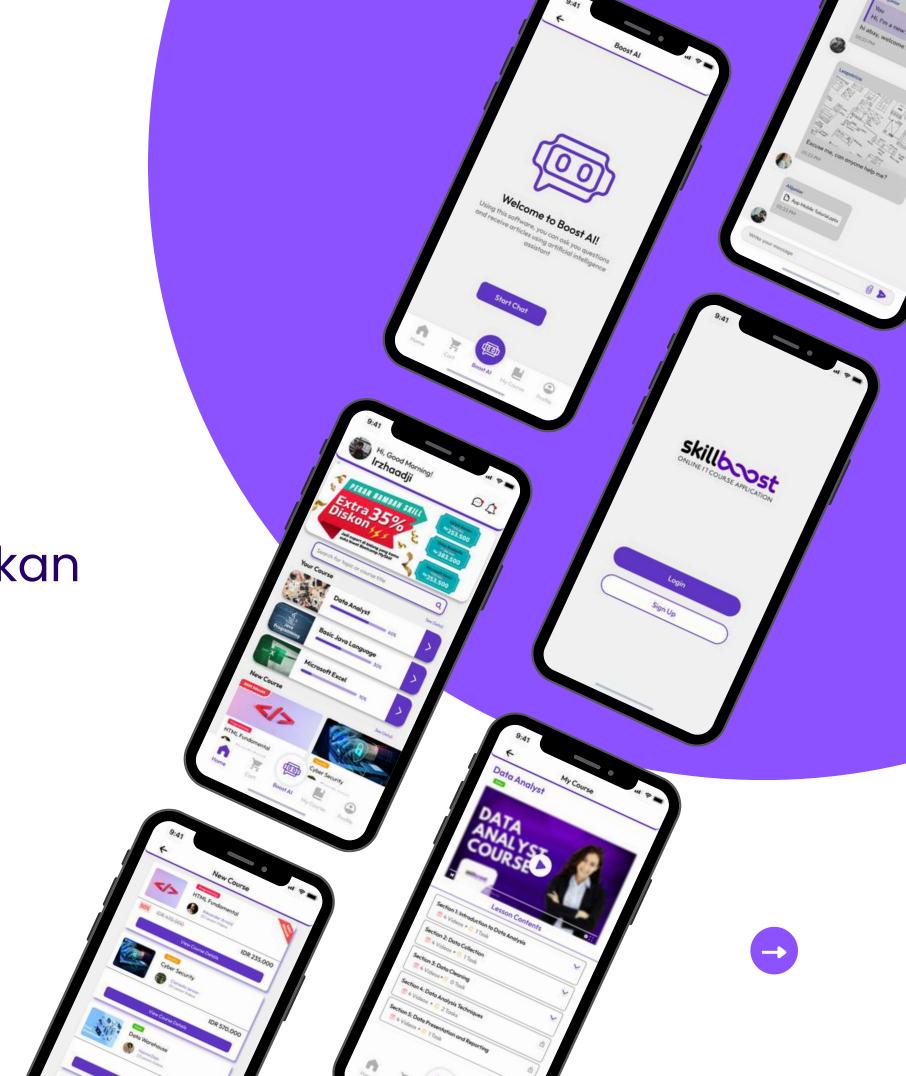
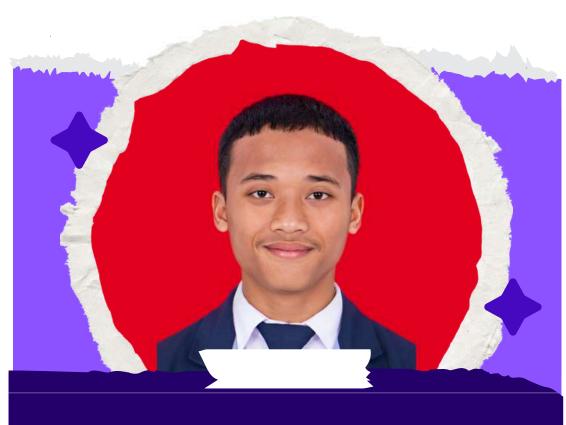
# skilbaost

Aplikasi E-Learning untuk Meningkatkan Keterampilan dibidang IT



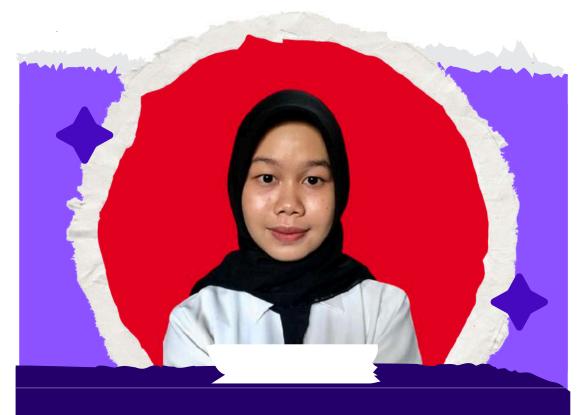
### PixelPioneers

# OURTEAN



Irzha Adji Prabowo

Universitas Singaperbangsa Karawang



Kartika Rahmawati

Universitas Buana Perjuangan Karawang



Fauzi Akbar A

Universitas Buana Perjuangan Karawang



### Topics

- Problem Statement
- 2 Problem Solution
- **3** User Persona
- 4 Qualitative Analysis
- **5** Design Thinking

- 6 Design System
- 7 Design Strategy
- 8 Design UI
- 9 Conclusion





### **Problem Statement**

- Kesenjangan Keterampilan
- Kurikulum yang Tidak Relevan
- Kurangnya Fleksibilitas dan Personalisasi
- Desain Antarmuka yang Kurang Intuitif
- Keterbatasan Akses ke Mentor
- Kurangnya Pengakuan Resmi







- Platform Pembelajaran Berkualitas
- Fleksibilitas dan Personalisasi
- Desain Antarmuka yang Intuitif
- Dukungan dari Mentor
- Boost Al
- Sertifikasi yang Diakui







### **User Persona**





#### Fadillah Muhammad Aldin

Age: 19

**Education**: Universitas STEKOM

Location: Semarang

### Latar Belakang

Aldin, seorang mahasiswa semester tiga berusia 19 tahun di jurusan Teknologi Informasi, sangat tertarik pada pemrograman dan desain UI/UX. Meskipun aktif dalam perkuliahan dan kegiatan kampus, ia merasa materi kuliah belum memadai untuk mempersiapkannya menghadapi dunia kerja. Dengan jadwal yang padat, Aldin kesulitan belajar secara mandiri dan sering merasa frustrasi dengan platform pembelajaran online yang memiliki antarmuka kurang jelas dan konten yang tidak relevan.

#### Frustasi

Aldin sering merasa frustrasi dengan platform pembelajaran yang memiliki antarmuka berantakan dan kurangnya panduan jelas, yang menghambat motivasi dan proses belajarnya. Ia juga kesal dengan kursus yang tidak relevan dengan kebutuhan industri atau tujuan karirnya, merasa waktu yang dihabiskan untuk materi yang tidak penting sebagai beban. Selain itu, Aldin mengalami kesulitan menyeimbangkan waktu antara bekerja dan belajar, membuatnya mencari solusi yang lebih fleksibel dan sesuai dengan kebutuhan karirnya.

#### Goals

Aldin ingin meningkatkan keterampilannya di bidang IT agar dapat bersaing secara efektif di dunia kerja yang kompetitif. Ia mencari platform pembelajaran yang relevan dan up-to-date untuk mendukung perkembangan karirnya, serta memastikan bahwa materi yang dipelajari sesuai dengan kebutuhan industri saat ini. Selain itu, Aldin juga menginginkan sertifikasi yang diakui secara luas untuk membuktikan keterampilannya kepada calon pemberi kerja, sehingga dapat meningkatkan peluang karirnya dan menonjol di pasar kerja.





# **Qualitative Analysis**

Metode penelitian yang kami gunakan adalah kualitatif, dengan fokus pada data non-statistik (tanpa angka). Data penelitian diperoleh melalui data sekunder, di mana kami melakukan non participant observation.



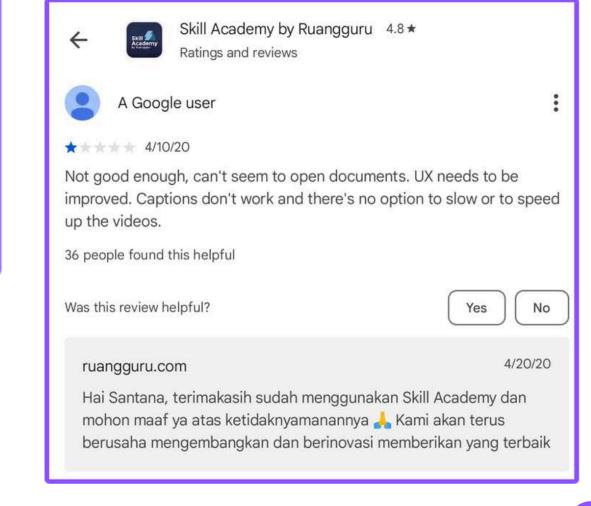
### Nadiem Ungkap 80% Lulusan Tak Bekerja Sesuai Prodi ...

WEB Nov 2, 2021 · Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi Nadiem Makarim menyatakan hanya ada **maksimal 20 persen** lulusan mahasiswa yang bekerja sesuai dengan program studinya.



Sertifikasi kompetensi memberikan kontribusi yang nyata pada perkembangan masyarakat dan **industri**. Dengan memiliki individu yang terlatih dan berkualifikasi, produktivitas meningkat, inovasi didorong, dan reputasi suatu industri dapat ditingkatkan.

Pentingnya Sertifikasi Kompetensi Profesi dalam Industri pratter.co.id/sertifikasi-kompetensi-profesi/





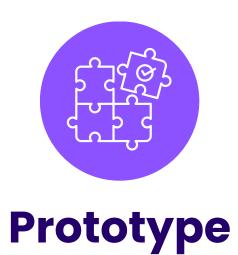


## **Design Thinking**













### Design System



### Colors



### Typography Outfit

Збрх	Title	
24px	Title	
18px	Title	
16px	Title	
14px	Title	
12px	Title	
10px	Title	

Get Started Explore Course	Pay Now Cancel
Start the Course	Go to Course
Add to Cart	Back to Payment
Checkout	Done
Sign Up	Login

Username		Irzhaadji	
Email		irzha.adji28@gmail.com	
		Password ******	0
Password	•	Re-password ******	0
Re-password	<b>o</b>	Password Abay1234	▧
	<b></b>	Re-password Abay1234	<b>®</b>

Ongoing	Completed
Ongoing	Completed







### Design Strategy

Aplikasi ini bertujuan untuk meningkatkan akses ke keterampilan IT yang relevan dengan industri, dengan menyasar mahasiswa, profesional muda, pekerja ingin meningkatkan dan yang keterampilan mereka di bidang IT. Pengguna dapat belajar kapan saja dan di mana saja, berkat kompatibilitas aplikasi dengan berbagai perangkat dan platform. Selain itu, aplikasi ini terintegrasi dengan media sosial dan email untuk memberikan notifikasi serta pembaruan yang memudahkan Melalui pengguna. strategi pemasaran yang tepat, aplikasi ini berupaya meningkatkan kesadaran dan adopsi di kalangan target audiens, memastikan bahwa mereka mendapatkan akses yang mudah dan fleksibel ke keterampilan IT yang dibutuhkan.

Tujuan Eksekutif

Target Audiens

Tugas Umum

Kendala Teknologi

Lintas Saluran

Tujuan Pemasaran

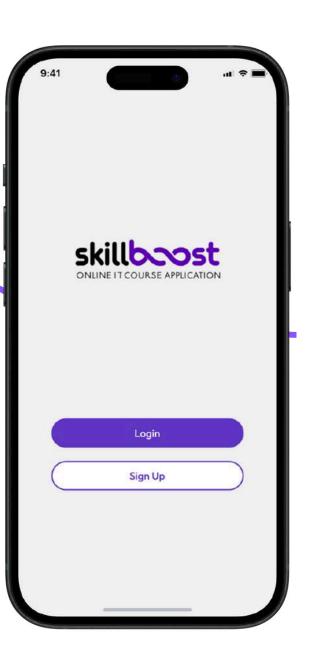


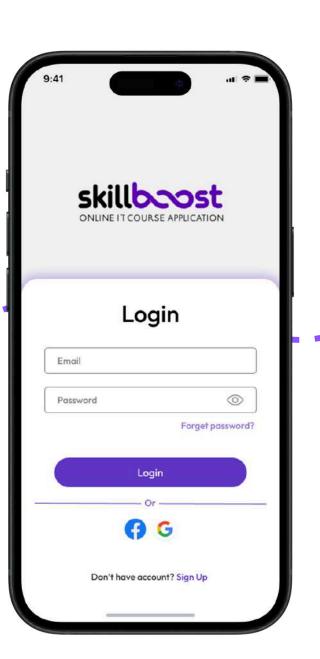


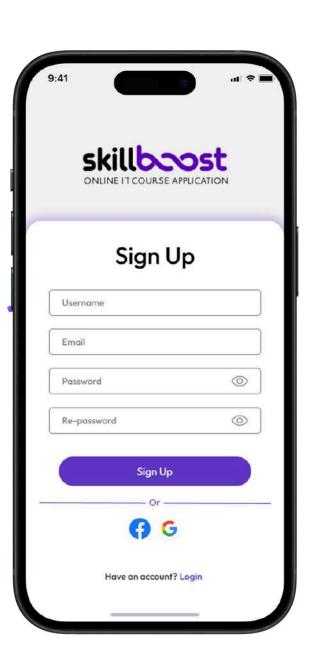
• Log In & Sign Up





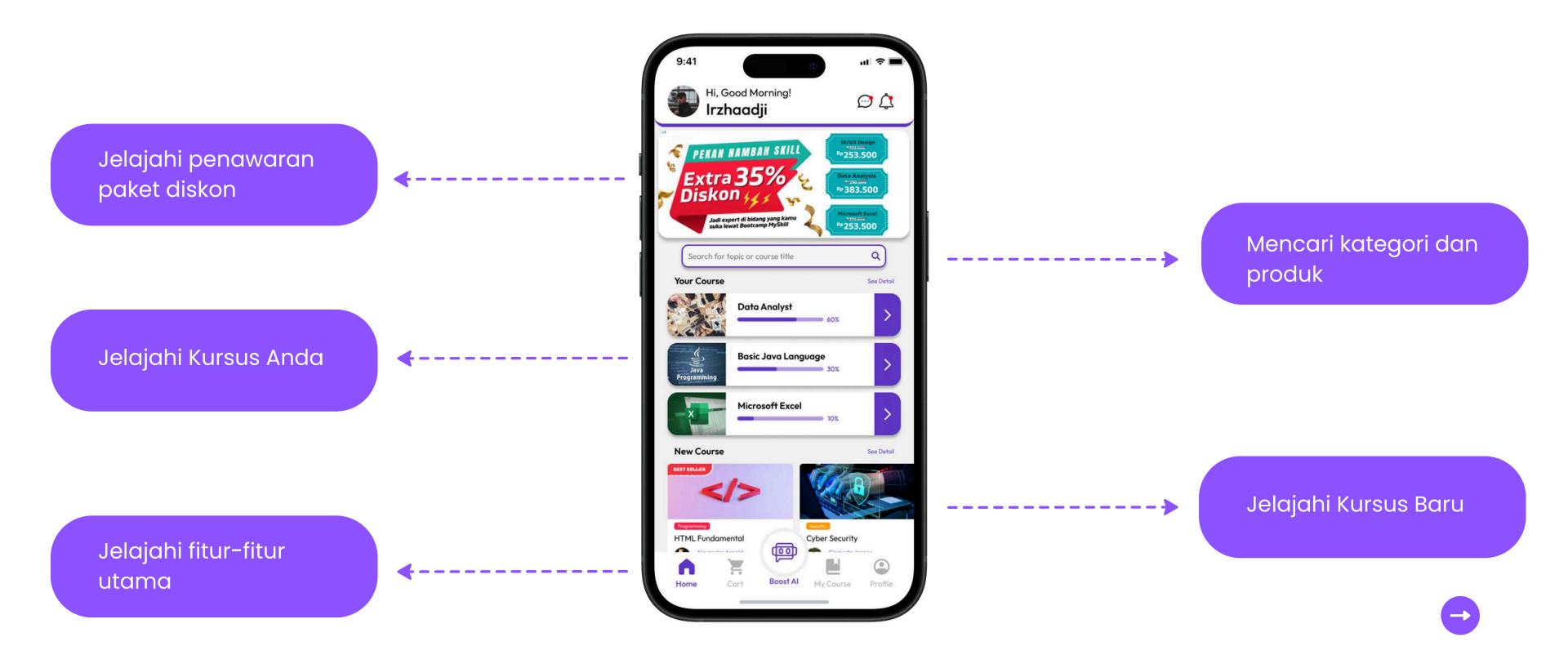






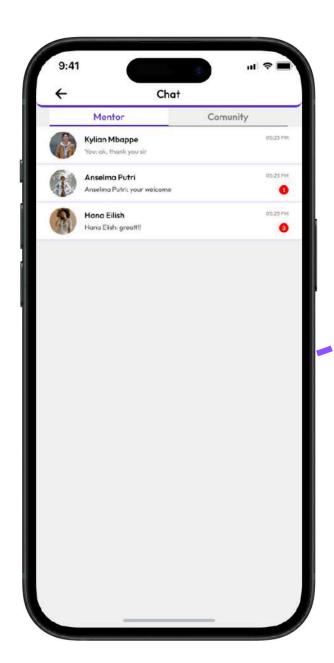
### Homepage

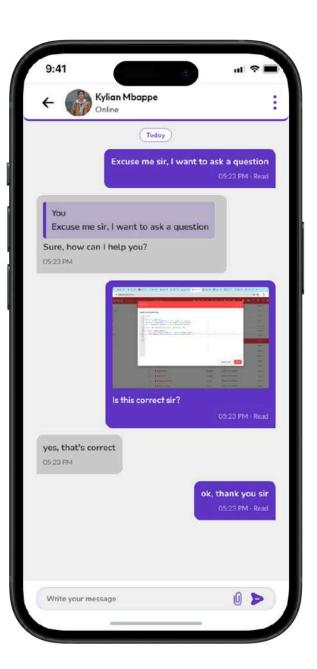


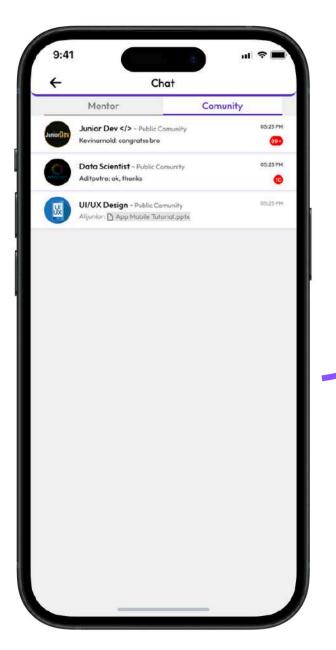


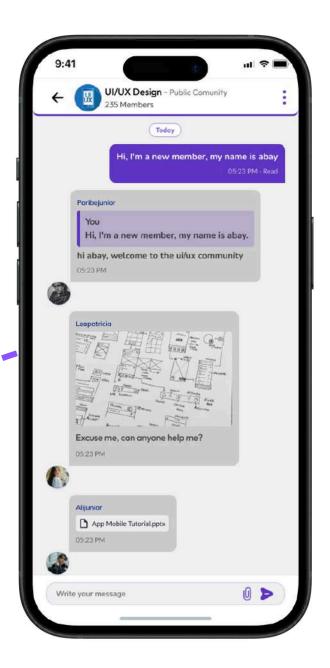
### Mentor & Comunity Chat







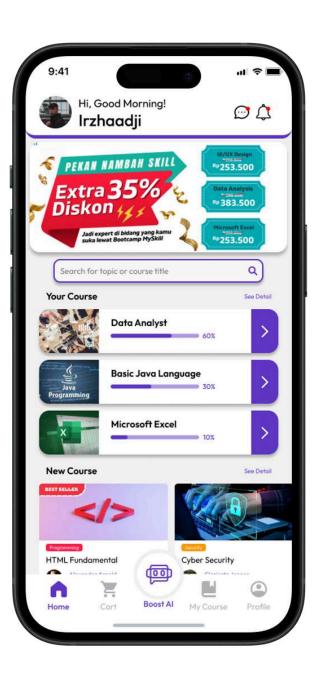


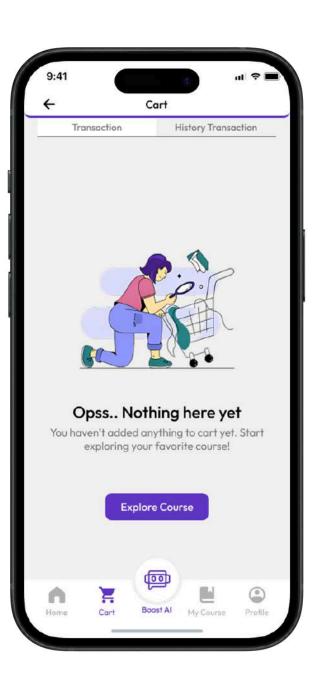


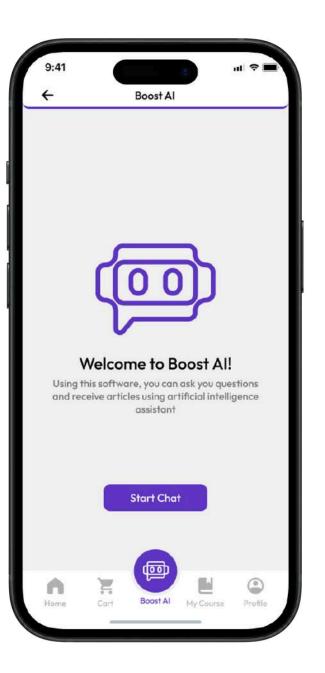


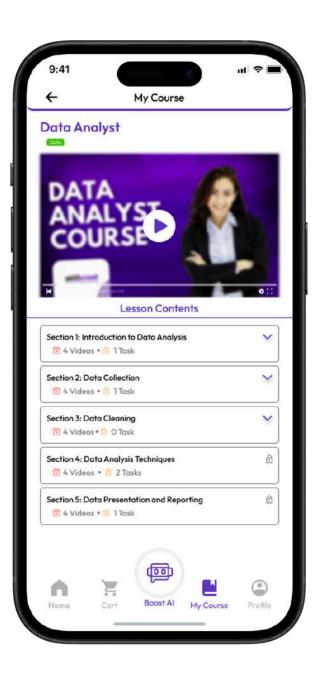
### Tab Bar Screens

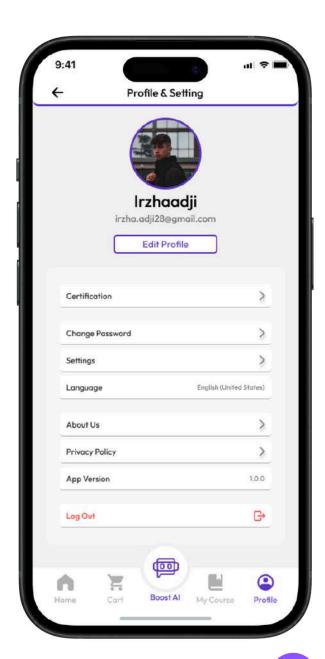








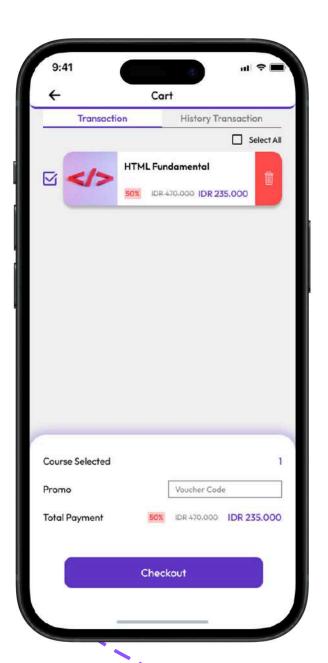


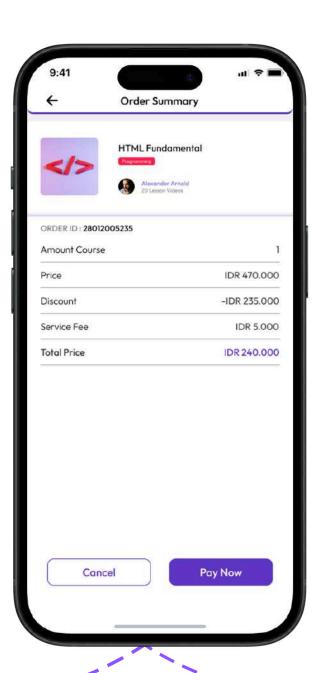


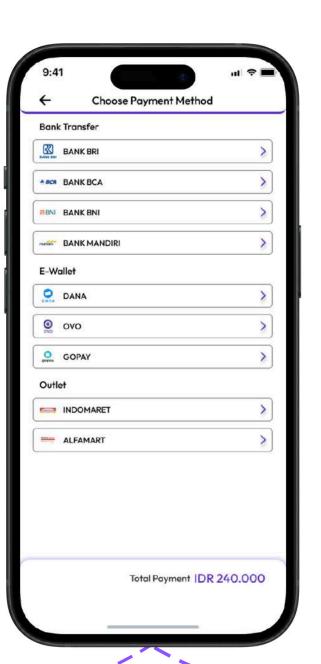


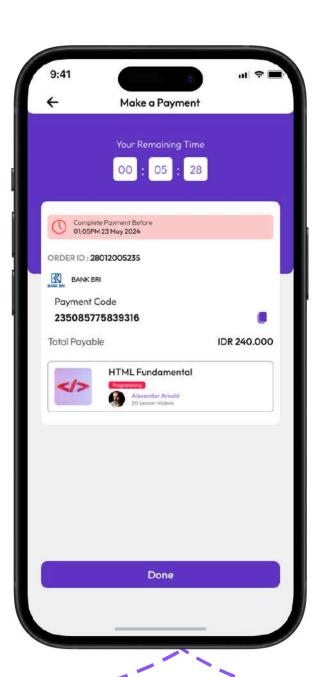
### • Transaction Screens

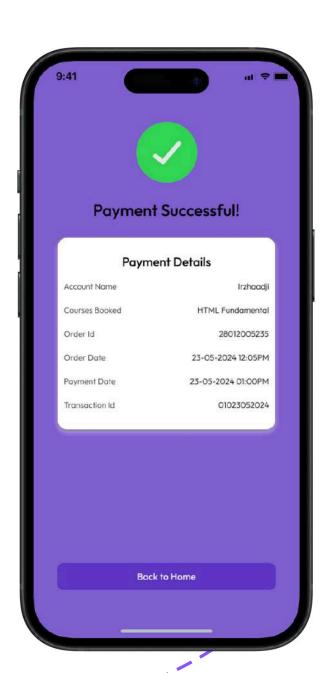














## Conclusion

Skillboost adalah solusi ideal bagi mereka yang ingin meningkatkan keterampilan IT dengan cara yang fleksibel dan efektif. Platform ini dirancang untuk memenuhi kebutuhan mahasiswa dan profesional, yang mencari kurikulum yang relevan dan up-to-date dengan kebutuhan industri. Skillboost menawarkan antarmuka pengguna yang intuitif dan mudah digunakan, dengan dukungan dari komunitas belajar aktif dan mentor ahli. Fitur sertifikasi yang diakui secara luas memungkinkan pengguna untuk membuktikan keterampilan mereka kepada calon pemberi kerja, meningkatkan prospek karir mereka di dunia teknologi. Dengan pendekatan desain partisipatif dan penggunaan metode penelitian kualitatif, Skillboost memastikan bahwa solusinya tidak hanya efektif tetapi juga sesuai dengan konteks dan kebutuhan pengguna, menjembatani kesenjangan pendidikan dan industri.

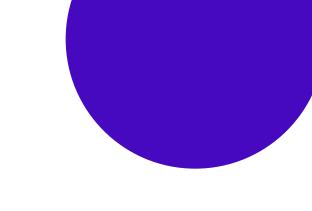




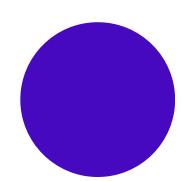


## <u>Link</u> <u>Prototype</u>





# Thank You



End of The Page